SETTIMANALE
SPED. ABB. GR. 2/70

Walt Disney

N. 1000 ★ LIRE 250
26 GENNAIO 1975

TOPOLINO

ARNOLDO MONDADORI EDITORE

TOPOLINO

DIRETTORE
Mario Gentilini

REDAZIONE
REDATTORE CAPO
Elisa Penna
VICE REDATTORE CAPO
Gaudenzio Capelli
REDATTORI
Franco Marano, Massimo Marconi, Massimo Rossi
CAPO SERVIZIO IMPAGINATORI
Ercole Arseni
IMPAGINATORI
Adriana Cristina, Franco Lostaffa
CAPO SERVIZIO DISEGNATORI
Marco Rota
DISEGNATORI
Adriano Baggi, Giancarlo Gatti, Romano Peirano, Giuseppe Perego, Giuseppe Uglietti
SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Marisa Gorla

COLLABORATORI
Sergio Asteriti, Abramo Barosso, Giorgio Bordini, Luciano Bottaro, Nicolò Carosio, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Carlo Chendi, Giulio Chierchini, Maria Luisa Ciceri, Rodolfo Cimino, Gian Giacomo Dalmasso, Massimo de Vita, Pier Lorenzo de Vita, Gino Esposito, Luciano Gatto, Michele Gazzarri, Salvator Gotta, Bruno Mandelli, Guido Martina, Osvaldo Pavese, Giorgio Pezzin, Giorgio Rebuffi, Dino Sargentini, Guido Scala, Romano Scarpa, J. Siegel

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI
Milano: Tel. 7389551/2/3/4/5
© 1975 - WALT DISNEY PRODUCTIONS
Printed in Italy
UFFICIO ABBONAMENTI
Tel. 7389551/2/3/4

ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
PRESIDENTE
Giorgio Mondadori
VICE PRESIDENTE
Mario Formenton
DIRETTORE GENERALE PERIODICI
Adolfo Senn
CONDIRETTORE GENERALE PERIODICI
Gianfranco Cantini
AMMINISTRATORE EDITORIALE PERIODICI RAGAZZI
Raimondo Mattioli
DIRETTORE DELLA PUBBLICITÀ
Nella Prizzon
DIRETTORE VENDITE
Cesare Brizzolara

NUMERI ARRETRATI: L. 400. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - Via Bianca di Savoia 20, 20122 Milano (Telefono 7389551/2/3/4) - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 3/26780. ABBONAMENTI: Italia annuale L. 13.000 + L. 300 per spese spedizione dono; Estero annuale L. 16.400 + L. 300 per spese spedizione dono; Italia semestrale L. 6.500; Estero semestrale L. 8.200. Per cambio indirizzo inviare L. 100 in francobolli e la fascetta con il vecchio indirizzo. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - Via Bianca di Savoia 20 - 20122 Milano (Tel. 7389551/2/3/4) - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 3/34552. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città e inoltre presso i seguenti « NEGOZI MONDADORI PER VOI »: BARI, Via Abate Gimma 71; BOLOGNA, Via D'Azeglio 14; Piazza Calderini 6; CAGLIARI, Piazza Costituzione 4; CAPRI (Napoli), Via Camerelle 16/a; CASERTA, Via Roma - Palazzo Unione Industriali; CATANIA, Via Etnea 268/70; COMO, Via Vittorio Emanuele 36; COSENZA, Corso G. Mazzini 156/c; FERRARA, Via Garibaldi 56; FIRENZE, Via Lamberti 27/r; GENOVA, Via Carducci 5/r; GORIZIA, Corso Verdi 102/b - Galleria; LA SPEZIA, Via Biassa 55; LECCE, Via Monte S. Michele 14; LUCCA, Via Roma 18; MESSINA, Via dei Mille 60 - Palazzo Toro; MESTRE, Via C. Battisti 2; MILANO, Corso V. Emanuele 34; Via Vitruvio 2; Viale Beatrice d'Este 11/a; Corso di Porta Vittoria 51; Corso Vercelli 7; Via Cesare Correnti 14; MODENA, Via Università 19; NAPOLI, Via Guantai Nuovi 9; PADOVA, Via Emanuele Filiberto 1; PALERMO, Via della Libertà 14/c; PARMA, Via Mazzini 50 - Galleria; PESCARA, Corso Umberto I, 14; PISA, Viale Antonio Gramsci 21/23; PORDENONE, Viale Cossetti 14; ROMA, Lungotevere Prati 1; Via Veneto 140; Piazza Gondar 10; (CIM - P. Vetro) Via XX Settembre 97/c; CIM - Piazzale della Radio 72; TORINO, Via Roma 53; Corso V. Emanuele 58; TRIESTE, Via G. Gallina 1; UDINE, Via Vittorio Veneto 32/c; VENEZIA, San Giovanni Crisostomo, 5796 Cannaregio; VERONA, Piazza Bra 24; VICENZA, Corso Palladio 117 (Galleria Porti).

Pubblicità: Tariffa delle inserzioni in bianco e nero Lire 660.000 alla pagina.

TOPOLINO - January 26, 1975 - Topolino is published weekly by Arnoldo Mondadori Editore, Via Bianca di Savoia 20, 20122 Milan, Italy. Printed in Italy. Second class postage paid at New York, N. Y. Subscription $ 25,50 a year in USA and in Canada. Year 1975. Number 1000.

WALT DISNEY ZIO PAPERONE e i FUNGHI dei NIBELUNGHI

DAL RUMORE CHE FATE, UHM... SEMBRATE FODERATO D'ORO!
KNOCK

VI CI ROTOLATE DENTRO?
PREFERIREI NON PARLARE DI QUEST'ARGOMENTO!

AVETE BISOGNO D'ARIA PURA, CHE VI SPOLVERI TUTTA QUELLA POLVERE D'ORO DAI PORI!
ARIA PURA?

VACANZA IN MONTAGNA! E IN UN POSTO NON TROPPO VICINO!
PERCHE' MAI?

PERCHE' I VOSTRI AFFARI POTREBBERO INDURVI A TORNARE! VI CONSIGLIO L'EUROPA!
GLAB! MI COSTERA' UN OCCHIO!

E NON ANDATECI SOLO! POTRESTE DEPRIMERVI!
LO ACCOMPAGNEREMO NOI!

COSI' QUALCHE GIORNO DOPO...
ECCOCI NELLA VECCHIA EUROPA!
BAKERY

CHE NE DIRESTI DI QUEST'ALBERGO?
NON MI SEMBRA GRANCHE'!
HOTEL

QUESTA LOCANDA?
NO, NO!
GASTH
ZIMMER

DOVE STIAMO ANDANDO?
UN PO' DI PAZIENZA, NIPOTE'!

SIETE VOI CHE AFFITTATE LA BAITA DI MONTAGNA?
SISSIGNORE!

VI CI ACCOMPAGNO!
SGRUNT! DOVEVO IMMAGINARLO!

PERCHE' NON RIMANERE IN PAESE? NELLA TUA BAITA NON TROVEREMO NEANCHE DA MANGIARE!
EH, EH! NON HAI FIDUCIA NELLA NATURA!

I BOSCHI SONO PIENI DI COSE MANGERECCE! FUNGHI, FRAGOLE, LAMPONI! E TUTTO GRATIS!

NON MI FIDO DEI FUNGHI! CHI LI CONOSCE?
NOI, GIOVANI MARMOTTE!
SAPPIAMO TUTTO DI TUTTI I BOSCHI!

QUI IO MI FERMO, SIGNORI!

QUEL SENTIERO VI PORTERA' ALLA BAITA!
SGRUNT!

UN'ORA DOPO...
PANT, PANT! NON CE LA FACCIO PIU'!
CORAGGIO, ZIO!

ECCOLA! ECCOLA!

ANCORA UN PASSO E SAREI ARRIVATO SALMA!
ESAGERATO! PANT, PANT...

POCHI MINUTI DOPO...
ZZZZ

IL MATTINO SEGUENTE...
ANDATE PER FUNGHI, RAGAZZI?
SÌ, ZIO!
EH, EH! VI DARÒ UNA... BATOSTA!
ACCETTIAMO LA SFIDA!
GUARDATE CHE RACCOLTO!
E DEL NOSTRO, CHE NE DICI?
BE', CHE HANNO I MIEI FUNGHI?
UHM... MEGLIO CONTROLLARLI!
EHI! FERMO!
SONO VELENOSI!

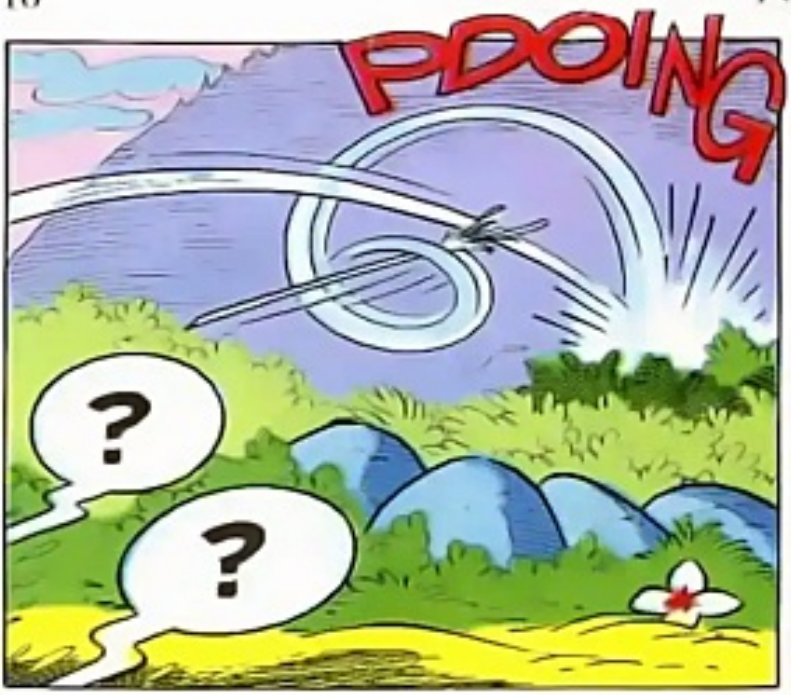
QUESTO E' BUONO!

NON TI PREOCCUPARE! I NOSTRI SONO TUTTI MANGERECCI!

DOPO UNA BELLA SCORPACCIATA DI FUNGHI...
CHE STAI FACENDO?
UN ARCO PER ANDARE A CACCIA!

NON VOGLIO MANGIAR FUNGHI PER TUTTA LA VACANZA!

CHE NE DITE?

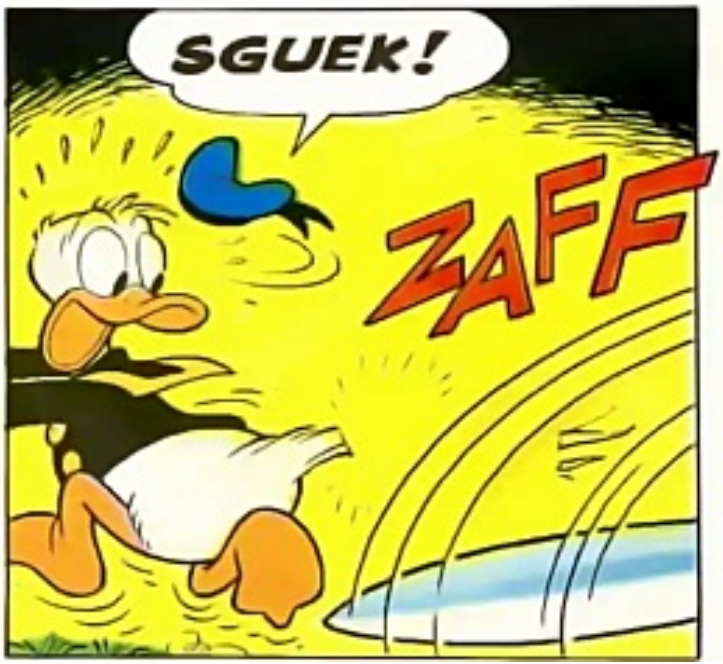

PDOING
?
?

C'E' QUALCOSA DI METALLICO LI' DIETRO!
DDOING

VUOI LA RISSA, STRANIERO?
ULP!

EHI, GUARDATE CHE BUFFO PERSONAGGIO!

DEV'ESSERE STIPENDIATO DAL-L'ENTE TURISMO!


SGUEK!
ZAFF

AAGH! FA SUL SERIO!

CHE FATE SULLE MIE TERRE, PENNUTI STRANIERI?
OH, EHM! SIAMO SEMPLICI TURISTI!

TURISTI? NON CONOSCO QUESTO POPOLO!
E VOI, CHI SIETE?

ALBERICO, RE DEI NIBELUNGHI, SIGNORE DI QUESTA REGIONE!

IL LEGGENDARIO ALBERICO!
RE DEI LEGGENDARI NIBELUNGHI!
PADRONE DEL LEGGENDARIO TESORO!

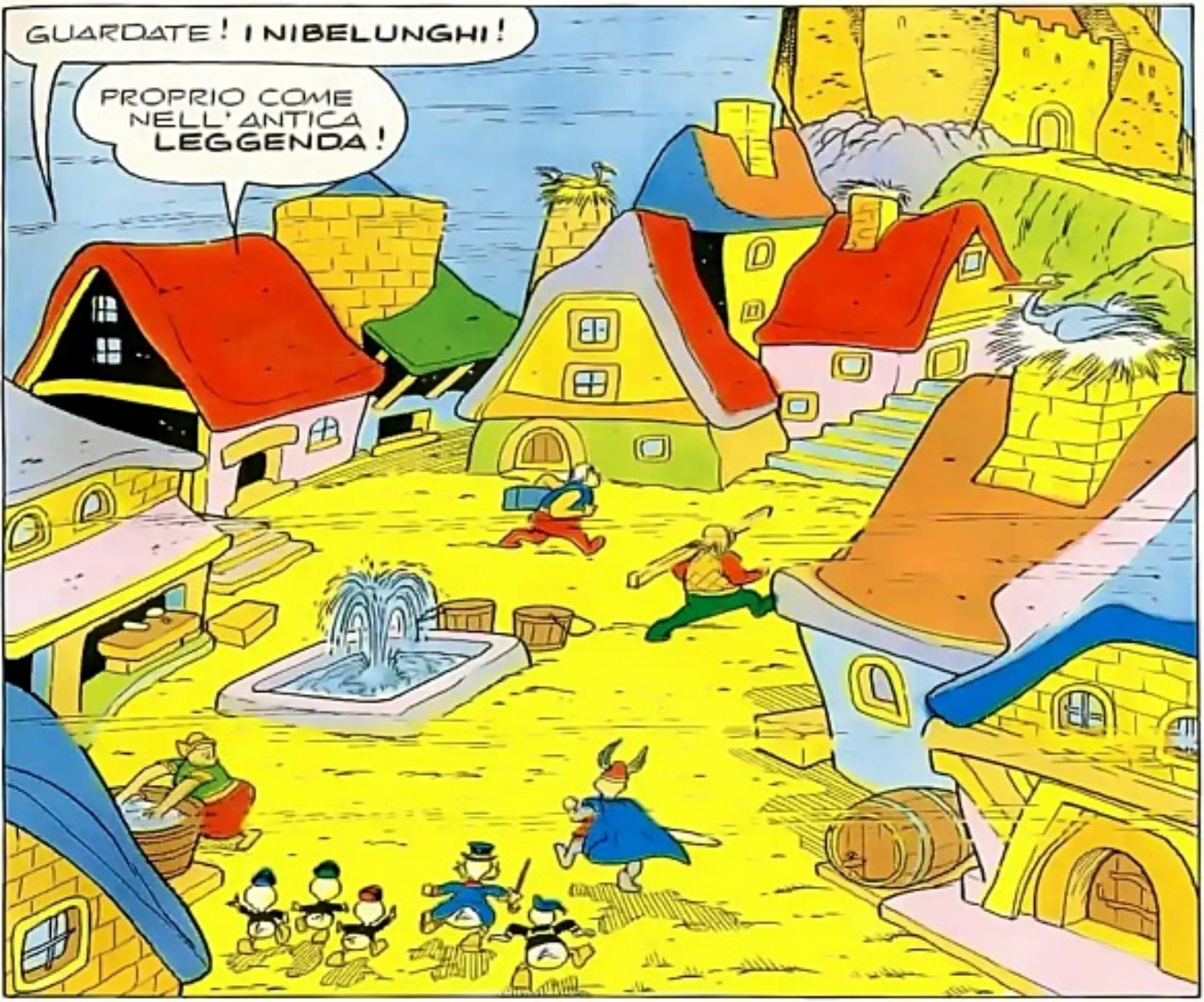
TESORO? INTERESSANTE!
MA, ZIO, RE ALBERICO E' VISSUTO MIGLIAIA D'ANNI FA!

COME PUO' ESSERE QUA?
POTREMMO SCOPRIRLO, FACENDOCI INVITARE A CASA SUA!

COME VI DICEVO, SIRE, SIAMO TURISTI E CHIEDIAMO OSPITALITA'!

PER NOI NIBELUNGHI L'OSPITALITA' E' SACRA! VENITE!

DOPO UNA LUNGA MARCIA...
ECCO IL MIO CASTELLO!


GUARDATE! I NIBELUNGHI!
PROPRIO COME NELL'ANTICA LEGGENDA!

E COSÌ'...
M'HANNO PARLATO D'UN VOSTRO FAVOLOSO TESORO, SIRE! POTREMO VEDERLO?
NEIN! NO!

IL MIO TESORO E' BEN CUSTODITO IN UNA GROTTA! E PER ENTRARVI, BISOGNA CONOSCERE LA PAROLA MAGICA!
PERO', VOGLIO MOSTRARVI QUALCOSA DI MOLTO PIU' INTERESSANTE!
CHE NE DITE?
A ME SEMBRA SOLTANTO UN ELMO!
SOLTANTO? ADESSO VI FARO' VEDERE!
SNAP
OP-LA'!
PUFF

SI E' TRASFORMATO IN UN LUCCIO!
PLOSH

LA LEGGENDA DICE CHE ALBERICO POSSEDEVA UN ELMO MAGICO E POTEVA TRASFORMARSI IN CIO' CHE VOLEVA!

SI', MA GUARDA CHE COSA DICE IN SEGUITO!
ULP! E' TERRIBILE!

DOBBIAMO AVVERTIRLO DEL PERICOLO CHE CORRE!

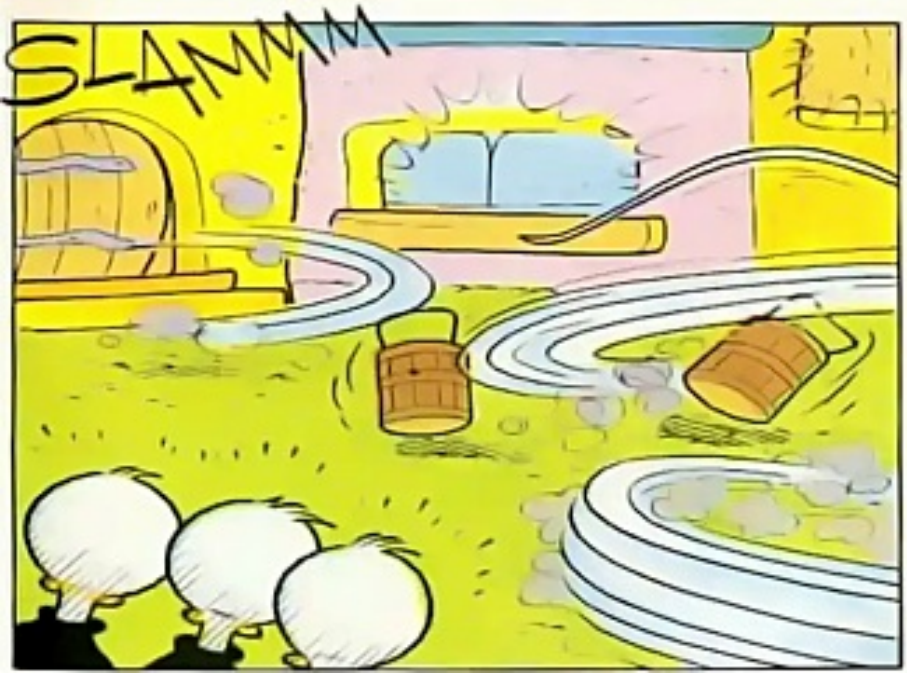
EHI! DI CHE STATE PARLANDO?

RE ALBERICO! TORNATE INDIETRO!
ATTENTO! SIETE IN GRAVE PERICOLO!
INUTILE!
AH! AH! T'ABBIAMO PESCATO, FINALMENTE!
ADESSO, SE NON VUOI FINIRE IN PADELLA, DEVI DIRCI LA PAROLA MAGICA!

CHI... CHI SONO?
FAFNERFUFFER E FASOLFUFFER, I DUE GIGANTI DELLA LEGGENDA DEI NIBELUNGHI!

VOGLIONO CHE IL RE ALBERICO RIVELI LORO LA PAROLA MAGICA PER ENTRARE NELLA GROTTA DEL TESORO!
AVVERTIAMO I NIBELUNGHI!

AIUTO! AIUTO!
I GIGANTI HANNO CATTURATO IL RE!


SLAMMM

AVVERTIAMO LA REGINA!
CHE FIFONI!

POCO DOPO...
AH! CI SONO RIUSCITI, INFINE! ERA MOLTO TEMPO CHE GLI DAVANO LA CACCIA!

OH! CHI AFFRONTERÀ I FEROCI GIGANTI E LO LIBERERÀ?

FORSE VOI, STRANIERI?

OH, EHM! VERAMENTE...
SIAMO SOLTANTO TURISTI E...

ANZI, ADESSO CHE RICORDO, ABBIAMO UN IMPEGNO URGENTE!
SI', APPUNTO!
ARRIVEDERCI, ALTEZZA!

GLAB!

OH, VEDO CHE VI OFFRITE VOLONTARI!

SAPRO' ESSERE RICONOSCENTE! DUE ARCHE D'ORO SE LIBERERETE IL RE!

BE', CHE NE DICI, PAPERINO? POTRESTI TENTARE!
PERCHE' PROPRIO IO?

VUOI FORSE CHE CI VADANO I RAGAZZI?
NO, MA...

E COSI'...
SLAMM

NON POSSIAMO LASCIARLO ANDARE DA SOLO!

OH, OH! I RAGAZZI SEGUONO PAPERINO! BISOGNA CHE VADA ANCH'IO!

DOPO ALCUNE ORE...
QUELLA DEV'ESSERE LA GROTTA DEI GIGANTI!

SARA' MEGLIO DARE UN'OCCHIATA!

COFF, COFF! SONO SOPRA IL... CAMINO!

ADESSO DOVRAI DECIDERTI!

FORSE PREFERISCE DIVENTARE UN RE... IMPANATO E FRITTO!

NO, NO! VI DIRO' TUTTO!
BRAVO, ALBERICO!
GUISH

E ALLORA?
LA PAROLA E'... ZEBERLUNFT!

LO ZIO E' PASSATO DI QUI!
GUARDATE: E' IN CIMA A QUELLA GROTTA!

E---E-.E.

-EET-CIÙ

BUM
ULB!
ZIO PAPERINO!

TO'! UN PENNUTO!
BENE! STASERA AVREMO PESCE FRITTO E PAPERO ARROSTO! EH, EH!

OTTIMA IDEA! MA, ADESSO, OCCUPIAMOCI DEL TESORO!

OUK!

SGRUNT! TI SEMBRA IL MOMENTO DI FARE SCHERZI?
?

CHE TI SALTA IN MENTE?
UHMF! BE', ANDIAMO!

ASPETTA! PRENDO LA SPADA DEL PAPERO!

EEEK!
THUD

INSISTI CON I TUOI STUPIDI SCHERZI?
IO? COME TI PERMETTI?

SGRUNT!
SGRUNT!

OH, OH! I GIGANTI SE NE STANNO ANDANDO!

RAGAZZI! CHE FATE QUA?
T'ABBIAMO SEGUITO, ZIO!

E SONO STATI BRAVISSIMI! HO VISTO TUTTO!
RE ALBERICO!

DATEMI L'ELMO! VOGLIO TORNARE RE!

SNAP
OP-LA'!

PUFF
SPLASH

EHI, RAGAZZI ! CI SONO ANCH'IO!
ZIO PAPERONE!

I DUE GIGANTI HANNO PRESO QUEL VIOTTOLO!

NOI CORRIAMO AVANTI !
ABBIAMO UN PIANO!
SEGUITECI SENZA FARVI VEDERE!

ECCOLI LAGGIU' !

CI SIAMO, FRATELLO!

ZEEEEBERLUNFT!
URRA'! SI APRE!

GUARDA!
UN TESORO IMMENSO!

ORO! ORO!
TUTTO NOSTRO!
CHE PIETRE!
OUCK!
THUDD
POI...
IAWN! CHE SPLENDO-RE!
EEEEK!
SLAM

ADESSO BASTA! NON SOPPORTO GLI SCHERZI!

SCLENG

AAAGH!
STUMP

CROCK

GOOCH!
THU-THUMP
UAACK!

URRA'!

POTETE ENTRARE!
SI SONO MESSI VICENDEVOLMENTE K.O.!

EVVIVA! IL TESORO E' SALVO!

YIUUUHUU!
OTTIMA IDEA!

ADESSO DOBBIAMO TROVARE IL MODO DI TRASPORTARE LE NOSTRE DUE ARCHE D'ORO!

QUALI VOSTRE ARCHE D'ORO?
QUELLE OFFERTE CI DALLA REGINA SE VI AVESSIMO LIBERATO!

LA REGINA PUO' TORNARE AI REGALI FORNELLI! NON RICONOSCO NESSUNA SUA PROMESSA!

POCHE STORIE, SIRE! OGNI PROMESSA E' DEBITO!
?

AH, SI'? VI FACCIO VEDERE IO!
SFRUSH

GAAAH!
SGUEEK!
PUFF
WUFF
VVOOM
EEEEK!
PISTAAA!
PISTAAA!
EEP! AIUTO!
LASSU'... ABBIAMO VISTO...
RE ALBERICO E I NIBELUNGHI!
?

COME FATE A SAPERLO?
SUCCEDE SPESSO CHE I TURISTI VEDANO I NIBELUNGHI NELLA FORESTA!

AVETE MANGIATO FUNGHI, IMMAGINO?
SI', PERCHE'?

PROBABILMENTE, AVRETE CUCINATO, FRA GLI ALTRI, ANCHE I FUNGHI DEI NIBELUNGHI!

CONTENGONO SOSTANZE CHE FANNO SOGNARE O ANCHE VENIRE INCUBI!

DUNQUE, E' STATO UN SOGNO?
CERTO! E AVETE SOGNATO I NIBELUNGHI PERCHE' SAPEVATE CHE LA LEGGENDA PARLA DI QUESTI LUOGHI!

UHM, SARA'! COMUNQUE, E' STATO UN SOGNO PIUTTOSTO REALISTICO!

Fine

regala al tuo Cicciobello il suo Cicciogò

nei migliori negozi di giocattoli a partire dal 1 febbr

tecnogiocattoli s.p.a.

a.s. - brescia

compilate, ritagliate, incollate su cartolina postale e spedite
TECNOGIOCATTOLI SPA - 25033 COLOGNE BRESCIANO
riceverete un'illustrazione di questa novità

NOME .....

COGNOME .....

INDIRIZZO .....

.....

(scriv
star

1492: COLOMBO SCOPRE L'AMERICA.
1975: TU SCOPRIRAI L'ITALIA.

Giochimpara con Super Raf

SUPER RAF
PRESENTA LA NUOVA GRANDE

RACCOLTA **"ITALIA"**

MAD

L'Italia è il tuo paese.
Impara i suoi monti e i suoi "eroi",
tutti i comuni con tutti gli stemmi,
la flora e la fauna, i monumenti
e i "piatti tipici" delle sue regioni.
Ma imparali nel modo più divertente:
collezionando le splendide figurine
della nuova Raccolta "Italia".
Sono cinquecento, sono autoadesive,
sono a colori, sono "raccontate"
con un metodo facile, sono un vero aiuto
nelle tue ricerche scolastiche!

La bustina con tre figurine a sole L. 25
Da oggi in edicola.

E se non hai ancora l'Album Italia cosa aspetti a comprarlo?
Costa solo 100 Lire!

SE LO SAI, RISPONDI!

MILLE MILLE MILLE PREMI PER VOI!

Evviva, ragazzi! Siamo all'avvenimento che tutti aspettavano con ansia trepidante e con ansiosa trepidazione: TOPOLINO compie la sua MILLESIMA edizione! Per celebrare degnamente e adeguatamente la ricorrenza, « SE LO SAI, RISPONDI! » ha indossato il vestito della festa e ha deciso generosamente di mettere in palio... MILLE MAGNIFICI PREMI!

A VOI I QUESITI!

QUESITO N. 1 - In Italia c'è una nuova targa automobilistica: OR. Quale provincia sarda rappresenta?

QUESITO N. 2 - Dalla geografia... a motore alla geografia... geografica: Port-au-Prince è la capitale dell'isola di...?

QUESITO N. 3 - I greci hanno scelto di recente, con un referendum, tra monarchia e repubblica. E la scelta è caduta sulla...?

COME SI PARTECIPA?

1. Come di regola in tutte le edizioni straordinarie di « Se lo sai, rispondi! » finora lanciate, possono prendere parte al concorso tutti i lettori di Topolino. *Allo scopo, basta ritagliare il tagliando che compare a pag. 43, incollarlo su una cartolina postale e inviarlo a TOPOLINO - « SE LO SAI, RISPONDI! » - CASELLA POSTALE 4175 - 20100 MILANO. Le cartoline postali saranno COMPLETE DI TUTTE E TRE LE RISPOSTE AI QUESITI e conterranno il vostro nome, cognome, indirizzo e cap scritti in stampatello. Dovranno arrivare entro il 18 febbraio.*

2. Fra tutti i lettori che avranno inviato tutte e tre le risposte esatte, verranno estratti i premi elencati e illustrati.

3. L'estrazione avrà luogo il 21 febbraio 1975 alla Mondadori, presente un funzionario dell'Intendenza di Finanza di Milano (Rich. Aut. Min.).

4. Non possono partecipare al concorso né i dipendenti della Mondadori né i lettori di Topolino *non residenti in Italia.*

I PREMI VERRANNO ASSEGNATI COSÌ:

dal 1° al 13°: 3 biciclette Mustang, 4 biciclette Capriolo 20, e 6 biciclette Giro d'Italia messe in palio dalla ditta AMPATOYS;

dal 14° al 63°: 10 bambole Barbie « 16 anni », 10 macchine per cucire Barbie, 10 roulottes Barbie, 10 Safari-jeep, e 10 « Caccia al coccodrillo », tutti articoli offerti dalla ditta MATTEL;

dal 64° al 118°: 15 Turbo Torri di Potenza, 20 spazzolini da denti TOPS, e 20 penne Spirograph messe a disposizione dalla ditta HARBERT;

dal 119° al 263°: 65 Tex Willer e 80 Jackson con divisa, messi in palio dalla ditta BARAVELLI;

dal 264° al 300°: 37 Grandi Libri d'Oro, messi a disposizione dalla ARNOLDO MONDADORI EDITORE;

dal 301° al 500°: 200 contenitori con bamboline, offerti dalla FURGA;

dal 501° al 1000°: 500 confezioni da 2 cannoni sparanti, messi in palio dalla ditta ATLANTIC.

Per darvi un'idea dei magnifici premi che vi aspettano, abbiamo illustrato in questa e nelle pagine che seguono ogni articolo in palio. Vi auguriamo di vederli passare da *Topolino...* a casa vostra. Ciao!

1

2

1. *La MUSTANG 20 (qui sopra) ha una struttura molto più robusta delle solite biciclette, perché deve rispondere alle sollecitazioni dei bambini più... cresciutelli e più avventurosi.*

2. *La CAPRIOLO 20 PIEGHEVOLE (in alto a destra), diretta a bambini di 8 anni, è una bicicletta sobria, tradizionale, molto curata nei dettagli di costruzione: dinamo, fanale, freni, pompa, portapacchi...*

3. *La GIRO D'ITALIA (a fianco) è stata la mascotte dell'ultimo giro ciclistico d'Italia. Tutt'e tre queste bici sono una produzione della ditta AMPATOYS.*

3

4

5

6

4. *La Barbie « 16 anni » è l'ultima Barbie appena arrivata dall'America. Un bel viso nuovo, una pettinatura indovinata e un abito molto elegante. La confezione contiene anche pettine e spazzola, cosmetici per profumare e un completo « blue jeans ».*

5. *Con la MACCHINA PER CUCIRE Barbie riuscirete a confezionare da soli meravigliosi abiti all'ultima moda per Barbie! Non c'è bisogno di ago e filo: la stoffa viene cucita con una colla speciale. Gli abiti tagliati, cuciti e decorati potrete anche lavarli. E coi cartamodelli inclusi creare è facile.*

6. *Per i week-end, il campeggio e le vacanze, Barbie e i suoi amici dispongono ora di una favolosa roulotte con porta laterale scorrevole e parabrezza apribile. Decorata con bellissime decalcomanie, è corredata di una tenda parasole, sedie pieghevoli e sacco a pelo. Con la ROULOTTE BARBIE avre-*

7

te infinite possibilità di giochi e di vacanze indimenticabili.

7. *Anche se avete già partecipato a un safari nella savana, sarete felici di rivivere la caccia al rinoceronte! C'è nella confezione una jeep per l'autosafari, il fucile, una cinepresa, vanga, pala e piccone... più un grosso rinoceronte bianco e una rete con argano applicabile sulla jeep per inseguirlo e catturarlo! Questo meraviglioso gioco si chiama SAFARI JEEP.*

8. *Con la CACCIA AL COCCODRILLO, partirete con Big Jim sul suo nuovo motoscafo, per la giungla. Nella confezione troverete il motoscafo completamente smontabile, coloratissime decalcomanie e un grosso coccodrillo che muove le fauci e cammina! Tutti gli articoli illustrati in queste pagine sono messi in palio, per l'edizione « MILLE » di « Se lo sai, rispondi! » dalla ditta MATTEL.*

9. *Con la TURBO TORRE DI POTENZA, auto e moto compiono fantastiche evoluzioni. Partendo dalla Turbo Torre, i bolidi sono spinti da un motore giroscopico a turbina, azionato da aria compressa; la confezione TURBO TORRE DI POTENZA contiene una TTP, una rampa curva per auto, una moto o un'auto con corridore.*

10. *VENTI sono i TOPS in palio, gli spazzolini da denti automatici disegnati da Walt Disney, che raffigurano nell'impugnatura l'amico Topolino. Lo spazzolino da denti TOPS funziona a pile, evitando così qualsiasi pericolo. La confezione ne contiene due, intercambiabili!*

11. *Infinite sono le combinazioni e le composizioni che potete creare con la penna SPIROGRAPH, la penna dei disegni policromi, seguendo il manuale accluso o la vostra fantasia. Le Spirograph sono prodotte dalla HARBERT, come gli altri premi qui illustrati.*

12. *Tex Willer, Kit Willer, Kit Carson e Tiger, i più famosi pards del Far West, diventano nella collezione SUPEREROI BARAVELLI personaggi veri, giocattoli perfetti interamente snodabili. Con loro vivrete le più emozionanti avventure dell'epico e leggendario West. La BARAVELLI, in questa speciale occasione, ne mette in palio SESSANTACINQUE.*

13. *Siamo in campo avventuroso e rimaniamoci con l'Amico Jackson, il personaggio completamente snodabile della BARAVELLI, protagonista di mille imprese. L'Amico Jackson gioca con i ragazzi di ogni età insieme con i tanti SUPEREROI BARAVELLI. Per questa occasione la BARAVELLI ne mette a disposizione OTTANTA, con divisa, naturalmente.*

14. *TRENTASETTE sono i GRANDI LIBRI D'ORO messi a disposizione dalla ARNOLDO MONDADORI EDITORE. Vi citiamo alcuni titoli di questa affascinante serie: « Le meraviglie dei mari », « Vita segreta degli animali », « I segreti della natura », « Le più strane creature della terra », « Genti e Paesi ».*

15. *DUECENTO BAMBOLINE (sopra) in contenitori fantasia: questo il premio messo in palio dalla ditta FURGA per questa edizione di « Se lo sai, rispondi! ». Partecipate al concorso e (forse) ne vincerete una!*

16. *CINQUECENTO CONFEZIONI DA DUE CANNONI SPARANTI: ecco l'offerta fatta dalla ditta ATLANTIC per il « millesimo » di* Topolino, *a « Se lo sai, rispondi! ». Inseriti in una scatola di montaggio senza collante, a semplici innesti, i due cannoni sparanti della ATLANTIC riempiranno le vostre ore di gioco e quelle dei vostri compagni.*

16

16

VI ABBIAMO DETTO TUTTO?

Sì, ma siccome ripetere non guasta (e, anzi, aiuta a tenere meglio a mente), ripeteremo un attimo la cosa più importante. E cioè: volete partecipare al nostro concorso? compilate il tagliando qui sotto con nome, cognome, indirizzo e numero di codice scritti in stampatello e con tutt'e tre le risposte esatte. Ritagliatelo, incollatelo su cartolina postale e inviatelo subito. I premiati saranno avvertiti direttamente!

LE RISPOSTE-TIPO AI QUESITI DI TOPOLINO N. 996!

1094° QUESITO - Clay Regazzoni.
1095° QUESITO - Vittorio De Sica.
1096° QUESITO - HP.

VOLETE I VINCITORI? ECCOLI!

Fra tutti i solutori di almeno UN quesito di *Topolino* 996, abbiamo scelto DODICI LETTORI. Essi riceveranno, a testa, UNA TURBO TORRE DI POTENZA della HARBERT. Questi i nomi:

Livio Bruni, Pistoia; **Angelo Mattei,** Campi S. (Lecce); **Santina Pedrazzani,** Milano; **Andrea Braiatore,** Savona; **Daniele Ciminari,** Pescara; **Anna Sardara,** Milano; **Giovanni Bigi,** Modena; **Saverio Bacci,** Pisa; **Alessandro Berni,** Sesto S. Giovanni (Milano); **Giovanni Fabbri,** Gavi (Alessandria); **Pasquale Molitiello,** Aversa (CE); **M. Alberto Pintus,** Sassari.

CIAO A TUTTI, RAGAZZI, E BUONA FORTUNA CON L'EDIZIONE « MILLE » DI « SE LO SAI, RISPONDI! »

TAGLIANDO DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO
"SE LO SAI, RISPONDI!" DI TOPOLINO N. 1000

"SE LO SAI, RISPONDI!" - TOPOLINO N. 1000

Nome.....
Cognome.....
Via.....
c.a.p.....Città.....

risposta al QUESITO n. 1.....

risposta al QUESITO n. 2.....

risposta al QUESITO n. 3.....

Storia

Inizia oggi per te una grande avventura

Certo ragazzi, è tutto vero. Atlantic ha sc
pito in scala HO e 1:32 un immenso continent
un secolo di leggenda.

Ci saranno tutti: Buffalo Bill, Jesse Jame
Geronimo, Sitting Bull, Wyatt Earp, Davy Crocke
Billy the Kid, Apache, Sioux, Cheyenne... e p
ancora: villaggi interi del Texas, accampamen
indiani, mandrie di cavalli, bufali selvaggi, rusc
del Colorado con cercatori d'oro...

Tutto il mondo favoloso che hai visto al cinema e alla TV e che ora ti porti a casa, per giocarci assieme, per farlo rivivere fra le tue mani, scatola dopo scatola.

Occhio al marchietto.
Ti dice a quale delle tre serie appartiene la scatola

del West

Ecco le prime tre scatole
"Buffalo Bill", "Geronimo - Apache",
"Caccia al Bisonte".
Aprile subito, sprona la fantasia.
Oggi inizia per te una grande avventura.

Ogni scatola **L. 150**

Storia del West **ATLANTIC**

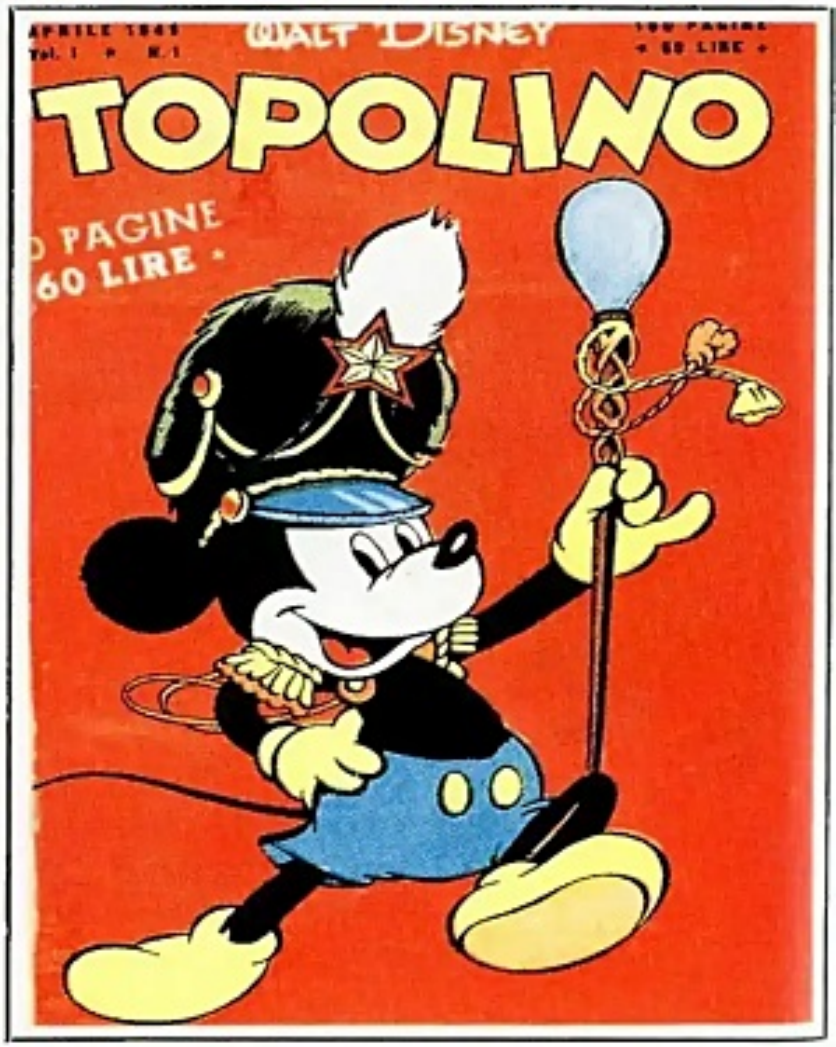
MILLE

MERAVIGLIOSE PUNTATE

d'una meravigliosa grande avventura: quella di creare storie fantastiche con sentimenti autentici di ragazzi per ragazzi autentici.

Tutto cominciò il giorno... già « sempre la solita frase », qualcuno dirà. Quando non sanno come avviare un discorso, cominciano sempre così. Questo qualcuno di voi, miei cari amici di penna e di piume, ha in parte ragione. In parte, perché non solo non so come cominciare, ma non so cominciare affatto questo discorso. Tanta è la dolcezza dei ricordi con cui mi accingo a riandare ai tempi passati. A tuffarmi con l'entusiasmo delle mie pur sempre giovani e gagliarde piume nel mare dei miei sogni di... mille numeri fa.

Ne è passata di acqua sotto i ponti (e di carta... nelle rotative) dal giorno in cui - giusto mille numeri di Topolino or sono - ci trovammo noi tutti della Banda ridotti a... non più grandi di così. Formato tascabile! E vi assicuro, miei cari amici, che quel giorno dell'aprile 1949, in cui Topolino in formato tascabi-



In queste tre copertine, i tre momenti storici di Topolino. Momenti magici di mille nostri incontri felici con ragazzi in gamba di tutte le età.

le fece la sua prima pubblica comparsa nelle edicole, a noi tutti della Banda batté il cuore per l'ansia, per l'attesa, la paura... La paura che i miei amici di penna e di piume di allora - e che adesso sono i vostri papà e le vostre mamme - non ci... trovassero più. Non ci vedessero, piccoletti com'eravamo stati ridotti, fra tante riviste formato gigante, formato giornale.

« Andrà tutto bene! State tranquilli, ragazzi! » ci disse Mario Gentilini alla vigilia della nostra prima uscita in 12x18. « Ho pensato di presentare voi e le vostre avventure in formato tascabile proprio perché possiate star sempre in tasca ai ragazzi. Perché possiate sentirvi sempre più vicini a loro, seguirli a passo a passo (sissignori, anche a scuola), e conoscerli meglio e amarli. Come li amo io! »

Quack! In tasca e nel cuore, sempre con voi. Perfino sotto il cuscino. È vero, alzino la mano tutti quelli di voi che, alla sera prima d'andare a dormire, non abbiano messo almeno una

volta Topolino sotto il cuscino. Visto? Neanche una mano alzata. Già: ne so qualcosa io che ogni tanto mi sveglio tutto squinternato. E aveva ragione Mario Gentilini: da quel lontano giorno del formato tascabile, noi di *Topolino* abbiamo imparato a volervi sempre più bene, sempre di più!

Paperino

FERRERO
KINDER
DIVISION

oggi, Kinder è anche un ovetto

stupirai i tuai amici con

sirBiss ©

il gioco vivo

dal film
Robin Hood
© Walt Disney Productions

sirBiss ©
il gioco vivo
il gioco facile
il gioco più divertente
dell'anno!

SOLO L. 750

In vendita nei migliori negozi e nei grandi magazzini

DISTRIBUZIONE ESCLUSIVA PER L'ITALIA: PROMOTIONAL SERVICE - VERONA

Bel colpo

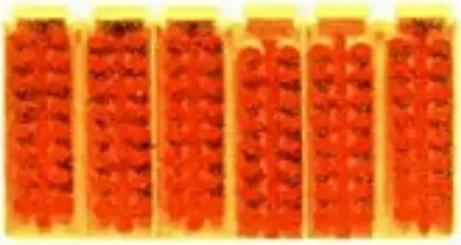
SUPERBANG !

MAM

nuove capsule tuonanti per ogni tipo di arma-giocattolo

96 colpi L. 150
prezzo al pubblico (IVA compresa)

ROUNDBANG 8

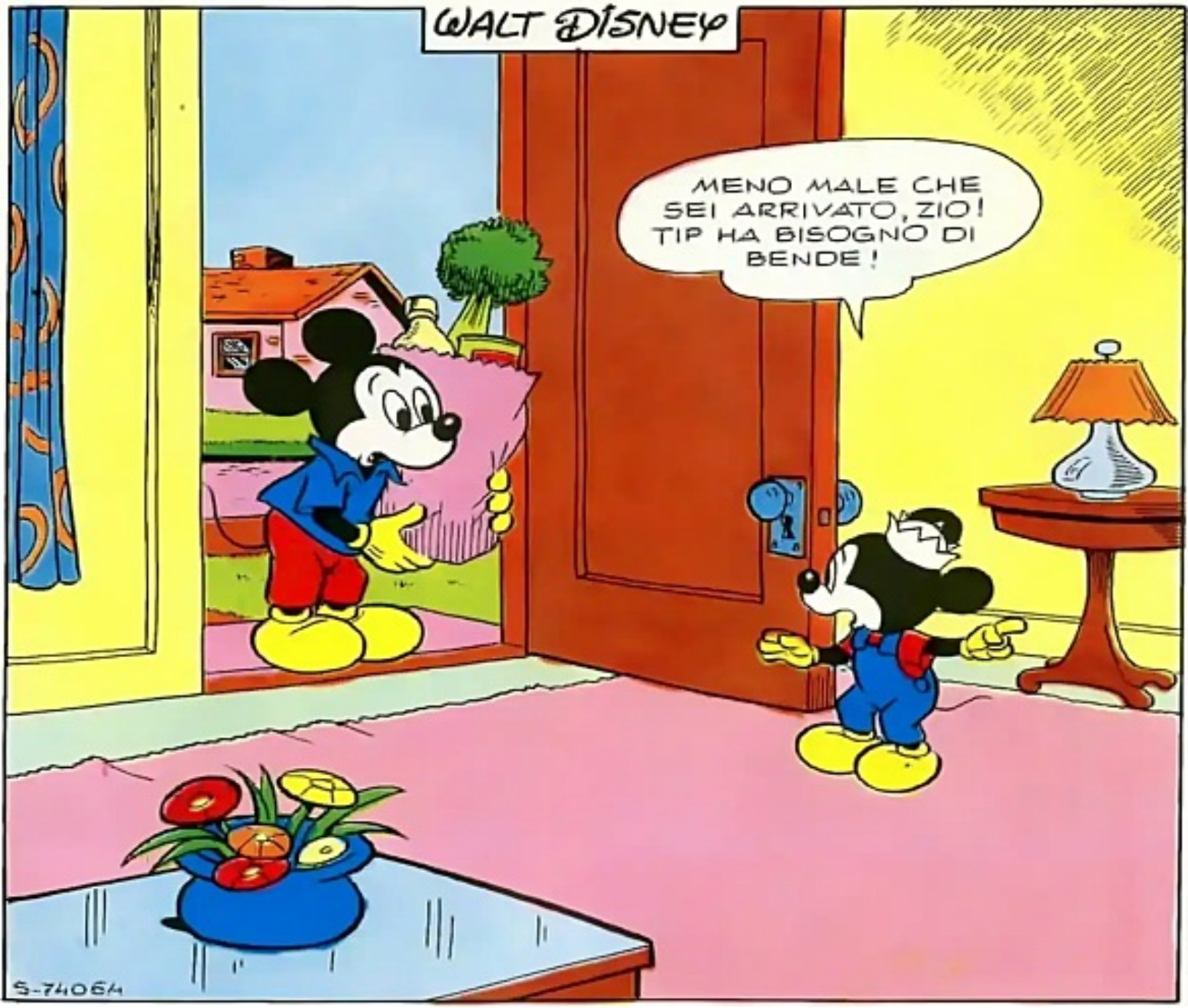


SUPERBANG
MULTIBANG

ROUNDBANG 12

Confezione n° 3 nastri da 25 colpi per armi-giocattolo automatiche

TOPOLINO e i DISASTRI CONCATENATI



BENDE?

E' CADUTO!

UN TAGLIO AL GINOCCHIO!
E UN BUCO NEI CALZONI!

UNA BENDA!
DUE! UNA PER IL GOMITO, ANCHE!

MA COME HAI FATTO?
STAVO ARRAMPICANDOMI SULLA CREDENZA...
...SI E' ROTTO UNO SCAFFALE E HA BATTUTO SUL GINOCCHIO!

E CHE CI FACEVI LASSU'?
VOLEVO LA COLLA!

PER CHE COSA?
PER AGGIUSTARE L'ANFORA!
QUELLA DEL SALOTTO!

CIELO! L'AVETE ROTTA?

GULP!
NOI NO! LA PALLA...
...RIMBALZANDO SUL PIANOFORTE!

COOOOSA?

AAAAAGH!

INCOSCIENTI! CHE RAZZA DI PALLA HA POTUTO FARE TALE SCEMPIO?
UNA PALLA DA BOWLING!

GIOCAVATE A BOWLING IN CASA?
NO! FUORI!
SUL TETTO!

SCHERZATE?
NO...
...ZIO TOPOLINO!

... ECCO IL PERCHE' DI QUEL BUCO NEL SOFFITTO!
LA PALLA E' PENETRATA DAL TETTO!

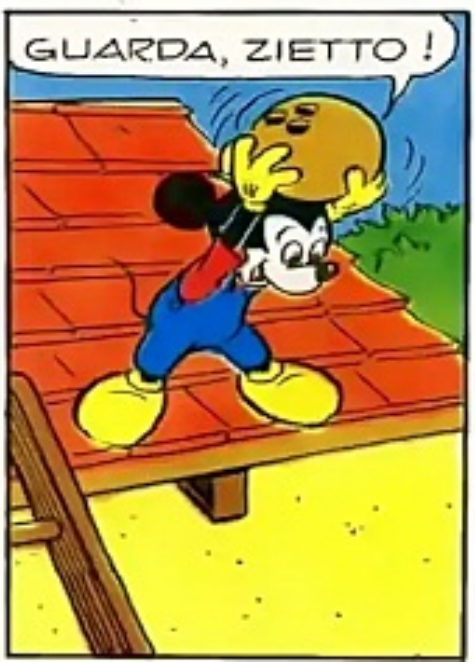
ANCHE IL TETTO! GRRR!
GIA'...
...ZIETTO!

CHE FACEVATE SUL TETTO CON LA PALLA DA BOWLING?
VOLEVAMO VEDERE DOVE RIMBALZASSE!
MA UNA PALLA DA BOWLING NON RIMBALZA!
RIMBALZA SI`...
... SU UN TRAMPOLINO!

VEDI? LANCIANDO LA PALLA DAL TETTO, SUL TRAMPOLINO...
IMPOSSIBILE!

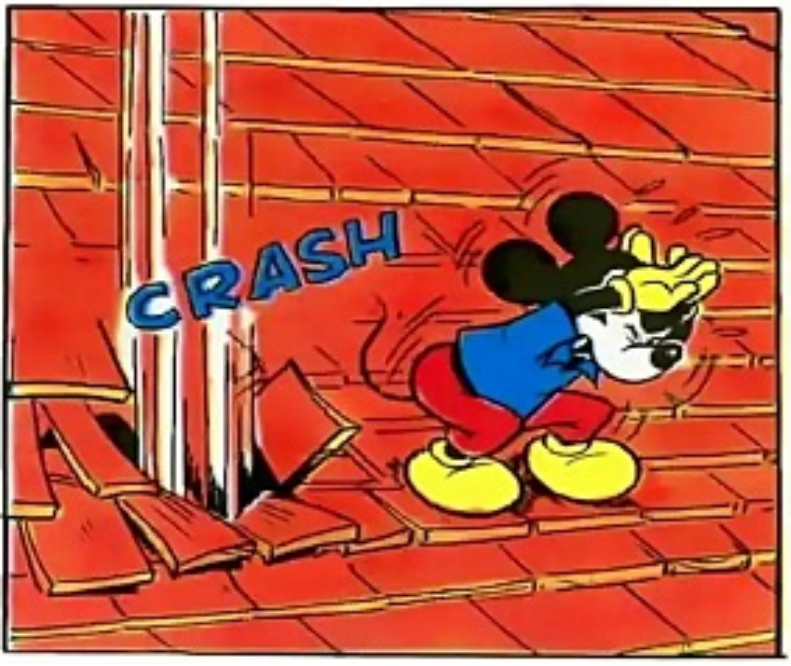
NO! PRENDINE UNA, TAP! GLI MOSTREREMO!

ECCO, TIP!


GUARDA, ZIETTO!

WAP

ATTENTO...
...ZIO TOPOLINO!


CRASH

ANGGGH!

THUD

TUFFO DI PANCIA! NON HA LO STILE!
SPLAT

STAI BENE, ZIETTO?
SI'! VORREI SOLO SAPERE CHI HA AVUTO TUTTE QUESTE BELLE PENSATE!

IO!
NO! IO!
NON LITIGATE! SCULACCE-RO' TUTTI E DUE!
PRIMA IO!
NO, IO!
NON E' VERO!
INVECE SI'!
FINE

ARRIVANO I RINFORZI DALLA MATCHB
I BATTLE KINGS, PIÚ VERI DEI VERI.

Ecco i modelli che aspettavi per arricchire la tua collezione di veicoli militari e corazzati. Sono i Battle Kings della MATCHBOX: carriarmati, hovercraft, cannoni semoventi, cingolati, mezzi da trasporto. Tutti modelli fedelissimi agli originali, molto particolareggiati, con torrette rotanti, cannoni mobili e ruote veloci. E con tanti colori e decalcomanie. Vai all'attacco con i nuovi Battle Kings della MATCHBOX e con i favolosi soldatini che troverai in ogni scatola.

"MATCHBOX"®

Distributore esclusivo per l'Italia: BARAVELLI

Ritagliare e spedire con un francobollo da L. 100 a Baravelli S.p.A. Via Lazio 19/A 40069 Zola Predosa (Bologna)

Inviatemi gratis il catalogo K
con adesivi in o

Nome
Cognome
Via
Cap

NOVITA' ASSOLUTA!

© Walt Disney Productions

L'unico gioco tratto dal famoso film di Walt Disney

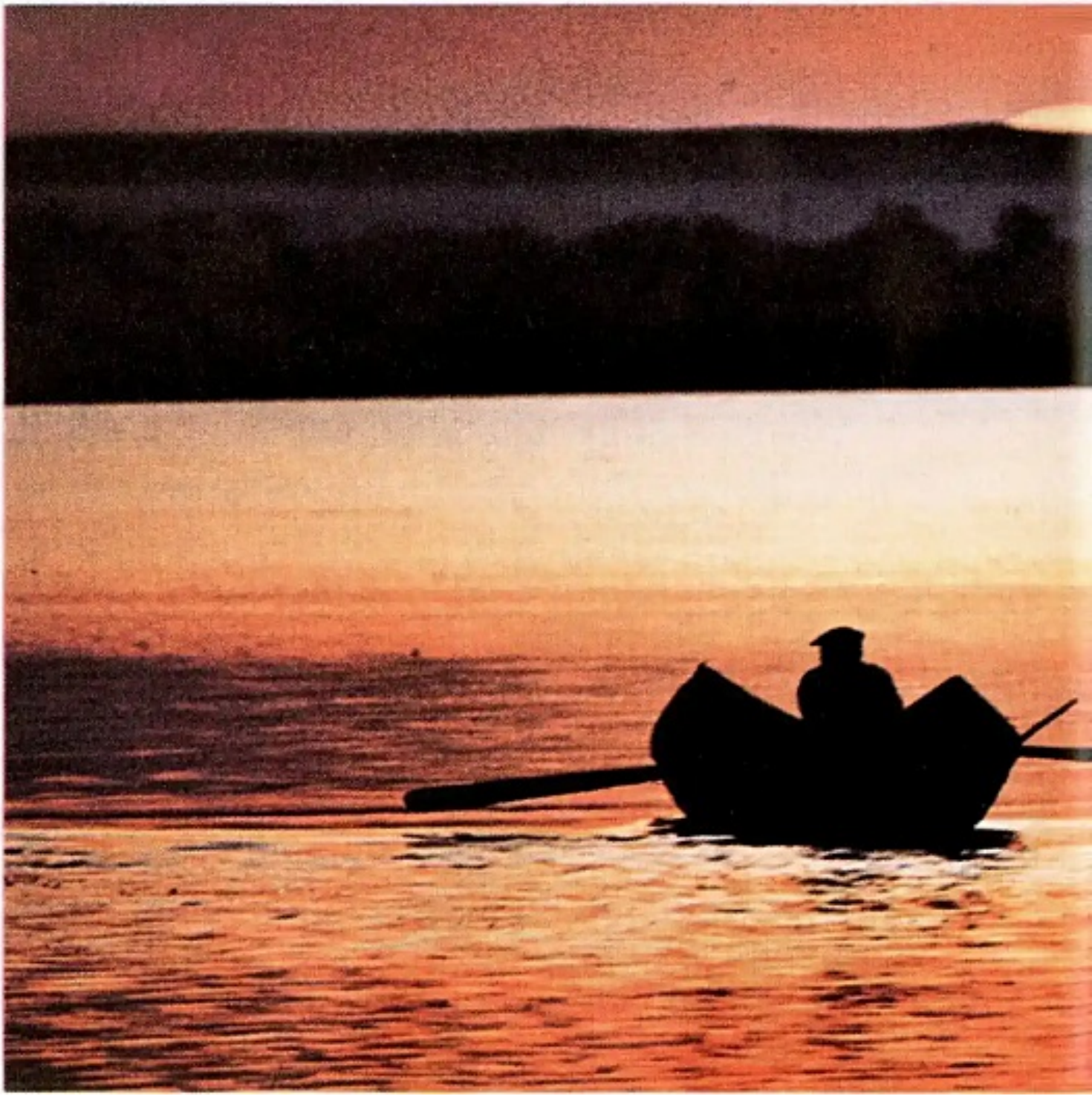
Con questo gioco potrete costruire un meraviglioso castello con le sue torri, i suoi passaggi segreti, il ponte levatoio, la prigione. Pensate! Una volta montato, il castello ha una base di cm. 72 x 52, ed è alto 38 cm. E poi vi divertirete un mondo giocando con i vostri amici e rivivendo le favolose avventure di Robin Hood.

Robin Hood

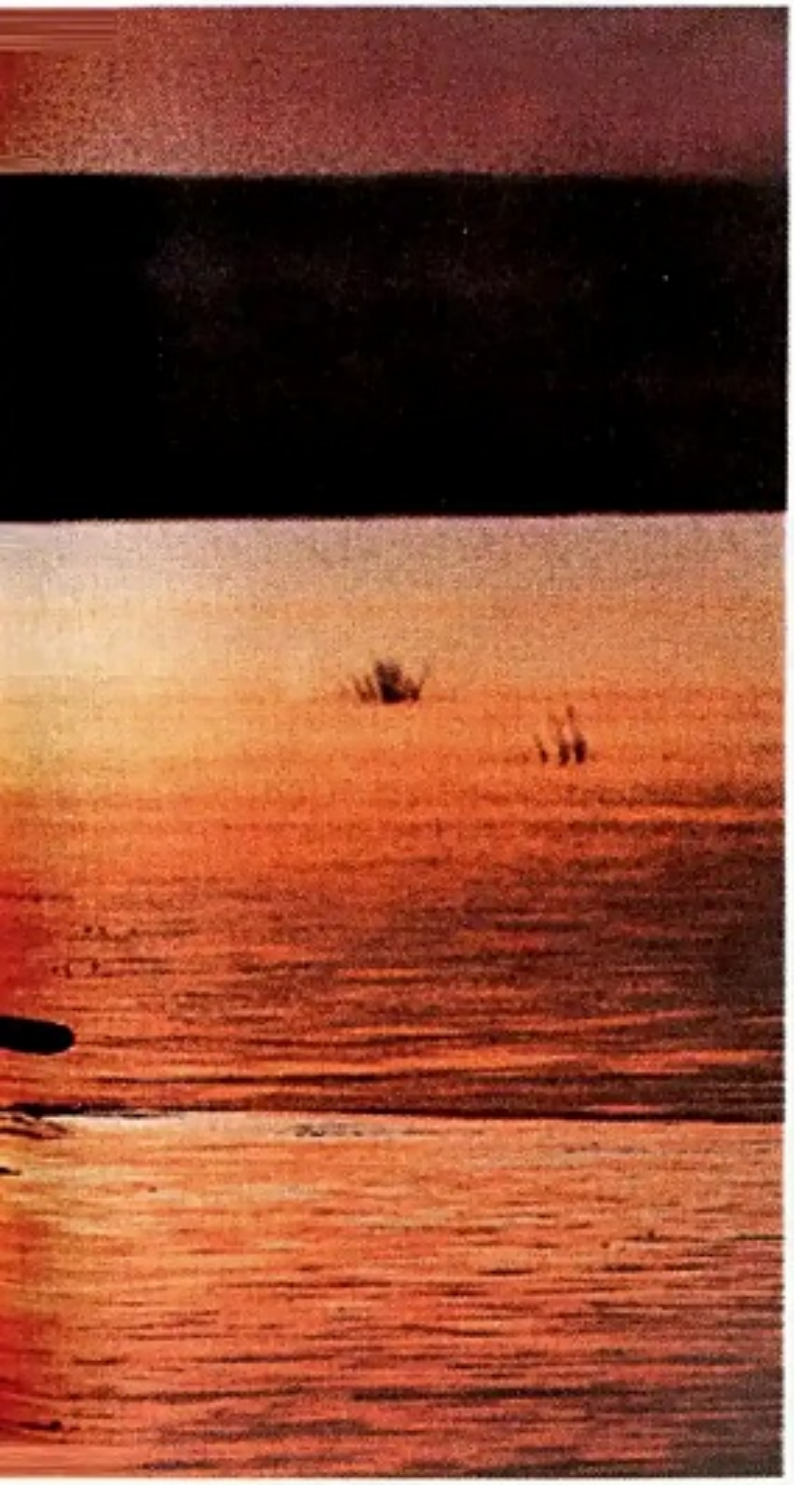
CLEMENTONI GIOCHI s.a.s.

STUDIO 2000

Il delta del DANUBIO



I grandi spettacoli della fauna non sono prerogativa dei continenti "esotici". Anche la nostra Europa possiede "paradisi" di natura incontaminata. Uno dei più famosi è il Delta del Danubio.



TESTO E FOTO DI DANIELE PELLEGRINI

Prima di gettarsi nel Mar Nero, il Danubio si snoda attraverso l'Europa per 2860 chilometri. Un corso maestoso, solenne, che viene additato a simbolo delle civiltà di cui è stato culla. Ma nel tratto finale, forse tediato di tanto onorevole fluire, s'abbandona nell'anarchia più sfrenata. Il suo corpo liquido, prosciolto da ogni vincolo, si dilata a ventaglio per disperdersi in un dedalo interminabile di braccia sinuose, protese verso il mare come i tentacoli d'una gigantesca piovra. Quando forma il delta, il Danubio cessa di essere Danubio, per diventare protagonista e creatore d'un mondo fantastico, composto di stagni, paludi, foreste impenetrabili, canneti senza fine, isole, canali lunghi e contorti.

In questo mondo acquoreo dalla natura primordiale m'addentrai con la « lotka », cioè la barca, d'un pe-

Tramonto sul Delta del Danubio, in Romania. Il fiume, che nasce nella Selva Nera, si getta nel Mar Nero dopo un percorso di 2860 chilometri. Sopra: una bella ninfea del Delta.

IL DELTA DEL DANUBIO

scatore danubiano che mi faceva da guida. Cercavamo i rifugi delle molte migliaia d'uccelli migratori che in primavera e in autunno fanno a gara per raggiungere il Delta dopo interminabili voli dall'Africa, dall'Europa, dall'Asia. Il Delta, infatti, così ricco d'acqua e vegetazione, e con un clima così mite, rappresenta la meta e la residenza preferite di ben 300 specie distinte di volatili: una delle più vaste (434.000 ettari) regioni faunistiche.

Man mano che la lotka solcava i canali, m'accorsi di penetrare in un mondo nuovo, un mondo dove la natura selvaggia danzava con stupefacente creatività. Percorremmo vie d'acqua che a stento la barca riusciva a risalire. Tutt'intorno, un universo verde cupo ci sovrastava e attanagliava. Invalicabili foreste di salici olezzavano di putredine dalle radici e dai tronchi invischiati nella melma. Alcuni tronchi morivano, altri nascevano e non capivo dove la decomposizione finisse per far posto a nuove esplosioni di vita: il marciume cancrenoso era il nido e il seme d'una rinnovata creazione.

I canali e le paludi in cui si suddivide il Delta sono molto pescosi. Ve ne offre un'idea il pescatore della pagina accanto. La barca in basso a sinistra è ucraina e si chiama « lotka ». Questo a destra è un battello in navigazione nel Canale Sulina. Sotto, una bella immagine di un pastore con il suo gregge, in una zona di terraferma del Delta.

IL DELTA DEL DANUBIO

Poi la scena cambiò. Gli stretti canali sfociarono in vasti laghi ricoperti di verdissime foglie di ninfea. Sulle foglie, mimetizzandosi come camaleonti, ci guardavano immobili migliaia di rane. Con le rane, negli stessi laghi, sui bassi fondali, convivevano gruppi di aironi. In piedi, nell'acqua, rimanevano dritti e immobili, confondendosi con la vegetazione. Avvistata la preda, il loro becco s'immergeva fulmineo: ne usciva con un pesciolino che si dibatteva disperatamente tra le mascelle che lo serravano in una morsa ferrea. Poi, gli aironi giravano la preda e l'inghiottivano.

Quei laghi per gli uccelli acquatici erano un paradiso. Le garzette, la nitticore, le pittime reali si contavano a centinaia. Tra i salici, in riva al lago, notai anche dei nidi d'aironi. Il pescatore mi spiegò che questi uccelli, anziché nei canneti, come fanno di solito, nel Delta preferiscono costruire i loro nidi sui rami dei salici, per evitare che le piene del fiume li portino via. A volte s'incontrano colonie che raggiungono le 10 mila unità.

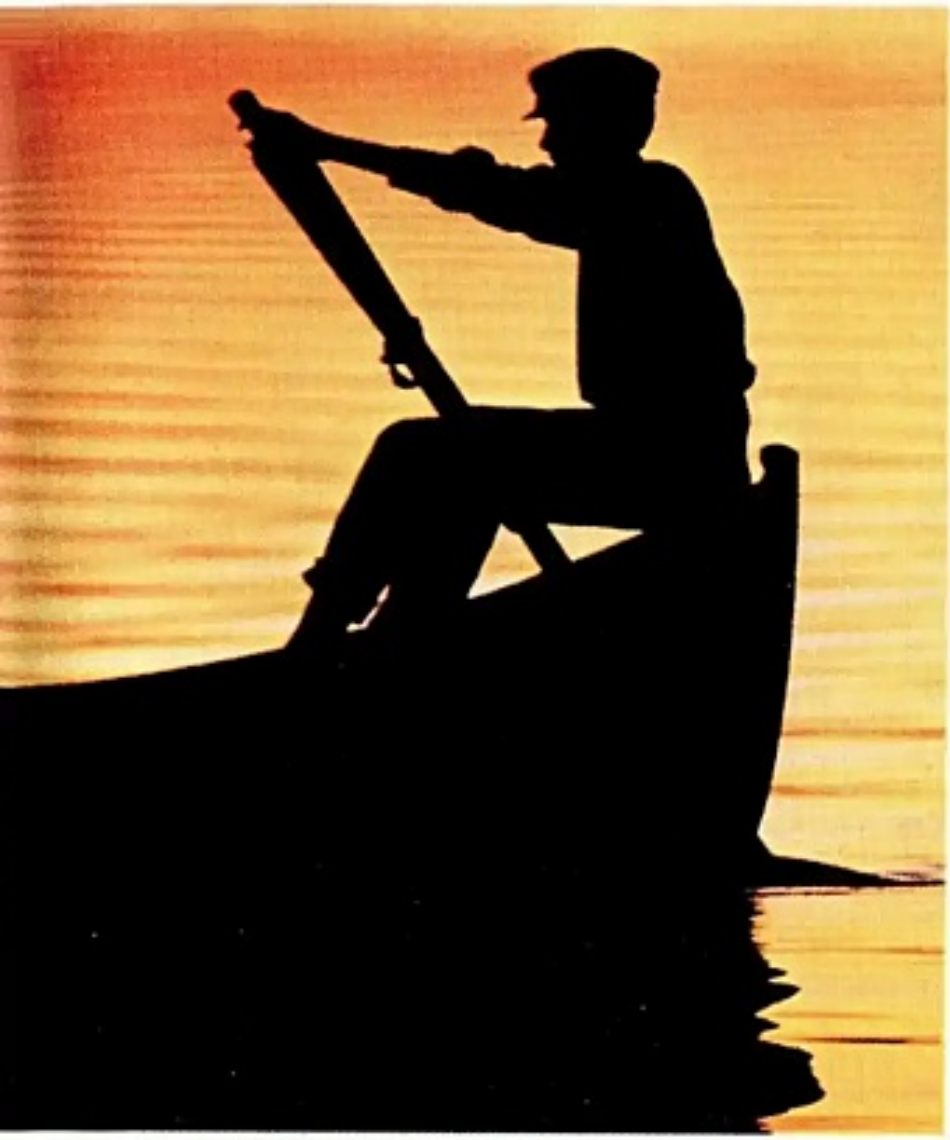
Dopo nuovi tortuosi itinerari tra acquili e canneti, si dischiuse finalmente lo scenario più grandioso: un ampio lago popolato da pellicani. Questi ultimi, che si nutrono

Dal punto di vista ornitologico, il Delta del Danubio è un mondo di primordiale splendore e di esplosiva creatività. Qui vi fanno « scalo » parecchie specie di uccelli migratori. Qui nidificano le cicogne (prima foto in alto), qui si trovano i cigni selvatici (prima foto in alto della pagina accanto), qui volano le deliziose egrette (foto in alto a destra), qui vivono gli « unici » pellicani d'Europa (li potete ammirare nelle altre tre foto).

IL DELTA DEL DANUBIO

di pesce, nuotavano in file serrate in modo da sospingere le prede davanti a loro; poi, giunti in acque poco profonde, formavano un ampio circolo in mezzo al quale i pesci rimanevano intrappolati. A questo punto, con il loro becco provvisto d'una tasca capace, i pellicani si scatenavano in un lauto banchetto.

Il Delta del Danubio è ormai l' ultima oasi europea dove i pellicani sopravvivono e nidificano. Questi uccelli, per la loro voracità, un tempo venivano periodicamente sterminati, perché ritenuti nocivi alla pesca: oggi ne restano non più di 4 mila, ma la loro specie è ora rigorosamente protetta. Ed è così per la maggioranza degli uccelli danubiani, alcuni dei quali sono stati definiti « monumenti della natura ». Per di più, la « Commissione romena per la protezione della natura » ha istituito numerosissime riserve che si estendono per quasi 40 mila ettari, dove qualsiasi attività che potrebbe in qualche modo rivelarsi nociva per la fauna è stata tassativamente vietata. Dopo lunghe e avventurose escursioni nei meandri del Delta, ho riportato quindi l'impressione che questo « habitat » straordinario si conservi ancora intatto e incontaminato.



Il Delta del Danubio è costituito da tre bracci principali: il Chilia, il Sulina e il San Giorgio, di cui solo il secondo è navigabile da battelli d'una certa stazza. Con la barca si può andare dappertutto o quasi. Ogni colpo di remo procura una sorpresa: o la capanna abbandonata d'un pescatore, o una ragazza appollaiata su un granaio o una « rana ridibunda » su una ninfea.

ATLANTIC

Una nuova rubrica per i lettori di Topolino.

Ecco una nuova rubrica per i lettori di Topolino. Si intitola "Atlantic risponde". Uscirà una volta al mese. Anzitutto, chi è Atlantic? Lo sai bene: una grande fabbrica italiana di giocattoli che esporta in tutto il mondo. Produce i famosissimi "SOLDATI D'ITALIA", con mezzi, fortificazioni, plastici. E poi "GIOCAGOAL" e "SUPERMARKET" questo ultimo riservato alle bambine.

Infine Atlantic produce "La Storia del West", un gioco lanciato da poche settimane. Frutto di due anni di lavoro e di ricerche d'archivio, "La Storia del West" Atlantic vuole essere una vera e propria lezione di storia dell'America dei pionieri, tutta scritta a tre dimensioni in scala HO e quindi più appassionante e più vera di quella che puoi leggere nei libri.

E non è tutto: "La storia del West" si arricchirà presto di nuove entusiasmanti realizzazioni frutto di sempre nuove iniziative per rendere più divertente, più realistico, più avvincente il tuo gioco. Perché Atlantic non si ferma mai. Saprai tutto di volta in volta da questa rubrica o dalla pubblicità. Vedrai che roba

Perchè questa rubrica?

Da sempre Atlantic ha ricevuto centinaia di le alla settimana: lettere sempre intelligenti di ra che volevano sapere di più su un certo mezz sbarco, sul carro sminatore o gettaponte, su rarmato "Patton", sul battaglione "San Mar Quando è nato? Come è armato? Chi l'ha costr Dove? Perché?...

E poi lettere d gazzi che de ravano un c mento sulle r di "Giocago sul modo mig di utilizzare g golari e gli se lineari di "Superma per formare una esposizione uguale a quella nel grande magazzino dietro l'angolo.
Quante curiosità poi nasceranno dalla "Storia West"!
A tutti Atlantic ha sempre risposto individual Ma, ci siam detti, perché continuare un dialog retto quando c'è la possibilità di far partec queste notizie milioni di ragazzi, quanti forma grande famiglia dei lettori di Topolino?
Ecco quindi l'idea di una rubrica tutta Atlantic pagine al mese aperte alla collaborazione di i nostri piccoli amici.

C'è anche un premio!

Certo! A tutte le domande giudicate più inter santi dalla redazione di "Atlantic risponde", e q di pubblicate con la risposta su Topolino, verr conosciuto un premio: a chi l'ha inviata regaleremo prodotti Atlantic per un valore di L. 10 000.

risponde

ATLANTIC RISPONDE
GENNAIO 1975
RUBRICA ATLANTIC

Questo mese parliamo di...

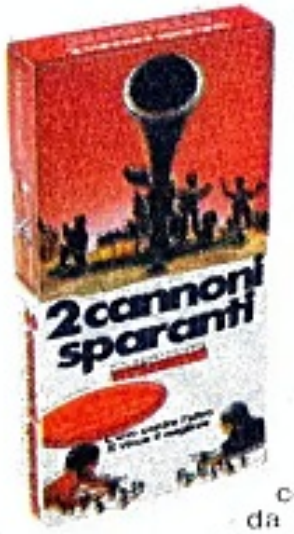
I bambini spesso ci scrivono per proporre le loro "regole di gioco" adottate nelle battaglie fra soldatini. Vogliamo citare quella per tutte - dettagliata, precisa - quella del piccolo Stefano Corno, via Mi... 17 Desio (che il padre sia un gene... Anzitutto - dice Stefano - ogni arma ha una precisa "misura" massima di tiro: il fucile ha la portata di 10 cm (si misura con il righello), la mitragliatrice o il lanciarazzo hanno la portata di 20 cm, il carro armato o il cannone hanno la portata di 30 cm. I due eserciti avversari hanno diritto, a turno, ad effettuare tre mosse con le quali fanno avanzare soldatini e mezzi di 30 cm complessivamente. Sta all'abilità del giocatore decidere quali sono i soldatini o i mezzi che è conveniente far avanzare. Quando i soldatini e i mezzi giungono a distanza utile per aprire il fuoco (10, 20 o 30 cm a seconda dell'arma), ogni avversario che si trova a tiro viene eliminato.

Certo - conclude Stefano - sarebbe molto più divertente avere in dotazione un'arma che spara davvero. Allora le regole sarebbero semplicissime: soldato caduto, cioè colpito, è soldato eliminato, cioè morto.

Ecco qua, caro Stefano: Atlantic ci ha già pensato e ti offre a sole 1.000 lire ben due cannoni sparanti, da montare subito ad innesti, senza collante.

Due cannoni che sparano davvero: piccoli, perfetti, innocui proiettili in plastica da scagliare contro l'esercito nemico. E sei tu, da buon comandante, che decidi la forza di tiro dosando al millimetro la molla del percussore.

Contento Stefano?



Hai una domanda da fare? Compila la scheda qui sotto, ritagliala e incollala su una cartolina postale. Quindi inviala a:

ATLANTIC RISPONDE - Casella Postale 111 - 24047 Treviglio

Domanda su argomento:

- ☐ Serie Militare
- ☐ Serie Storia del West
- ☐ Altri giochi Atlantic

Scrivi qui la domanda:

MITTENTE:

NOME _____ COGNOME _____

VIA _____ CAP _____ CITTÀ _____

prendi al volo la tua ziguli pallina

Prendi al volo
la tua pallina: le palline
ZIGULI' all'arancia, al
limone, alla fragola, alla
banana contengono vera
frutta con vitamina C.
Ci sono anche le palline
ZIGULI' alla liquirizia,
alla menta, al caffè
e alla camomilla.
Le palline ZIGULI' si
vendono in FARMACIA
e sono buone.

QUI... PAPERINO QUACK!

HO FATTO UNA SCOPERTA!

« Caro Pap, ho fatto una scoperta! Mio fratello fuma! Ho scoperto che fuma, cercando un libro in camera sua. Nascoste in un barattolo portapenne, ho trovato due sigarette (di quelle che fuma il papà) e due lunghi mozziconi (di quelle che fuma la mamma: oltre tutto, c' era un po' di rossetto sul filtro). Naturalmente, ho pensato di parlarne in casa... e proprio per il bene di mio fratello. E dalle urlate paterne che s'è preso, penso proprio che non fumerà più per il resto dei suoi giorni. Peccato che adesso il fratellone mi tenga un muso lungo... così! Ti sembra giusto? Consigliami tu, caro Pap. Maria Luisa eccetera eccetera, di eccetera eccetera.

— Sì, Maria Luisa, non solo mi sembra giusto ma mi sembra perfino troppo poco. Non sopporto coloro che vanno a curiosare nei cassetti, fra i libri, nei barattoli portapenne, nelle camere altrui. Non sopporto neppure che i genitori mettano le zampe nei cassetti dei loro ragazzi o nella loro corrispondenza, figuriamoci se tollero che le sorelle (o i fratelli) mettano il naso in ciò che non li riguarda. E non venirmi a raccontare la favola del libro: non ho mai visto libri nei barattoli portapenne. E poi, quand'anche ti fosse capitato per caso di trovare il corpo del reato, potevi sempre parlarne a tu per tu con tuo fratello. So anch'io che il fumo fa malissimo e perciò avrei affrontato l'argomento - fossi stato al posto tuo - con un maggior senso di responsabilità e con amore. Senza coinvolgere degli adulti, sia pur genitori, che a quanto pare... predicano bene e razzolano male. E ancora: ne avrei parlato e ragionato a tu per tu. La tua scoperta non ti avrebbe fatto apparire pettegola e curiosa. Scusami, mia cara amica di penna e di piume. Tu mi hai chiesto un parere e io non posso non dire ciò che penso. Un consiglio? Chiedi scusa a tuo fratello: ha 16 anni, è già un giovanotto e perciò capirà. Capirà che quella pettegolina di sua sorella gli vuole bene.

BREVISSIMAMENTE (O QUASI) A...

● *Serena:* il significato del tuo nome è evidente. Ciò che forse non sai, è che esiste un San Sereno: festa il 2 agosto. Sai come regolarti ora.

● *Alfredo... Alfredo...* vuoi che l'Acquario non vada d'accordo con i Pesci?!? D'accordissimo, vai tranquillo. E mi piace che tu abbia usato la parola « affezionato »: mi fa pensare che sei un ragazzo in gamba, leale, molto sensibile e ricco di interessi. Da che cosa l'ho capito? Dalla tua calligrafia. Ciao e auguroni, pesciolino!

● *Ester Milani di Bologna,* se Alain Delon dovesse rispondere a tutti i suoi ammiratori... non avrebbe più né tempo per dormire né voglia di mangiare né il becco d'un quattrino, per spese foto e francobolli. Questo è quanto. Per l'indirizzo bolognese del WWF, potresti anche consultare le famose e comodissime pagine gialle. Questo dico non solo a te, ma soprattutto alle centinaia e centinaia di ragazzi che mi chiedono indirizzi facilmente reperibili sulle normali guide telefoniche. Non è il caso di offendere i somari (animali intelligentissimi veramente), dando del somaro a Gastone. E neppure dandogli del matto, poiché quella mentale è una malattia come un'altra: come l'artrite, il mal di cuore eccetera eccetera. I cacciatori non sono né cannibali né assassini: non mi sento di condividere la tua opinione. Con ciò, tu e tutti quanti i miei amici di penna e di piume, sanno benissimo quanto io sia contro la caccia. Mia carissima Ester, ho la sensazione d'essere stato un po' sul ...no... con te. Ma mi sono comportato così con te per... attutire un pochino l'irruenza del tuo temperamento. A pensarci, ti chiami Ester: un nome bellissimo, il tuo, biblico. Etimologicamente « stella ». Ciao.

● *Giuseppe Marrazzo:* per quanto riguarda la tua ultima domanda, per il Toro... un pezzetto di rame. È il metallo consigliato per nati di questo segno. Un ciondr , una medaglia, un portachiavi, un piccolo oggetto insomma di rame. Alla prima parte della lettera ti ho fatto rispondere privatamente. Grazie e ciaoissimo.

● *Mitran Camelia* (studentessa 15-enne desidera scambiare corrispondenza in italiano) Str. Vigoniei nr. 4, bl. 9, sc. 8, et. 4, ap. 241, sec. 5, Jud. Ilfov, Bucuresti (Romania).

● *Paola Chiaia di Bari:* ottima l'idea delle tue sorelle in linea di massima. Io sarei addirittura per Faraone oppure per Isidoro, il micione presentato in Almanacco Topolino. A proposito dei tuoi segni zodiacali, ti annuncio una primizia: in Almanacco Topolino n. 218, in edicola dall'8 febbraio, troverai (e non solo tu, ma tutti i lettori e sotto qualunque segno zodiacale siano nati) tutte le notizie particolareggiate riguardanti lo Zodiaco. Tutto ciò nel primo degli « inserti » speciali, che ogni mese saranno pubblicati nell'Almanacco Topolino.

● *Alessandra Magni di Tortona:* la tua lettera mi è arrivata solo ora e perciò mi auguro che tu abbia provveduto per il regalino di tua sorella. Comunque, ho provveduto a farti mandare a parte il manifesto di Carla Fracci, non avendo quelli da te richiesti. Mi pare che più di così...

● *A chiusura...* quattro chiacchiere tutte per me e voi. La nostra redazione, intendo quella di Topolino, Almanacco Topolino, Albi Topolino e Classici Disney non è più a Milano, in Via Poma 47, ma a Segrate (Milano) nella nuova fantastica sede della Mondadori. E perciò quando scrivete alla mia rubrica, ricordatevi di mettere sulla busta il nostro nuovo indirizzo.

Scrivete a Paperino Quack
Redazione Topolino, Mondadori
Casella postale N. 1833 MILANO

W
TOPOLINO
1000

Se ti iscrivi al Club di Topolino, puoi sceglierne uno!

Iscriviti subito! Potrai scegliere uno di questi magnifici doni:

DAMA YAN-KEN-POW: una magnifica e nuova dama proveniente dalla Cina. CALENDARIO PERPETUO: con questo calendario niente più problemi di rinnovo a capodanno. LEGGÌO: un comodo leggìo smontabile per leggere senza problemi. TOMBOLA DISNEYANA: una nuova e allegra tombola per le sere d'inverno. TRIS QUADRETTI N. 1: i ritratti di Paperino, Topolino e Paperone. TRIS QUADRETTI N. 2: i ritratti di Qui Quo Qua, Pluto e Pippo. CARTA DA LETTERA: una carta da lettera personale, riconoscibile e divertente. DOMINO STRADALE: un simpatico gioco che ti farà conoscere bene tutti i segnali stradali.

Per iscriversi basta compilare il tagliando qui sotto stampato e spedirlo, con 600 lire in francobolli a: Club di Topolino, Casella Postale 1000, 20100 MILANO. Riceverai, oltre al dono, anche la tessera di socio "a vita", la cartolina per la raccolta dei punti, il diploma, la spilla distintivo e il vademecum. Ogni volta che raggiungerai i 1000 punti avverrà un passaggio di grado a sua volta premiato con un dono a tua scelta.

Vi prego di volermi iscrivere al CLUB DI TOPOLINO e, pertanto, invio in allegato L. 600 in francobolli.

Il dono che ho scelto è:

- ☐ 01 Tris Quadretti n. 1
- ☐ 02 Tris Quadretti n. 2
- ☐ 03 Tombola Disneyana
- ☐ 04 Carta da lettera
- ☐ 07 Domino stradale
- ☐ 06 Calendario Perpetuo
- ☐ 11 Dama Yan-Ken-Pow
- ☐ 13 Leggio

Il mio indirizzo è:

Cognome

Nome

Via

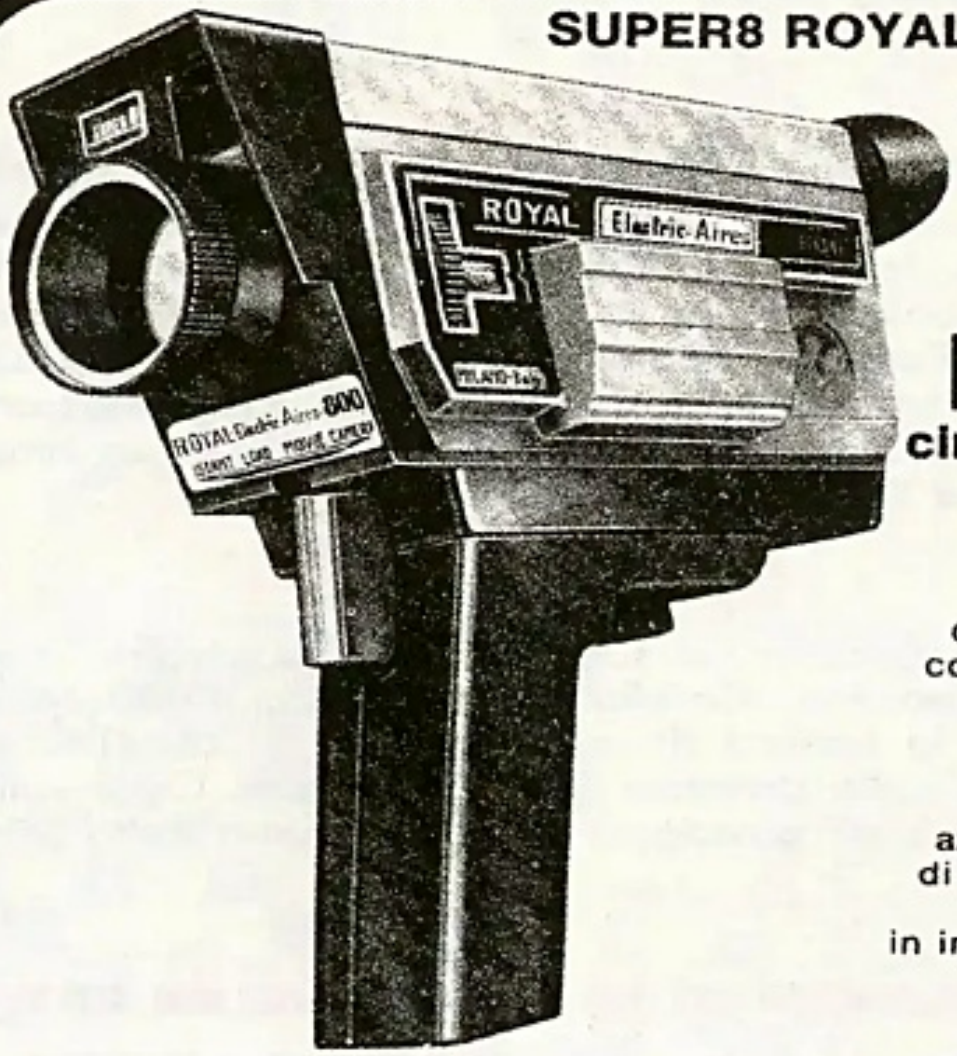
Cod. Post. Città

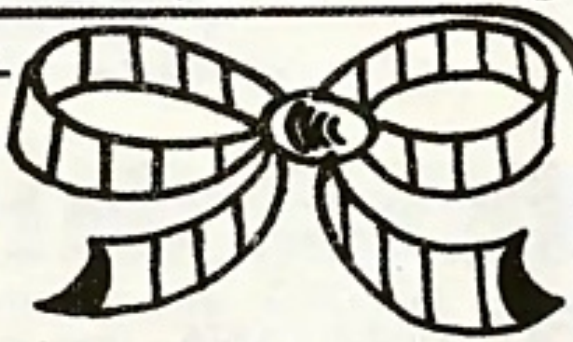
Sigla prov.

Data di nascita: Giorno Mese Anno

L'ULTIMO NATO

SUPER8 ROYAL





ELECTRIC AIRES

cinepresa super8

caratteristiche tecniche: gruppo portante in alluminio ossidato, motore speciale a giri costanti e a basso assorbimento, che assicura una velocità di 18 fotogrammi anche con batterie quasi scariche, contametri a inserimento e azzeramento automatico, blocco di sicurezza, filtro di conversione incorporato per riprese in interni, attacco per illuminatore, obiettivo 1:2,8/15 mm che consente riprese nitide da 1 metro all'infinito, diaframma manuale con 4 posizioni per riprese in ogni condizione di luce.

L.18.000

GIOCA

CORSICO (MI) VIA MEUCCI 10

RISULTATO: PROFESSIONALE!!

ragazzi,
i campioni corrono
e vincono con
GIOCA
da sempre
i migliori
e costano meno

QUI, QUO, QUA E IL PARENTE DI SCOZIA

WALT DISNEY

5-73075

PER NON PAGARE IL VIAGGIO, SI E' AUTO-SPEDITO COME PACCO CONTRAS-SEGNO!
MA LO ZIONE S'E' RIFIUTATO DI PAGA-RE LA CONSEGNA!
HA "BUGGERA-TO" ROCKER-DUCK, FACEN-DOLA PAGARE A LUI!

SONO SPILORCI ESPERTI! COME SI FA A DIRE CHI E' CAMPIO-NE?
IDEA! FACCIAMO CADERE UN DECINO!

VADO ALLA MIA BANCA... CI VEDIAMO!
CIAO, CARO! FARO' UN GIRETTO DI RICOGNIZIONE!
SI LASCIANO... SBRIGHIA-MOCI!

ECCO...
CHISSA' SE MIDA CI SENTE BENE!
LO ZIONE SENZ'AL-TRO!
PING

PLUNK

CHEWING-GUM IN FONDO AL BASTONE! COSI' SI RACCATTANO MONETE PER STRADA!
NON VALE!

SALVE, PARGOLI! MI SA CHE SIETE I PRONIPOTI DI CUI MI PARLAVA PAPERONE!
QUI!
QUO!
QUA!

MI MOSTRERESTE LA CITTA'?
CERTO!
COME NO!
SEGUICI!

MOSTRIAMOGLI IL POZZO DEI DESIDERI, IN PIAZZA DE PAPERIAC·!
TUTTI VI HANNO GETTATO UNA MONETA, ESPRIMENDO UN DESIDERIO!
TUTTI... TRANNE ZIO PAPERONE!

ECCOLO... SE BUTTI UNA MONETA ED ESPRIMI UN DESIDERIO...
...SI AVVERERA', FIGLIOLO?
DICONO DI SI'!
POZZO DEI DESIDERI

NE BUTTERO' UNA PICCINA E PENSERO' A UN DESIDERIO...
LO FA!
SE E' COSI', ZIO PAPERONE VINCE!
SIDERI

ORA PENSO UN DESIDERIO!
L'HA FATTO!
ZIO PAPERONE E' DUNQUE CAMPIONE DI SPILORCERIA!
NON LO FAREBBE, LUI! GETTA MONETE SOLO NEL SUO DEPOSITO!
POZZO DEI DESIDERI

INUTILE LASCIARE UNA MONETA IN UN POZZO!
ERA LEGATA A UN FILO!

DOVE SI VA?
ALLO ZOO! COSTA SOLO 20 CENTS!
NON HA PROPRIO BUTTATO GIU' LA MONETA!
SOLO PER FINTA!

SE SI PAGA PER ENTRARE, NO! PASSEGGIAMO IN CITTA'!
E' UNA PROVA?
NO! PAPERONE NON HA MAI VISTO LO ZOO!

AVETE UN LOCH... CIOE' UN LAGO A PAPEROPOLI?
CERTO! A TRE MIGLIA! PRENDIAMO L'AUTOBUS!

PER TRE MIGLIA? SCARPINIAMO! SERVE ALLA SALUTE E... AL RISPARMIO!
PAPERONE NON CAMMINA MOLTO!
GIÀ! ZIO PAPERINO LO SCARROZZA!
GRATIS!

INTANTO, TENETE GLI OCCHI A TERRA! POTRESTE TROVARE UN NICHELINO!
LO DIRÒ A ZIO PAPERONE! ZIO PAPERINO POTRÀ RISPARMIARE BENZINA!

BUON UOMO, FARESTE UNA PICCOLA OFFERTA A UN POVERO SCALOGNATO?
SCALOGNATO?
LO ZIONE GLI OFFRIREBBE UN LAVORO!
FACENDOLO SCAPPARE!

DA SETTIMANE NON HO UN BRICIOLO DI FORTUNA!
HO QUEL CHE FA PER VOI!

UN RAMETTO D'ERICA DELLA FORTUNA! METTILO NEL CAPPELLO! PORTA FORTUNA!

ZIO PAPERONE NON CI AVREBBE MAI PENSATO!
UHM!
IL POVERACCIO DOVRÀ FAR LA CODA PER UNA CIOTOLA DI MINESTRA ALL'OPERA PIA!

BEL LAGHETTO, PARGOLI!
GELATERIA

GRADITE UNO SPUMONE, PARGOLETTI?
OFFERTA SPECIALE SPUMONE PRINCIPE 15 cents
HO CAPITO BENE?
GELATERIA

SPUMONE CON TRE CANNUCCE, GIOVANOTTO!
COSI' E' PIU' IN CARATTERE!

DEVO TORNARE SUBITO IN CITTA'! GODETEVI QUELLA GRAZIA DI DIO E RICORDATE CHE MI DOVETE 15 CENTS!
? ? ?

GLI DOBBIAMO 15 CENTS! LO ZIONE LO FAREBBE?
NON CI AVREBBE OFFERTO NULLA, INNANZITUTTO! IN CASO POSITIVO, CI AVREBBE FATTO PAGARE L'INTERESSE!

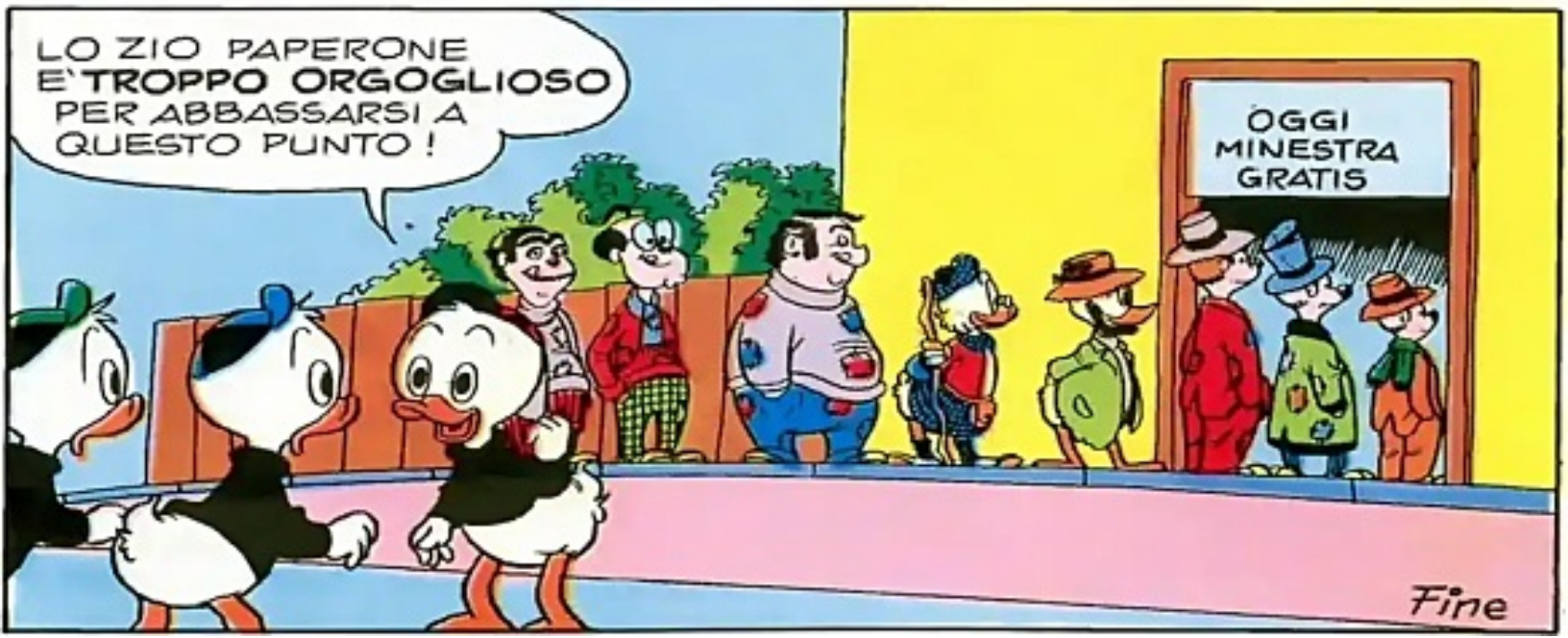
MIDA SE N'E' ANDATO DI VOLATA!
NON CI VOLEVA PIU' TRA I PIEDI!
AVRA' DEGLI AFFARI URGENTI!

RAGGIUNGIAMOLO E VEDIAMO CHE FA!
INOSSERVATI, PERO'! MAGARI GLI SECCA!
PRESTO! PRIMA CHE SCAPPI!

FERMI! SBIRCIO ALL'ANGOLO!

OH, NO!

GENTE! MIDA E' PIU' SPILORCIO DI ZIO PAPERONE! GUARDATE!
?


LO ZIO PAPERONE E' TROPPO ORGOGLIOSO PER ABBASSARSI A QUESTO PUNTO!
OGGI MINESTRA GRATIS
Fine

scegli il tuo gusto

ne facciamo ai vari sapori, albicocca, genzianella, fragolina, mentina e tante altre...
CARAMELLINA è un prodotto Zanini Zambelli

CARAMELLINA è la bambola nuova per bambini «nuovi» spiritosi ed eleganti

CARAMELLINA è l
novità dell'anno
in vendita nei migli
negozi di giocattoli

Zanini Za
Via Garibaldi
Canneto S/O M

© WALT DISNEY PRODUCTIONS

TUTTA LA STORIA E LE MUSICHE TRATTE DAI FILM DI

WALT DISNEY

NEL LIBRO DISCO 45 GIRI DELLA COLLANA

GUARDA - LEGGI - ASCOLTA

E NEL LONGPLAYING 33 GIRI DELLA SERIE STORYTELLER

IN VENDITA NEI NEGOZI DI MUSICA E NEI GRANDI MAGAZZINI

PRODOTTI DA

CREAZIONI WALT DISNEY

MILANO - VIA HOEPLI, 3

I GRANDI AMICI DI TOPOLINO

LUIGI VANNUCCHI

Il pubblico ama i grandi personaggi della storia del teatro: li sente, li vive, li ama, li detesta. Perché in essi può riassumere tutte le sensazioni e tutte le acredini di uno stato d'animo. I personaggi « buoni » sono scontati e per un attore diventano oro zecchino sul piano interpretativo. Ma con i personaggi « cattivi » un attore rischia di diventare sgradevole al pubblico.

Però, per un attore grande come Luigi Vannucchi, immensamente amato per la sua statura di interprete, il rischio si è tramutato in tanta popolarità.

Ecco dinanzi a noi l'amico Vannucchi. Consapevole. Della sua arte e dei « suoi » personaggi.

Egli può essere un Don Rodrigo dal cuore di pietra (ricordate « I promessi sposi »?), uno Jago (« Otello »), un Bruto (« Giulio Cesare ») dai sentimenti perversi. Come attore.

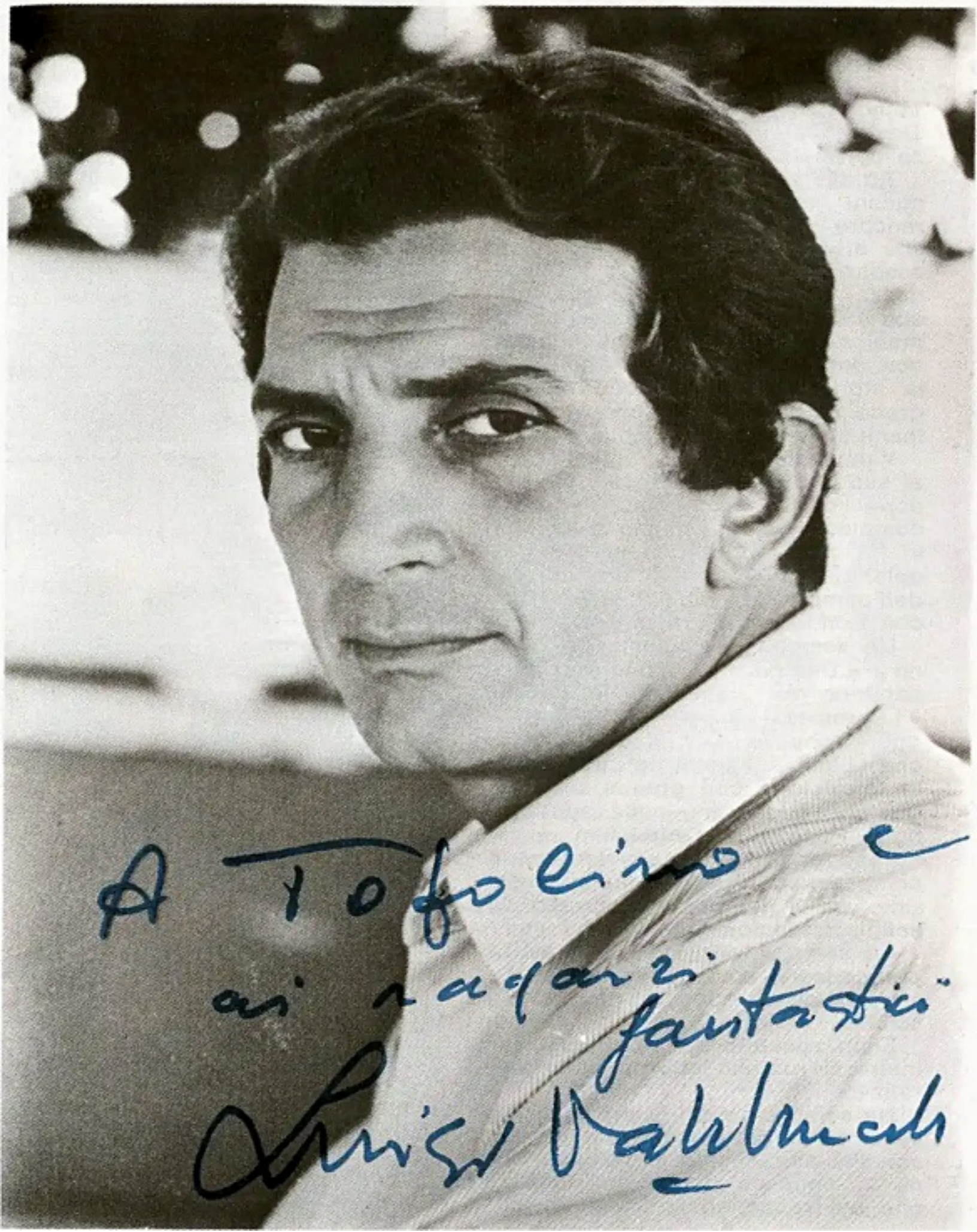
Come uomo, è un amabile, affascinante conversatore. Soprattutto coi ragazzi.

Un personaggio, egli dice, è un avvenimento piccolo nella vita di un attore, la sua esistenza è breve: esaurite le repliche in teatro, viene collocato nei ricordi. Un ragazzo rappresenta, invece, l'importanza della vita. L'esistenza.

Luigi Vannucchi. Uomo energico. Attore sferzante. Sincero: arriva al pubblico con una carica violenta ed emotiva. Ed è simpatico!

Nato a Caltanissetta, ha vissuto la sua infanzia in Africa, con la famiglia. Trasferitosi in Italia, a Modena, imparò, giovanissimo, molto del teatro e fu uno dei sostenitori delle compagnie d'avanguardia. A diciott'anni, approda a Roma con una coscienza professionale prematura ma determinante: si iscrive al Centro d'Arte Drammatica.

Il suo debutto? Accanto a Vittorio Gassman: fu Laerte del memorabile « Amleto ». Poi? Molto teatro, molta televisione. Diventa l'attore di maggiore spicco e la sua autorità d'interprete nei grandi sceneggiati trova la giusta collocazione artistica nella fantasmagorica galleria di personaggi. Cattivi. Prepotenti.


A Tofolino e
ai suoi sogni fantastici
Louis Armstrong

Tracotanti. Ma tutti umanizzati.

Un attore dotato di talento eccezionale e di grande finezza.

Le creature del suo teatro, rese immortali da Manzoni, Shakespeare, Dostoievski, rappresentano l'essenza dei mali che divorano l'uomo.

Attraverso mille sfumature, Vannucchi esprime invidia, perfidia, rancore. Ma il nostro amico conosce di esse il senso di pudore, di assoluzione. E, con assoluta freddezza, con calcolo psicologico, riesce a incarnare questi esseri sovrumani, sovrastandone i sentimenti con doti che pochissimi attori, nella storia del teatro, sono stati in grado di possedere: dimensione umana, talento e coscienza.

Vannucchi giunge a giustificare, al suo pubblico, ogni male scoprendone l'origine. In questo, l'attore è completo, in ogni senso e misura: in lui c'è sempre uno stacco raggelante fra l'opera d'arte creata dall'uomo e il senso interpretativo che condiziona l'artista.

Un esempio illuminante rimangono i « Demoni » di Dostoievski, « Il cappello del prete » di De Marchi, « I promessi sposi » di Manzoni, opere che fanno tremare i polsi, che Luigi Vannucchi ha interpretato in televisione con grande umanità. Qualche buon film, nella sua carriera. Pochi film. Ottimi film.

Poco sport. Ricorda volentieri le competizioni di scherma, giovanissimo, brevi galoppate a cavallo. Li definisce deplorevoli tentativi.

Ha sempre fatto molta ginnastica per conservare il fisico.

Un fisico da atleta. Longilineo. Asciutto.

È un accanito lettore: tutti i suoi interessi ruotano attorno alla letteratura.

Ha sempre amato la prosa di Pavese, tanto da inquadrarne la personalità sua, stimolante, e incarnarne le angosce nel lavoro teatrale che sta recitando: « Il vizio assur-

do », con regia di Giancarlo Sbragia. È un testo che dappertutto sta ottenendo un successo trionfale, grazie alla magistrale interpretazione di Vannucchi.

È anche uomo sorprendente.

Ama i fiumi, le città chiuse nel silenzio: Verona e Praga.

Ha poco tempo per la musica, ma, dice, Strawinski gli è congeniale per la sua sfolgorante sonorità. Hobby? Le diete e l'astronomia.

Si nutre come un certosino. Studia gli astri. Detesta l'astrologia. Vive a Roma con la sua famiglia: la moglie, i due figli: Luca (diciotto anni, giustamente contestatore) e Sabina (quindicenne appassionata di fauna: dallo scarabeo all'elefante. Per lei il mondo animale rappresenta l'elemento assoluto del trionfo della libertà). Inoltre, Nicola e Billy, un terrier e un cocker: contestatori anch'essi.

Luigi Vannucchi, per debellare il cliché dei suoi personaggi, ha recitato in brillanti commedie ed è apparso in TV, accanto a Mina. Ma l'ha fatto un po' per celia e un po' per far accettare Don Rodrigo, Jago e Bruto.

Walter Ricci

Chi volesse ricevere un autografo di Luigi Vannucchi, indirizzi a « I grandi amici di Topolino », Redazione di Topolino, via Bianca di Savoia 20, 20122 Milano.

COSA VORRESTE FARE NELLA VITA?

Quale professione vorreste esercitare nella vita? Certo una professione di sicuro successo ed avvenire, che vi possa garantire una retribuzione elevata. Una professione come queste:

Le professioni sopra illustrate sono tra le più affascinanti e meglio pagate: la Scuola Radio Elettra, la più grande Organizzazione di Studi per Corrispondenza in Europa, ve le insegna con i suoi

CORSI DI SPECIALIZZAZIONE TECNICA (con materiali)

RADIO STEREO A TRANSISTORI - TELEVISIONE BIANCO-NERO E COLORI - ELETTROTECNICA - ELETTRONICA INDUSTRIALE - HI-FI STEREO - FOTOGRAFIA - ELETTRAUTO.

Iscrivendovi ad uno di questi corsi riceverete, con le lezioni, i materiali necessari alla creazione di un laboratorio di livello professionale. In più, al termine di alcuni corsi, potrete frequentare gratuitamente i laboratori della Scuola, a Torino, per un periodo di perfezionamento.

CORSI DI QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE

PROGRAMMAZIONE ED ELABORAZIONE DEI DATI - DISEGNATORE MECCANICO PROGETTISTA - ESPERTO COMMERCIALE - IMPIEGATA D'AZIENDA - TECNICO D'OFFICINA - MOTORISTA AUTORIPARATORE - ASSISTENTE E DISEGNATORE EDILE e i modernissimi corsi di LINGUE.

Imparerete in poco tempo, grazie anche alle attrezzature didattiche che completano i corsi, ed avrete ottime possibilità d'impiego e di guadagno.

CORSO ORIENTATIVO-PRATICO (con materiali)

SPERIMENTATORE ELETTRONICO.

Particolarmente adatto per i giovani dai 12 ai 15 anni.

CORSO-NOVITÀ (con materiali)

ELETTRAUTO.

Un corso nuovissimo dedicato allo studio delle parti elettriche dell'automobile e arricchito da strumenti professionali di alta precisione.

Scrivete il vostro nome cognome e indirizzo, e segnalateci il corso o i corsi che vi interessano.

Noi vi forniremo, gratuitamente e senza alcun impegno da parte vostra, una splendida e dettagliata documentazione a colori.

Scrivete a:

dolci ads.

Scuola Radio Elettra
Via Stellone 5/385
10126 Torino

PER CORTESIA, SCRIVERE IN STAMPATELLO

Tagliando da compilare, ritagliare e spedire in busta chiusa (o incollato su cartolina postale) alla:

SCUOLA RADIO ELETTRA Via Stellone 5/385 10126 TORINO

INVIATEMI, GRATIS E SENZA IMPEGNO, TUTTE LE INFORMAZIONI RELATIVE AL CORSO

(segnare qui il corso o i corsi che interessano)

Di _____

Nome _____

Cognome _____

Professione _____ Età _____

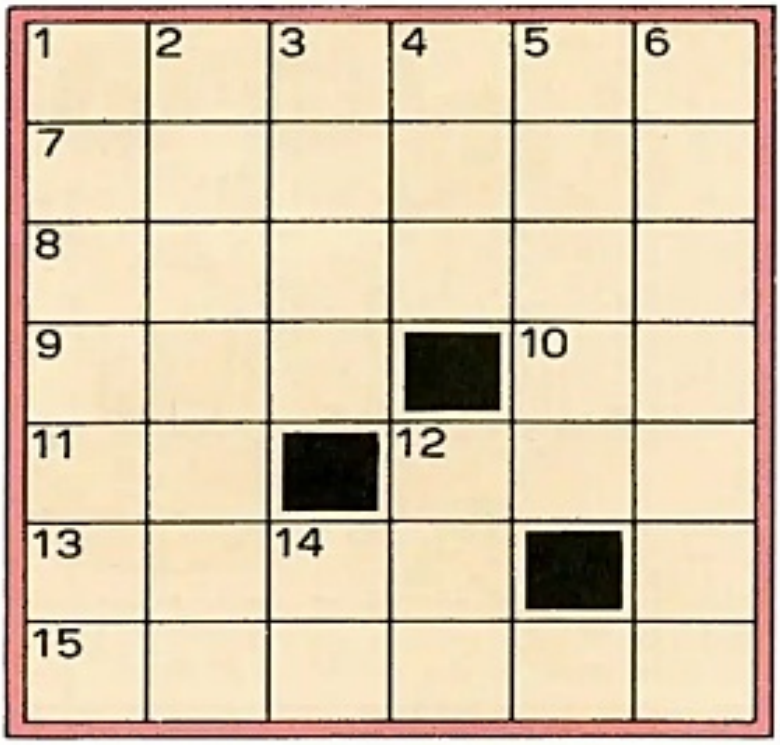
Via _____ N. _____

Città _____

Cod. Post. _____ Prov. _____

Motivo della richiesta: per hobby ☐ per professione o avviamento ☐

CRUCIVERBA



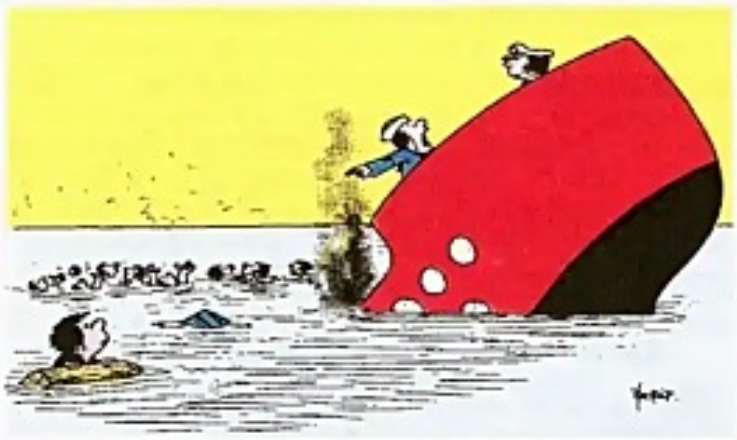
ORIZZONTALI: 1. Un ingrediente per la maionese - 7. Un frutto, simile ad una grossa pigna - 8. Lo predice l'indovino - 9. Prefisso che vuol dire orecchio - 10. La firma dell'anonimo - 11. La targa di Rieti - 12. Spiazzi per battere il grano - 13. Nota linea aerea israeliana - 15. Fiume della Venezia Giulia.

VERTICALI: 1. Nota attrice di nome Marie - 2. Vani - 3. Quello Grosso è uno stato del Brasile centrale - 4. La sigla delle Nazioni Unite - 5. La città che ha dato i natali al Gattamelata - 6. Dispensa - 12. Lo è Gigi Riva - 14. Le iniziali del Manzoni.

SOLUZIONE

CRUCIVERBA - Orizzontali: 1. Limone - 7. Ananas - 8. Futuro - 9. Oto - 10. NN - 11. RI - 12. Aie - 13. ELAL - 15. Timavo. Verticali: 1. Laforet - 2. Inutili - 3. Mato - 4. ONU - 5. Narni - 6. Esonero - 12. Ala - 14. AM.

LE BARZELLETTE DI CIP E CIOP



— Capitano, 23 uomini, 14 donne e 6 bambini in mare...

— Finisco di mettere la macchina in garage e sono a casa!

— Ti è mai venuto il sospetto che gli altri siano stufi di telefilm sui cani?

— Signore, la prego: non lo mandi più a prendere il giornale!

— Credi forse di essere spiritoso?

— Possibile che ti perdi sempre quando ci sono io in servizio?

— Non doveva essere una trappola per calabroni?

LA CRONACA DI TOPOLINIA

Avolte, ragazzi, mi stupisco io stesso di essere tanto matusa! Eppure, con tutti i miei quaranta e passa anni suonati, sono sempre il baldo e... ehm... simpatico giovanotto di sempre! Non c'è che dire: papà Disney - il più grande mago di tutti i tempi, più grande persino di... Silvan! - ce l'ha messa tutta, a suo tempo, per farmi immortale e soprattutto per mantenermi sempre giovane e all'altezza dei tempi! È vero, è vero: forse una volta ero un po' più sbarazzino e allegro di adesso; una volta portavo i pantaloncini corti e adesso li ho lunghi... Ma bisogna pure adeguarsi alla moda, no? E se anche qualcuno di voi (non negatelo!) mi preferisce Paperino, be'... non me la prendo! Dopo tutto, siamo della stessa famiglia! Adesso stringiamoci la mano e festeggiamo insieme questo numero 1000 del mio... ehm... formato settimanale con una edizione un tantino straordinaria della Cronaca!

il vostro Topolino

Orietta Palmucci, di Roma, non ha ancora vent'anni, ma è già una bravissima scrittrice. Il brano che vi presentiamo è tratto dal suo racconto « Come una falena », straordinario come questo numero 1000!

LA CORSA

La grande corsa era cominciata, e in testa, più audace che mai, c' era Azur, deciso a conquistare la più bella vittoria della sua vita. Il rombo del motore cantava la stessa canzone del suo cuore. Quel giorno egli aveva veramente una marcia in più.

All'ultimo giro, reso auforico dall'approssimarsi della vittoria, Azur lasciò il volante per salutare Syndil, la sua ragazza. « Vedi come sono bravo? » voleva dirle. « Questo trionfo lo dedico a te ». Lasciò il volante solo per un attimo, il tempo di mandarle un bacio, ma quell'attimo gli fu fatale. Vide la morte corrergli incontro, amò la vita come non l'aveva mai amata... poi uno schianto violentissimo, l'urlo agghiacciante di Syndil, e il cielo che si faceva buio di colpo.

Quando Azur riaprì gli occhi, si sentì come un po' stordito, ma, stranamente, non provava alcun dolore. Solo, la pista gli sembrava immensamente più grande, e c'era tanta luce intorno a lui, anche il suo bolide era diventato colore del sole... « Forse sono morto » pensò, « e questo è il Paradiso. Be', non è poi molto diverso da come lo immaginavo ».

Ed ecco, in quella vide venirgli incontro tanti piloti. Le loro tute erano di un candore abbagliante, i loro caschi avevano il colore dell' arcobaleno. « Ciao! Mi riconosci? » gli chiese sorridendo un ragazzo pieno di lentiggini. Azur trasalì. Ma certo che lo conosceva! Quello era stato il suo miglior amico, ed era rimasto ucciso in un tragico incidente. « Ma allora sono proprio morto! » esclamò rabbrividendo.

L'amico scosse il capo. « Cosa vuol dire *morto*? » disse. « Sei su un'altra pista, ecco tutto. Vedrai come è bello qui, si corre in mezzo ai prati a velocità supersonica. E non ci si stanca mai. Anzi, più si corre e più si è felici. Vuoi provare? » « Va bene » rispose Azur. E già sentiva una strana ebbrezza afferrarlo, e mentre seguiva l'amico vide l'erba farsi sempre più verde, le nuvole sempre più bianche, e il cielo sempre più azzurro...

SALVIAMO IL PUGLIESE

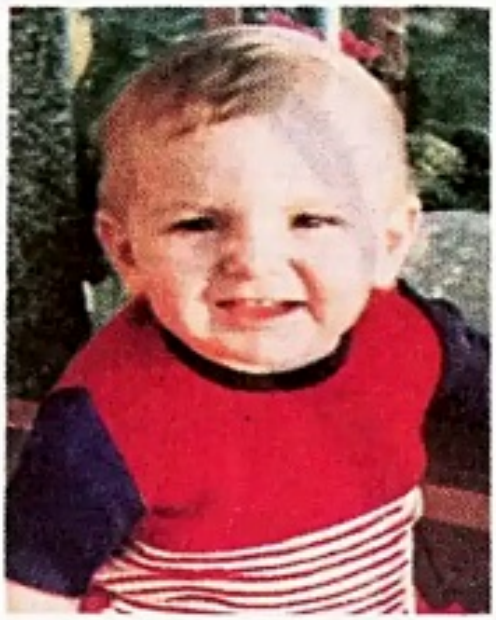
BARI

U Castiedde,
la Cattedrale,
la Basiliche de Sanda Necole...
Stonne tutte jind'a Bare,
'na città poche imbortante.
Ma, jind'au core de la barjese
jè la chiù megghie de
[tutte quande!

Vanya De Rosa di Bari

OBIETTIVO CINQUE

Maria Angela e Igor Sergio Fiorentini di Bologna si sono segnalati al concorso di pittura Coin 1974. Due fratelli degni della Cronaca 1000!



Marco Contoli di Cologno Monzese: vi dice niente questo nome? A noi sì: dice che non aspetta che di imparare a leggere per seguire... dalla A alla Z le avventure di Topolino.

Con tutti quei fiori attorno a lei, il minimo che potesse fare era di chiamarsi... Margherita! E invece no: si chiama Elvira (Pezzillo di Palermo). Niente da ridire: è un bellissimo nome!

Un altro siciliano: per la... Cronaca, Giuseppe Pizzimenti di Torre Faro (Messina). Anche Giuseppe si prepara a diventare un appassionato lettore di Topolino. Almeno fino al numero 2000!

QUATTRO DISEGNI QUATTRO

Tiziana Sigismondi

Roberta Stefanati di Genova

Giovanni Zizza di San Cesario

Proprio un disegno da... album di famiglia: Topolino 26 anni fa, visto dall'amico Giovanni Cantoni di Catania.

Scrivete a: Cronaca di Topolinia
Redazione di Topolino
Via Bianca di Savoia 20 - 20122 Milano

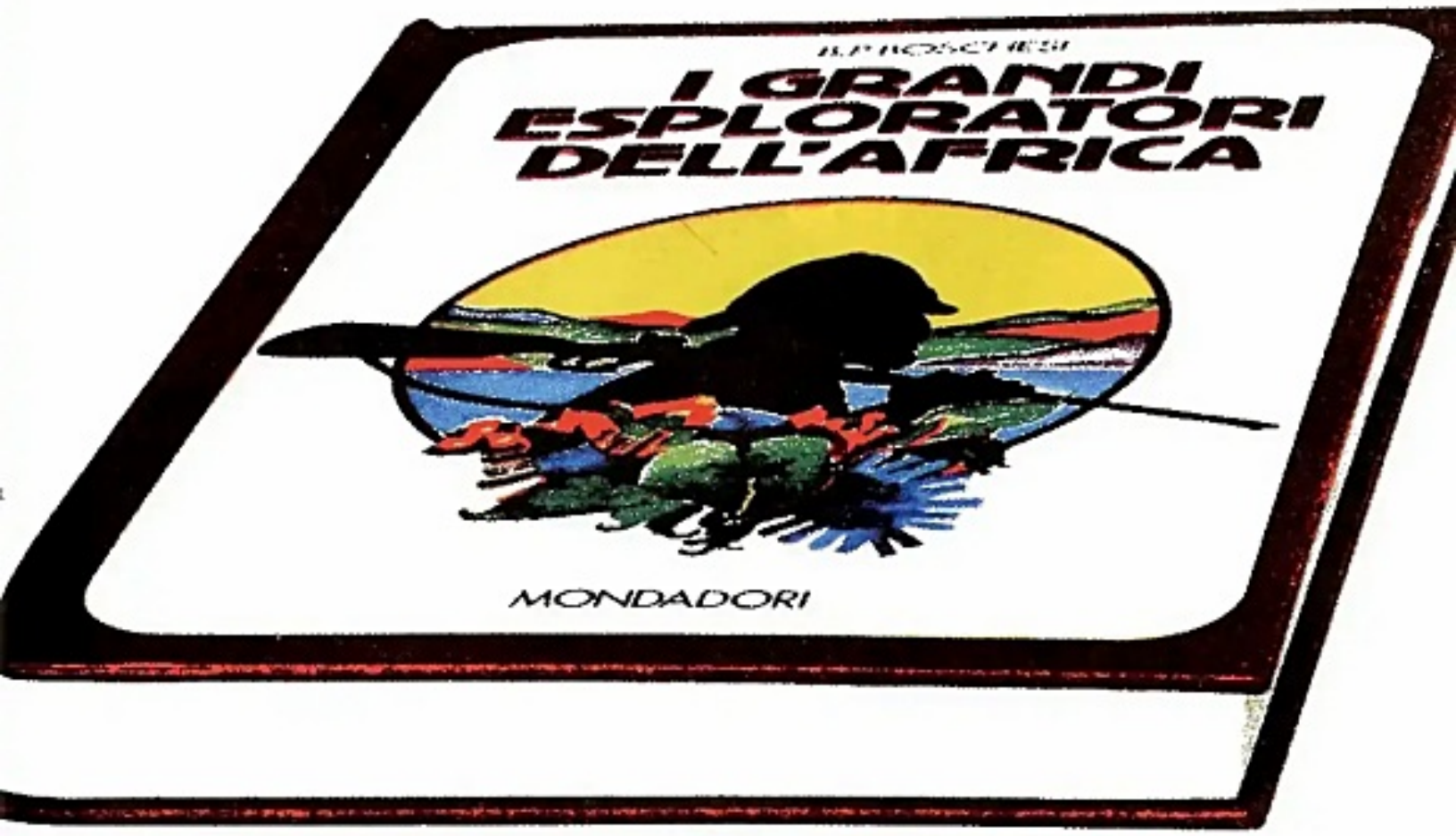
NUOVI PUNTI DEL CLUB DI TOPOLINO

Incollate questi punti sulla speciale nuova cartolina che riceverete iscrivendovi al CLUB DI TOPOLINO

Alla scoperta di un paese bellissimo, violento, selvaggio, misterioso: l'Africa!

Nel secolo scorso, l'Europa mandò alla scoperta dell'Africa i suoi più famosi esploratori come Davide Livingstone e Henry Morton Stanley che vissero mille entusiasmanti avventure anche se non sempre riuscirono ad evitare i pericoli delle foreste in cui molto spesso si imbatterono. Queste rischiosissime avventure sono state raccolte e descritte nell'appassionante volume

« I GRANDI ESPLORATORI DELL'AFRICA »



« I GRANDI ESPLORATORI DELL'AFRICA »
di B.P. Boschesi. che TOPOLINO offre a chi si abbona per 25 numeri al prezzo speciale di L. 6.250.

E' UN'OCCASIONE DA NON PERDERE

Per abbonarti compila e spedisci la cartolina qui inserita

Ci vediamo quando vuoi!

Con Festacolor, Robin Hood, Paperino, Topolino, Pippo, Yoghi, P
Braccobaldo e tutti i loro amici in casa tua.

Tante, tante storie complete, tutte a splendidi colori da pro iettare dove e quando vuoi.

Festacolor ingrandisce i tuoi personaggi preferiti sino a 40 volte. Divertiti con Festacolor.

HARBERT crea oggi giocattoli di domani.

HARBERT

HARBERT S.A.S. MILANO

crystal ball

LE FAMOSE BOLLE DI PLASTICA

in tre confezioni a scelta:

- **incolore**, tubo MAGGIORATO . . . L. 500
- **colorato**, tubo MAGGIORATO . . L. 700
- **tifare con c.b.**, 2 tubi colorato norm. L. 1000

CHIEDETELE AL VS. GIOCATTOLAIO CARTOLAIO

oppure, con cartolina postale, al

LABORATORIO PASINI - Casella Postale 3568 - 20100 MILANO

SPECIALE

L. 100 FRANCOBOLLI DI TUTTO IL MONDO 131

131 meravigliosi francobolli di tutte le nazioni: il Leone di Persia; superbe sculture indiane, Cuba; serie "carità" (francobolli fuori dal comune per la vostra collezione). Portogallo; personaggi turchi; una grande serie ungherese sulle telecomunicazioni; un satellite nello spazio; Apollo e i pianeti; fiori e molti altri affascinanti soggetti fra i 131 francobolli di tutto il mondo che vi invieremo per sole 100 lire con la selezione del nostro libretto "Offerta di prova gratis" (comprate quelli che desiderate e restituite gli altri).

SPEDITE OGGI L. 100 IN FRANCOBOLLI ITALIANI

RICHIEDETECI IL LOTTO TO/18

BROADWAY APPROVALS

50, Denmark Hill - London S.E. 5 - England

È BELLA ma.....

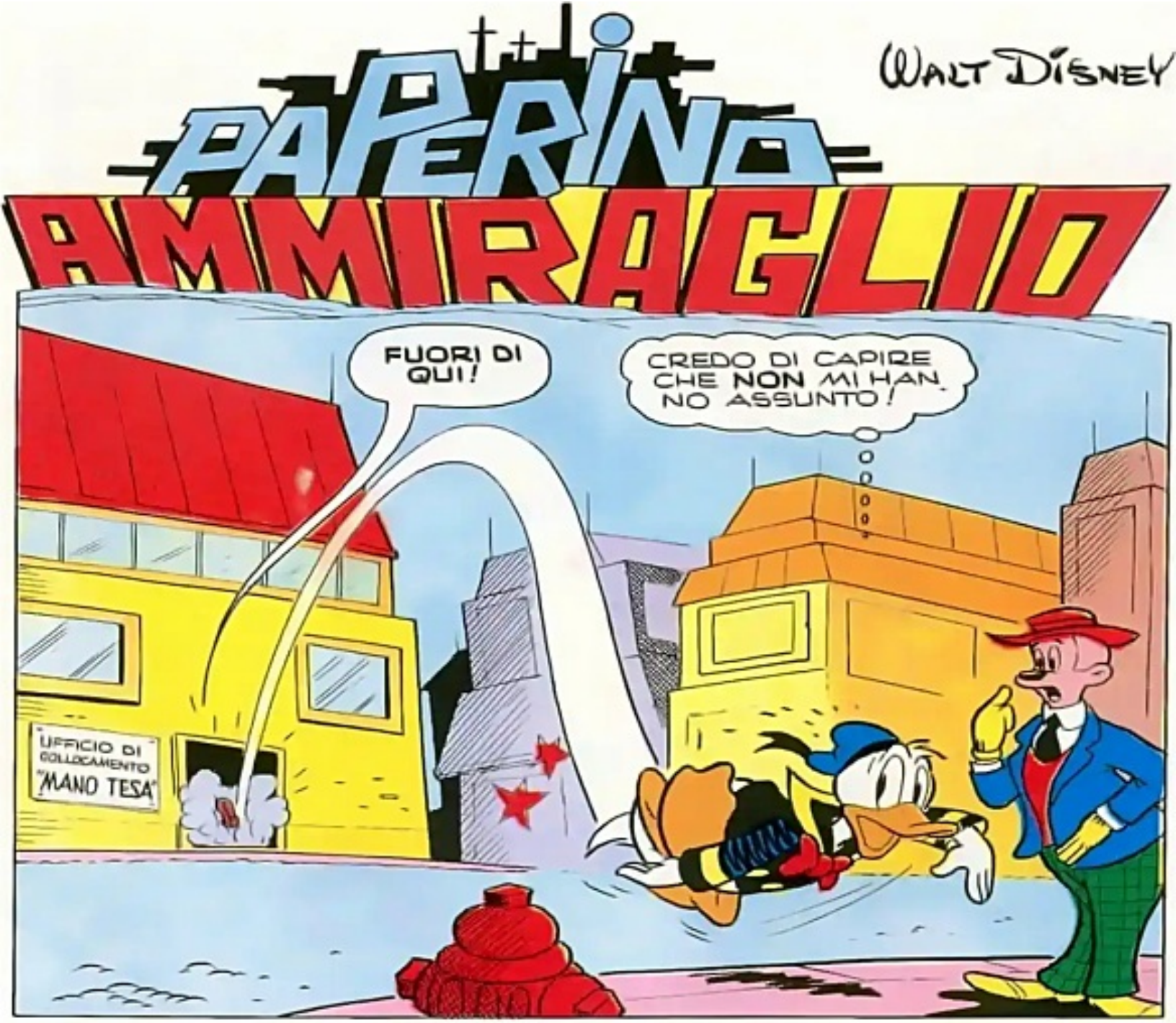
.....conoscendola
ne scoprirete
gli altri pregi
(fra i quali
il prezzo).....

è un prodotto
Romanelli

dis. Mirrione

WALT DISNEY

PAPERINO AMMIRAGLIO



... E COSA VUOI APPRENDERE?
UN L-LA-VORO!
RETTORE
MA LA TUA NON È UN'ETÀ DA APPRENDISTA!
NON VEDO COSA CI SIA DA RIDERE!
OH OH! OH
STLACT
LA MIA SCHIENA! CHE MALE!
POSSO FARE QUALCOSA PER VOI, SIGNORE?
HO RISO TALMENTE DI GUSTO CHE MI È VENUTO UN CRAMPO ALLA SCHIENA! COLPA TUA! SPARISCI!
GRUNPH!
DIRETTORE

LA MARINA TI ASPETTA! GIOCA LA TUA BATTAGLIA...
POSSIBILE CHE NESSUNO...

!
LA MARINA TI ASPETTA GIOCA LA

VORREI ARRUOLARMI!
FORSE E' LA VOLTA BUONA!
METTETE UNA FIRMA QUI!

QUANDO INCOMINCIA IL LAVORO?

CALMA, GIOVANOTTO! PRIMA DOVRETE SUPERARE UN TEST! PER ASSEGNARVI UN RUOLO ADEGUATO, BISOGNA CONOSCERE LE VOSTRE ATTITUDINI!

IL QUESTIONARIO PORTA DEI CERCHI CON SCRITTO "SI" E "NO"! DOVETE RISPONDERE PERFORANDO IL CERCHIO GIUSTO!

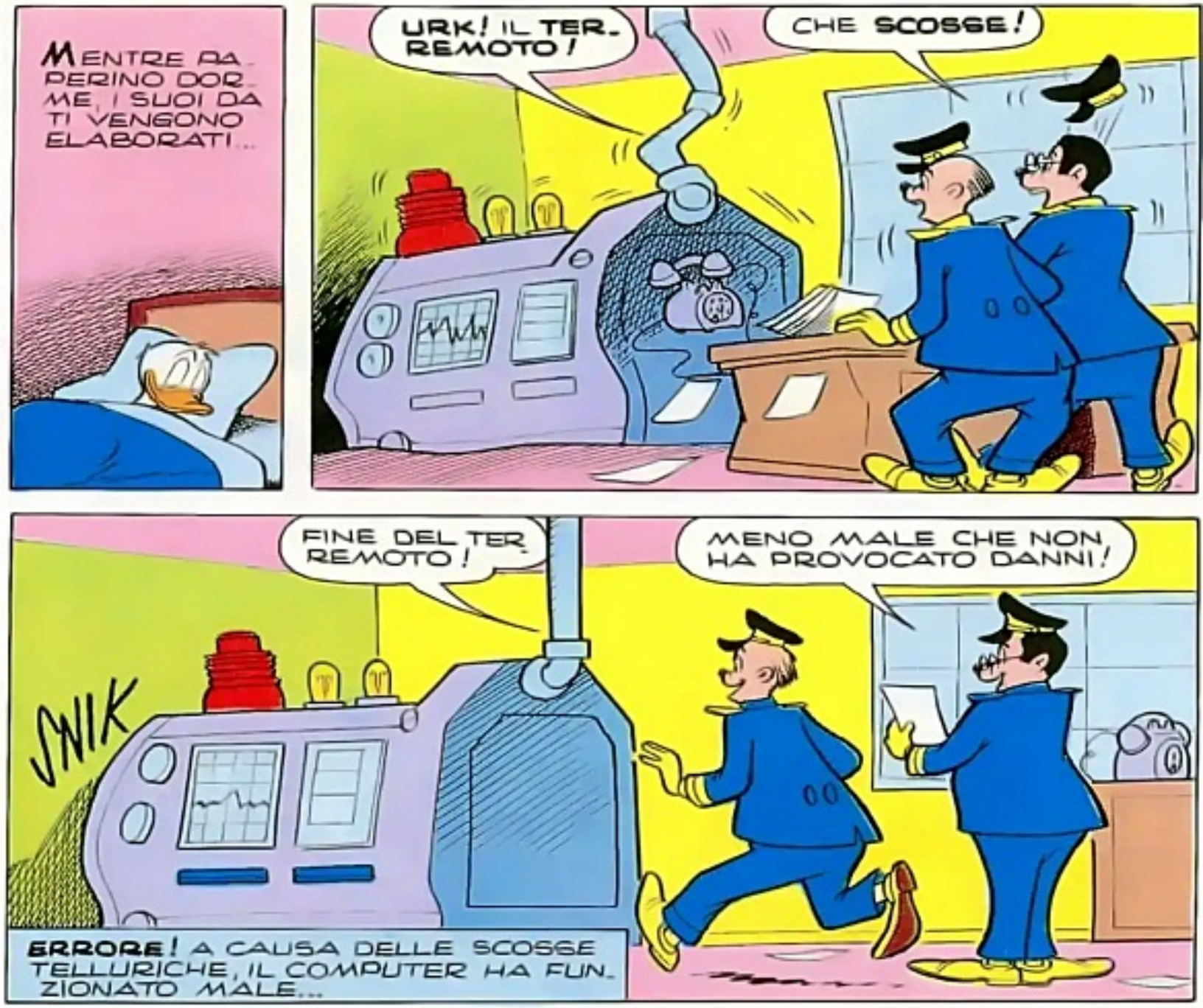
PIU' TARDI METTEREMO LA SCHEDA IN UN COMPUTER, CHE INDICHERA' IL LAVORO PIU' ADATTO A VOI! LA SCHEDA VI VERRA' POI SPEDITA!

URK! LE DOMANDE RIGUARDANO I CAMPI PIU' DISPARATI: FISICA... CHIMICA... ASTRONOMIA! IO HO SEMPRE GIOCATO SOLTANTO A ... DAMA!

NIENTE PAURA! COL MIO ACUME, CENTRERO' LE RISPOTE!
PWOKK
PWOK

ECCO LA SCHEDA!
POSSO ANTICIPARVI IL TIPO DI LAVORO A CUI VERRETE ASSEGNATO...

... DIREI... ADDETTO ALLE CARTACCE!
NON MI SEMBRA IL CASO DI FARE LO SCHIZZINOSO! POTEVA ANDARE PEGGIO!


MENTRE PAPERINO DORME, I SUOI DATI VENGONO ELABORATI...
URK! IL TERREMOTO!
CHE SCOSSE!
FINE DEL TERREMOTO!
MENO MALE CHE NON HA PROVOCATO DANNI!
SNIK
ERRORE! A CAUSA DELLE SCOSSE TELLURICHE, IL COMPUTER HA FUNZIONATO MALE...

L'INDOMANI MATTINA...
MENTRE SARO' IN VIAGGIO, TI OCCUPERAI TU DI QUI, QUO E QUA, ZIO?
CERTO! CHE MANSIONE SVOLGERAI SULLA NAVE?

NON RIESCO A INTERPRETARE LA SCHEDA! MA L'UFFICIALE HA DETTO CHE FARO'... EHM... L'ADDETTO ALLE CARTE!
GULP!

BISOGNA SEMPRE INIZIARE DALLA GAVETTA!
PER FORZA! NON HO ALTRA SCELTA!

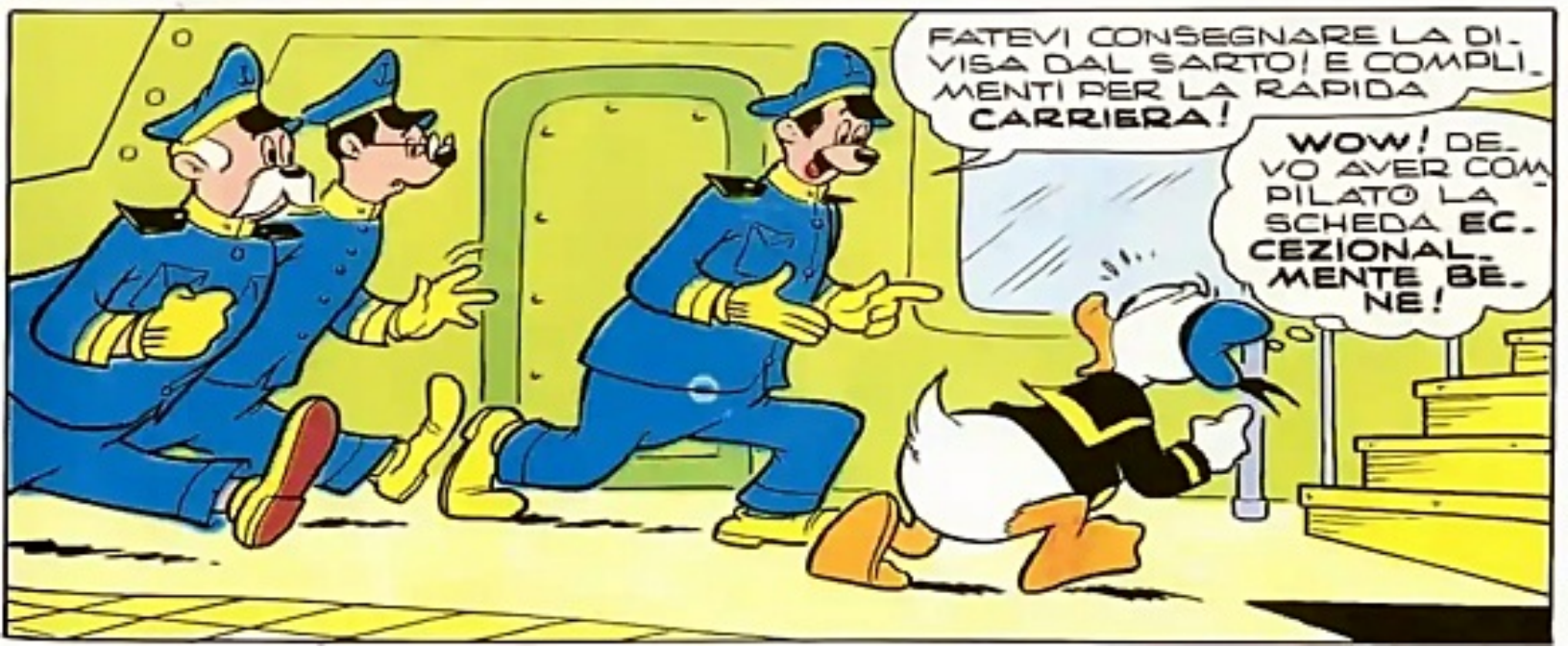
DEVO SBRIGARMI... ALTRIMENTI ARRIVERO' IN RITARDO!
IN VIA ECCEZIONALE, TI FARO' ACCOMPAGNARE FINO AL PORTO!

POCO DOPO...
SIETE STATO ASSEGNATO ALLA NAVE DA GUERRA "TITANIA"!
BENE!

EHI, ARRIVA UN PEZZO GROSSO! HA PURE L'AUTISTA!
TITANIA

MI CHIAMO PAOLINO PAPERINO E SONO STATO ASSEGNATO A QUESTA NAVE!
COME VICE COMANDANTE, VI DO' IL BENVENUTO!

IMMAGINO CHE PRENDERETE SUBITO IL COMANDO DELLA FLOTTA, AMMIRAGLIO!
AMMIRAGLIO?


FATEVI CONSEGNARE LA DIVISA DAL SARTO! E COMPLIMENTI PER LA RAPIDA CARRIERA!
WOW! DEVO AVER COMPILATO LA SCHEDA ECCEZIONALMENTE BENE!

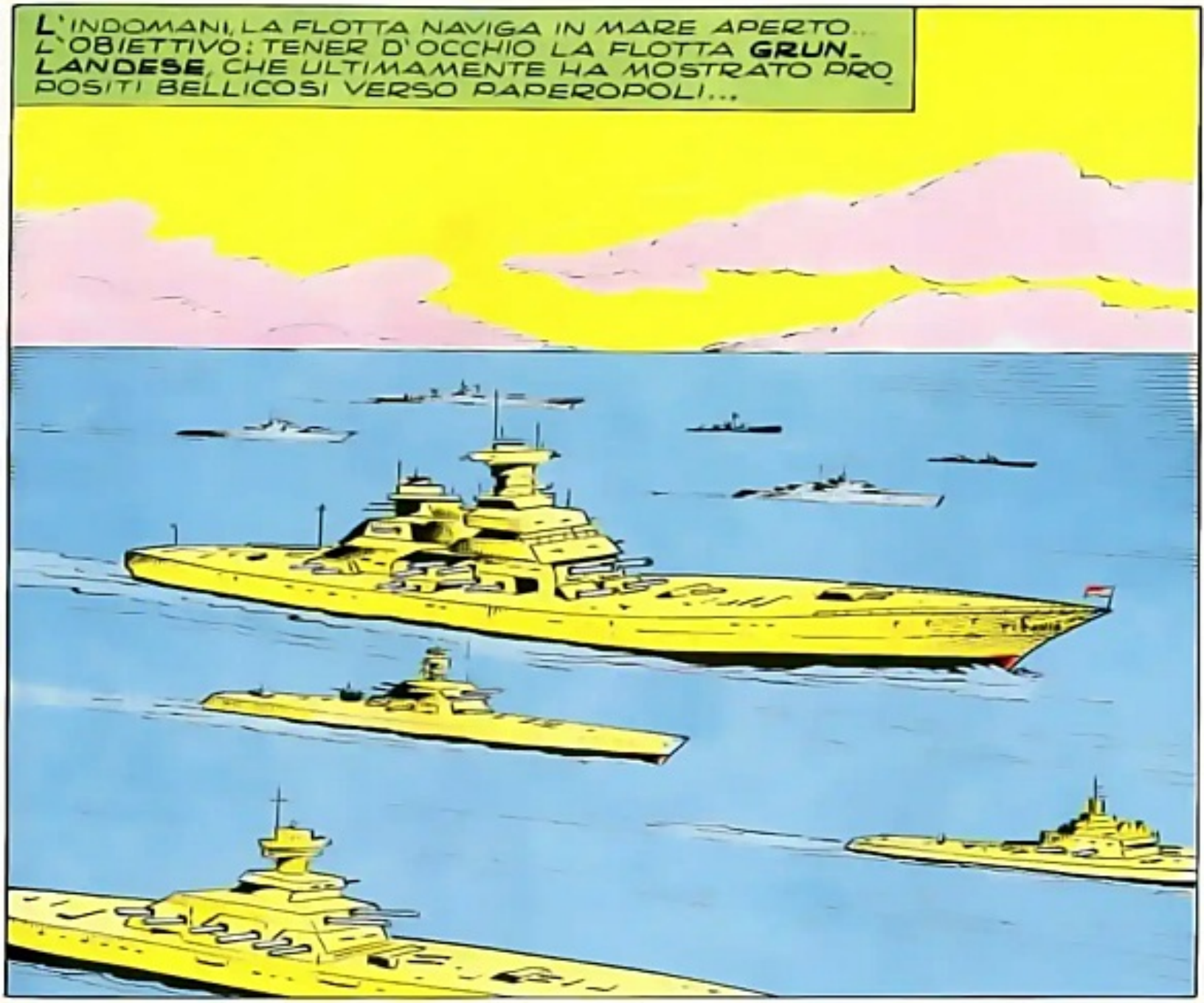
PSST... DEVE ESSERE RICCO E POTENTE! ALTRIMENTI NON SAREBBE DIVENTATO AMMIRAGLIO!

CHE NE DITE, AMMIRAGLIO?
E' UNA SCIOCCHERIA!

SE PAPERINA MI VEDESSE, SVERREBBE DALL'EMOZIONE! AH! AH!

POCO DOPO, AL BANCHETTO DEGLI UFFICIALI...
E' MEGLIO FARE L'AMMIRAGLIO PIUTTOSTO CHE L'ADDETTO ALLA... CARTOLERIA, NO?
CHE DOMANDE...
E' PROPRIO UN SIMPATICONE! AH! AH!

L'INDOMANI, LA FLOTTA NAVIGA IN MARE APERTO... L'OBIETTIVO: TENER D'OCCHIO LA FLOTTA **GRUNLANDESE**, CHE ULTIMAMENTE HA MOSTRATO PROPOSITI BELLICOSI VERSO PAPEROPOLI...



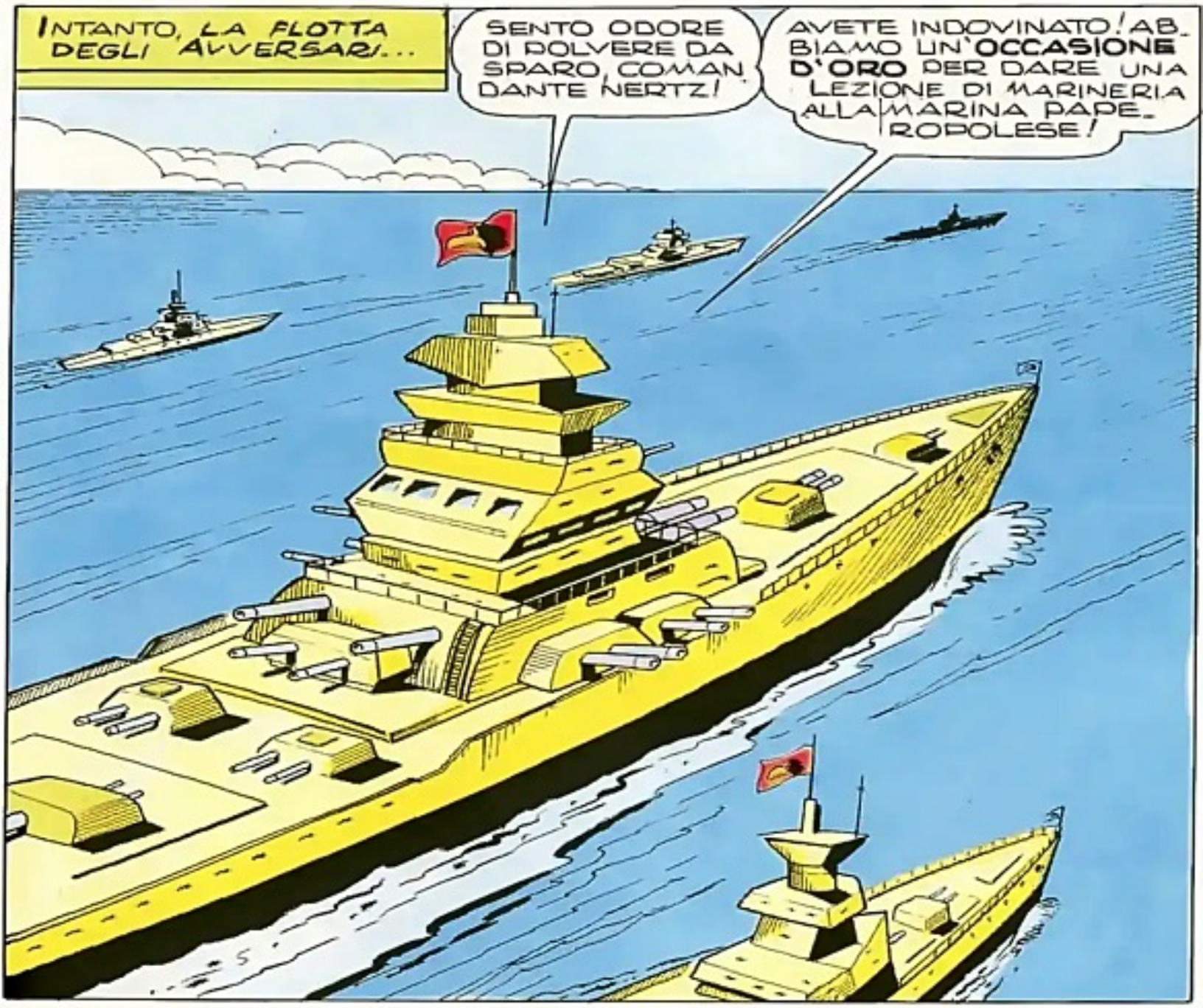
QUALE ROTTA SEGUIAMO, AMMIRAGLIO?
EHM... CI SONO DUE POSSIBILITA': TANTO VALE GIOCARE GIOCHIAMO!

DECIDEREMO LANCIANDO LA MONETA!
COSA?

QUANDO SONO INDECISO, FACCIO SEMPRE COSI'!
TOSS

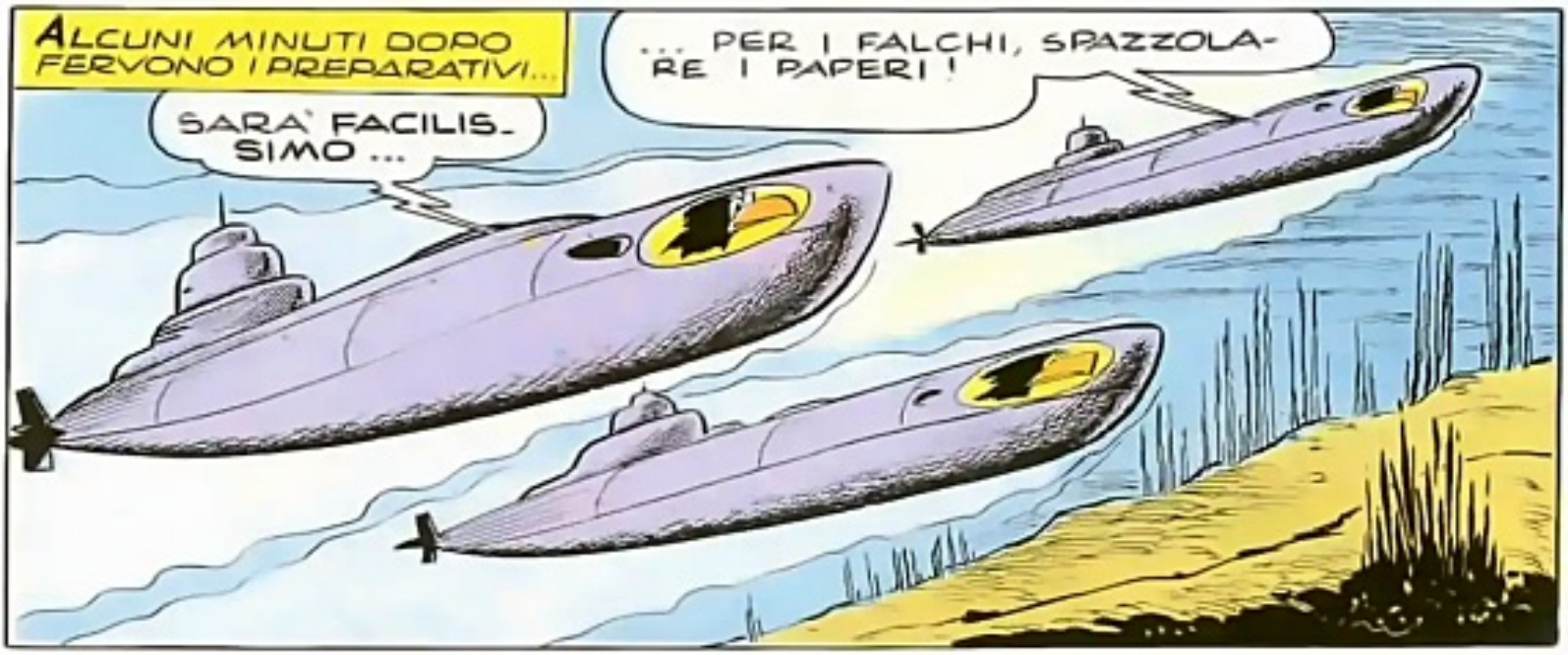
TESTA! VIREREMO A SINISTRA!
PLOF

UFFA... E' DURO DOVER DECIDERE!
PSST! L'AMMIRAGLIO DEV'ESSERE UNO DI QUELLI CHE NASCONDONO LA LORO BRAVURA!
ASTUTO, IL GRADUATO!


INTANTO, LA FLOTTA DEGLI AVVERSARI...
SENTO ODORE DI POLVERE DA SPARO, COMANDANTE NERTZ!
AVETE INDOVINATO! ABBIAMO UN'OCCASIONE D'ORO PER DARE UNA LEZIONE DI MARINERIA ALLA MARINA PAPEROPOLESE!

GLI INFORMATORI HANNO SCOPERTO CHE CAUSA UN ERRORE DEL COMPUTER, LA FLOTTA PAPERA È COMANDATA DA UN INCOMPETENTE!
CHE BELLA NOTIZIA! AH! AH!

COME PENSATE DI SFRUTTARE QUESTA PREZIOSA INFORMAZIONE?
SGUINZAGLIERÒ UNA FLOTTA DI SOTTOMARINI COL COMPITO DI SPAVENTARE GLI IMBERBI!


ALCUNI MINUTI DOPO FERVONO I PREPARATIVI...
SARÀ FACILISSIMO...
... PER I FALCHI, SPAZZOLARE I PAPERI!

NEL FRATTEMPO...
UN AMMIRAGLIO DOVREBBE FARE QUALCOSA OLTRE CHE PAVONEGGIARSI SUL PONTE!

DEVO AGIRE, SE NON VOGLIO PERDERE QUESTA PARTITA PRESTIGIOSA!

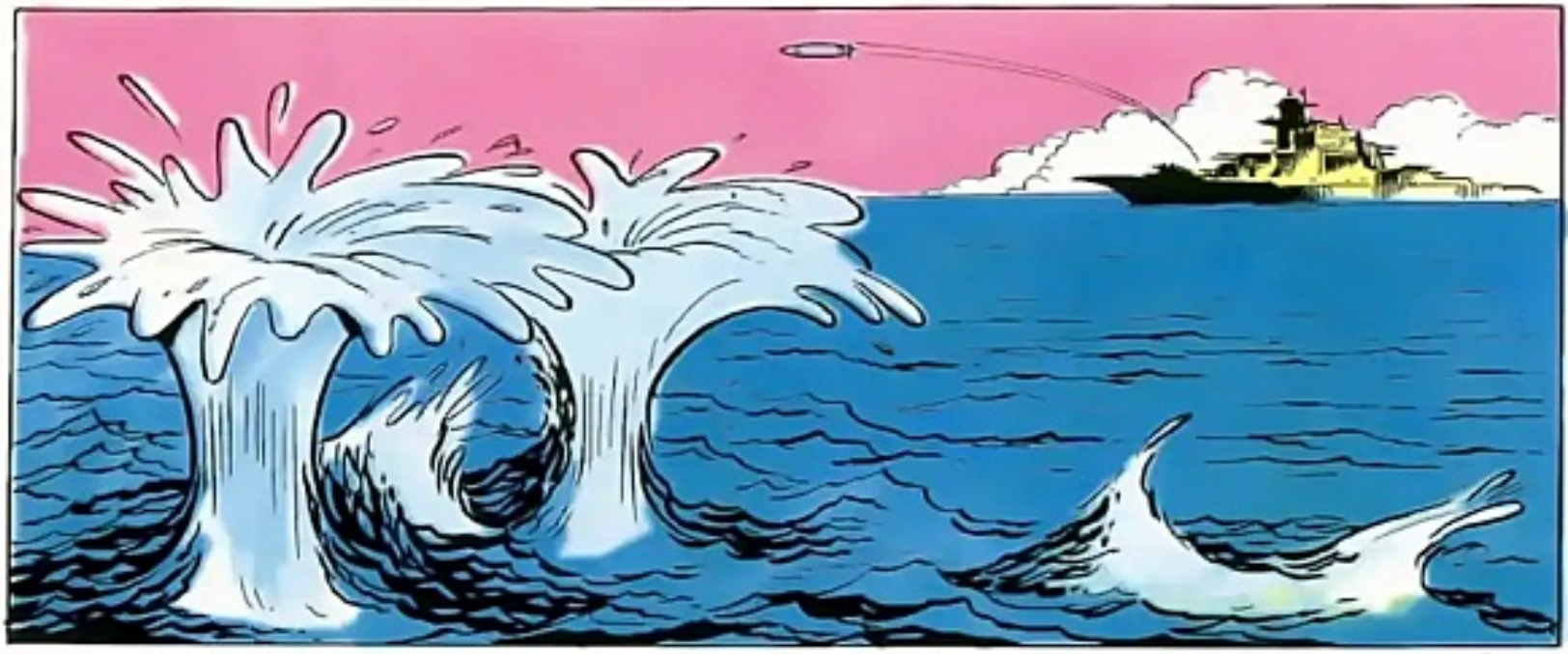
VICE COMAN-
DANTE!
AGLI ORDINI, AMMIRAGLIO!

QUELLE... SUL PON-
TE DANNO UN SENSO
DI DISORDINE!
GETTATELE
IN MARE!
?

HO DETTO DI
BUTTARLE
VIA!
SIGNORSÌ!
OH, PO-
VERI
NOI!

NELLO STESSO TEMPO, SOTTO LA SUPERFICIE DEL MARE...
FALCHI IN VISTA! PREPARATE I SILURI!

E SULLA NAVE DI PAPERINO...
DICONO CHE QUEL PAPERO SIA UN GENIAZZO! BOH!
E' LA PRIMA VOLTA CHE UN COMANDANTE ORDINA DI GETTAR VIA DELLE PEDI-NE PER RENDERE IL PONTE PIU' ORDI-NATO!



ARGH! CI SCARICANO ADDOSSO UN INTERO ARSENALE!
O FUGGIRE O MORIRE! NON ABBIAMO ALTRA SCELTA!

AMMIRAGLIO, IL SONAR HA INTERCETTATO DEI SOTTOMARINI! LE BOMBE DI PROFONDITA' LI HANNO MESSI IN FUGA!
COMPLIMENTI! AVETE SALVATO LA FLOTTA!
BAH?

PER UN ATTIMO ABBIAMO DUBITATO DELLE VOSTRE CAPACITA'!
SIETE L'AMMIRAGLIO PIU' IN GAMBA DELLA TERRA!
AH, SÌ?

INTANTO ALTROVE...
CATTIVE NOTIZIE, SIGNORE?
GRRR!

L'ATTACCO DEI SOTTOMARINI E' STATO RESPINTO! RIMEDIEREMO CON I BOMBARDIERI!

SUBITO DOPO...
ATTENZIONE! IL COMANDANTE ALLA SQUADRIGLIA: AFFONDARE LA FLOTTA PAPERA!
RICEVUTO!

FRATTANTO, L'IGNARO PAPERINO...
QUESTO SOLE NEGLI OCCHI! CHE FASTIDIO!

CAMBIATE ROTTA! VIRATE DI 90 GRADI... LONTANO DA QUESTO SOLE ACCECANTE!

L'ORDINE VIENE ESEGUITO...
CI ALLONTANIAMO DALLA ROTTA PRESTABILITA!
DOPO QUELLO CHE E' SUCCESSO... SONO D'ACCORDO CON L'AMMIRAGLIO!

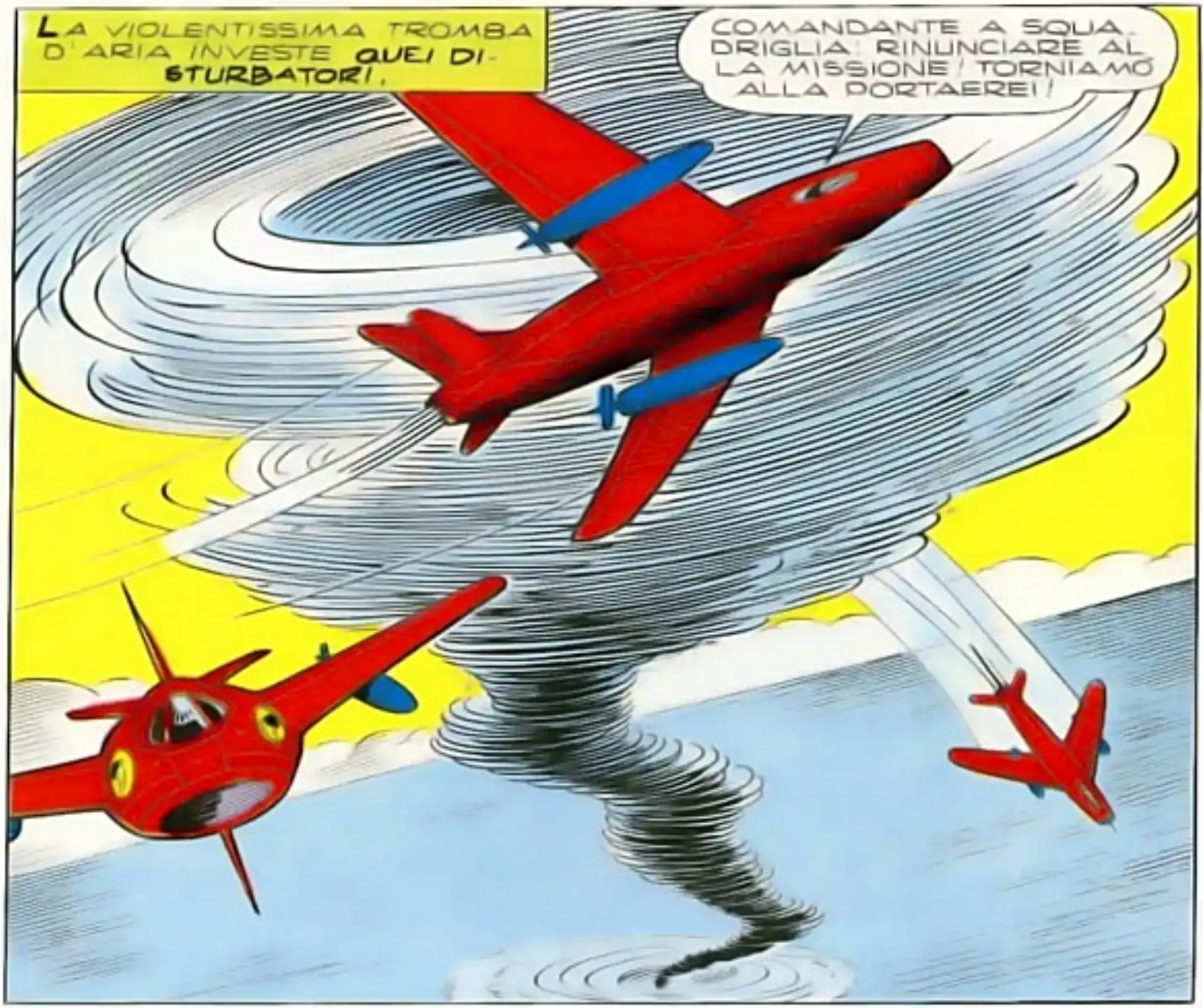
POCO DOPO...
COMANDANTE, DOV'E FINITA LA FLOTTA PAPERA!
CHI LO SA!

AMMIRAGLIO! AEREI NON IDENTIFICATI! LÀ, LUNGO LA NOSTRA ROTTA PRIMITIVA!
NIENTE PAURA! GUARDATE!

UNA TROMBA D'ARIA! ALLONTANA QUEGLI IMPIASTRI!

UN ALTRO DEI VOSTRI TRABOCCHETTI! SIETE UN GENIO DELLA STRATEGIA!

BOH... NON IMMAGINAVO DI AVERE TUTTE QUESTE QUALITA' NASCOSTE!


LA VIOLENTISSIMA TROMBA D'ARIA INVESTE QUEI DISTURBATORI.
COMANDANTE A SQUADRIGLIA: RINUNCIARE ALLA MISSIONE! TORNIAMO ALLA PORTAEREI!

GLI ATTACCANTI SCAPPANO CON L'ALETTONE TRA LE CODE!
CAMBIANDO LA ROTTA DELLA NAVE, CI AVETE DI NUOVO SALVATO, AMMIRAGLIO!
ANCHE I VENTI COLLABORANO! FACCIO CONCORRENZA A GASTONE!

PER IL NOSTRO AMMIRA-GLIO...
IP! IP! IP! URRA'!

L'EQUIPAGGIO ASPETTA DA VOI UN DI-SCORSO! VI PREGO, AMMIRAGLIO!
D'ACCORDO!

MARINAI, LA VOSTRA GRATITUDINE MI COM-MUOVE! MA IO HO FAT-TO SOLO IL MIO... GIOCO!
CHE ORA-TORE!
E COM'È MODE-STO!

INTANTO, AL COMANDANTE NERTZ È GIUNTA NOTIZIA DEL NUOVO FALLIMENTO...
CHE SI FA ORA?
IL SERVIZIO SEGRETO SOSTIE-NE CHE QUEL PAPERO È SCIOCCO! GRRR! A ME SEMBRA IL CONTRARIO!

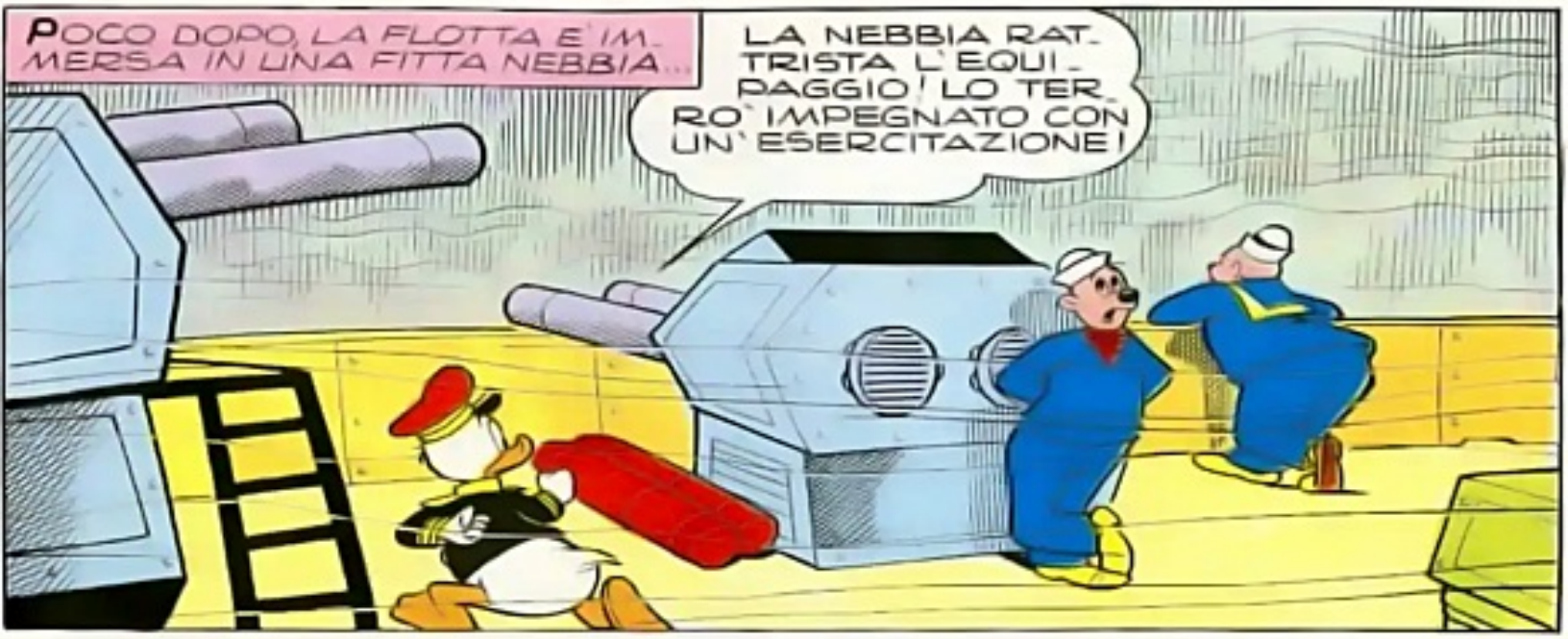
PIOMBEREMO COME FALCHI SULLA FLOTTA PAPERODOLESE E L'AFFONDEREMO! VEDREMO COME SE LA CAVA QUEL NOVELLO NELSON!
MI PARE UN'OTTIMA IDEA!

GRRR! GIOIRO' VEDENDO LA SUA FLOTTA COLARE A PICCO!

E COSÌ, MENTRE LA FLOTTA GRUNLANDESE SI DIRIGE VERSO QUELLA DI PAPEROPOLI...
DECIDIAMO LA NUOVA DESTINAZIONE!
IL VECCHIO VOLPONE CONTINUA NELLA SUA FINZIONE! AH! AH!

OTTIMO! VIREREMO A DESTRA!

ANDREMO A INFILARCI IN QUEL BANCO DI NEBBIA!
ESEGUITE GLI ORDINI SENZA DISCUTERE!


POCO DOPO, LA FLOTTA E' IMMERSA IN UNA FITTA NEBBIA...
LA NEBBIA RATTRISTA L'EQUIPAGGIO! LO TERRO' IMPEGNATO CON UN' ESERCITAZIONE!

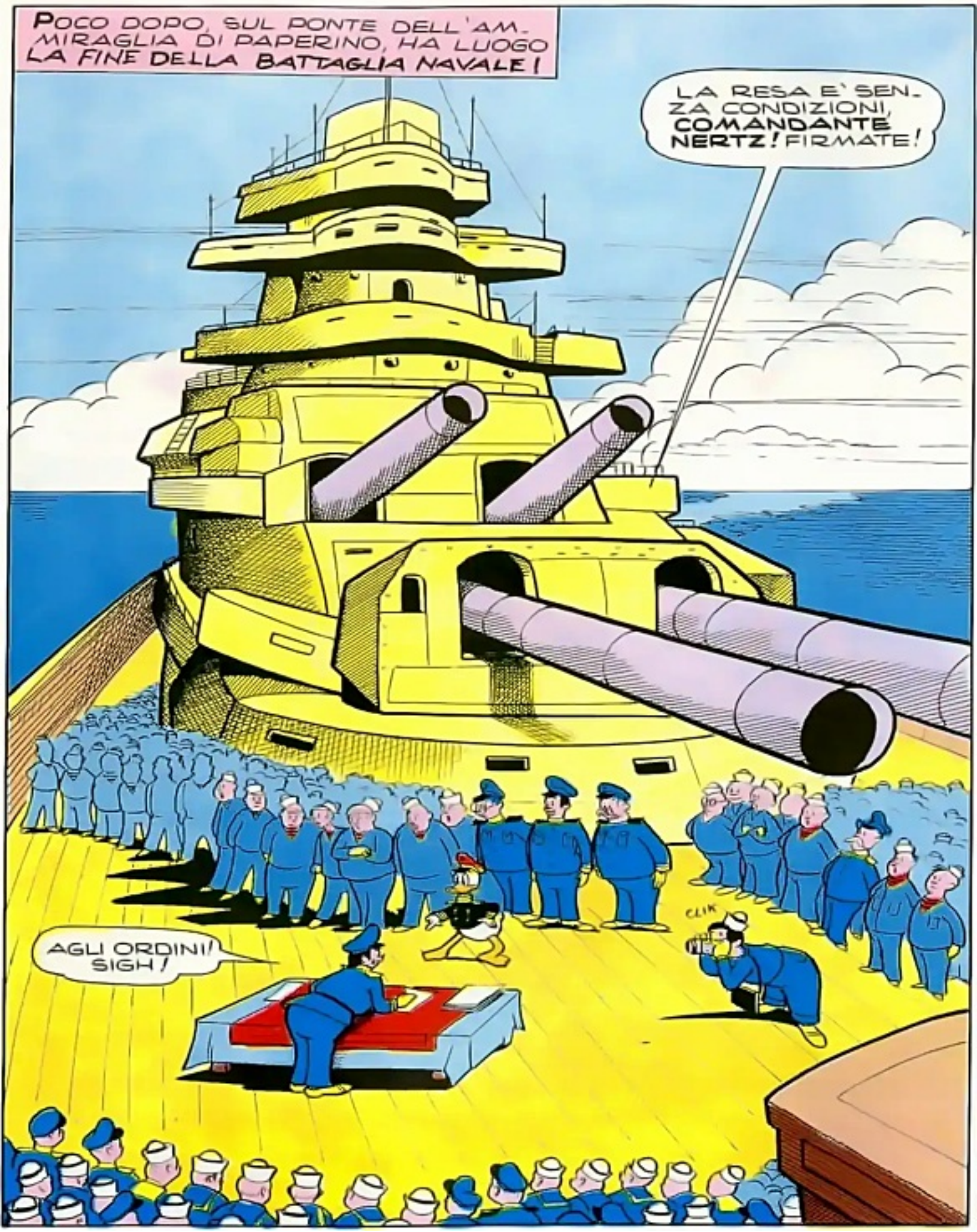
TUTTI AI POSTI DI COMBATTIMENTO! FUOCO A VOLONTA'!
SAI CHE DIVERTIMENTO SPARARE CONTRO **NIENTE**!
SHHHT...UBBIDIAMO AGLI ORDINI!

DALL'ALTRA PARTE DEL BANCO DI NEBBIA...
COMANDANTE NERTZ! IL RADAR CI INDICA CHE LA FLOTTA PAPEROPOLESE E' DI FRONTE A NOI!
PREPARATEVI IL GIOCO E' FINITO!

MA I CANNONI DELLA FLOTTA DI PAPERINO SPARANO PER PRIMI...
CESSATE IL FUOCO! IL FRASTUONO MI FA VENIRE L'EMICRANIA!
AGLI ORDINI, AMMIRAGLIO!
BOOM

IMPROVVISAMENTE, LA NEBBIA SI DILEGUA...
PER TUTTE LE BORDATE DI TRIBORDO!
GASP!

AVETE SVENTATO UN ATTACCO A SORPRESA, AMMIRAGLIO! LA FLOTTA NEMICA E' SBARAGLIATA!
ANCORA UNA VOLTA AVETE AGITO CON INTELLIGENZA E PRONTEZZA! COMPLIMENTI!
?


POCO DOPO, SUL PONTE DELL'AMMIRAGLIA DI PAPERINO, HA LUOGO LA FINE DELLA BATTAGLIA NAVALE!
LA RESA E' SENZA CONDIZIONI, COMANDANTE NERTZ! FIRMATE!
AGLI ORDINI! SIGH!
CLIK

ORA CHE MI SONO ARRESO, POSSO CHIEDERVI UNA COSA?
CERTO! DITE! DITE!

STANDO AI SI DICE ... VOI SIETE DIVENTATO AMMIRAGLIO PER **SBAGLIO!** EVIDENTEMENTE SI SONO SBAGLIATI!
NATURALMENTE!

IN TUTTA LA MIA CARRIERA, NESSUNO MI AVEVA BATTUTO!

SIETE IL **PIU' GRANDE AMMIRAGLIO** DI OGNI TEMPO!
NON ESAGERATE! SUVVIA!

PER ME, E' UN **ONORE** RICONOSCERE LA SUPERIORITA' DI UN **GENIO** COME **VOI!**

INTANTO, NELLA SALA-RADIO DELLA "**TITANIA**"...
GULP!

ARRIVEDERCI, COMANDANTE NERTZ! IL VOSTRO GOVERNO SI SARÀ RESO CONTO CHE CONTRO DI NOI NON C'È NULLA DA FARE!
MESSAGGIO URGENTE, VICE AMMIRAGLIO!

IL MESSAGGIO DICE CHE PAOLINO PAPERINO HA RICOPERTO LA CARICA DI **AMMIRAGLIO PER UN ERRORE DEL COMPUTER!**
GRRR! IO L'AVEVO CAPITO FIN DAL PRIMO MOMENTO!

PER NETTUNO! MA ALLORA È PER **PURO CASO** CHE SIAMO **SALVI!**

MA GUARDA QUANTE ARIE SI DÀ QUELL'IMBELLE! ADESSO VOGLIO DIVERTIRMI!

HO UNA BUONA NOTIZIA PER VOI,... EHM... SUPREMO AMMIRAGLIO!
DAVVERO?... UNA MEDAGLIA ... DUE ...TRE ?

MA VA'! GIOCATORE DELLA DOMENICA! TU SEI DIVENTATO AMMIRAGLIO PER UN ERRORE DEL COMPUTER?
ALLORA NON SONO UN AMMIRAGLIO?

FIGURIAMOCI!
RIPP

E ADESSO... VIA! FILA A PULIRE IL PONTE!

AH! AH!
QUALE UMILIAZIONE... SOB!
OH! OH!
AH! AH!
AH! AH! DEVI METTERCI PIU' OLIO DI GOMITO, "AMMIRAGLIO"!
AH! AH!
AH! AH! QUANTO SEI CARINO!

HO VINTO UNA BATTAGLIA NAVALE DOPO TUTTO! E NON MI VOGLIONO!

SIGH! ESAMINANDO IL MIO TEST, IL COMPUTER HA DECISO CHE NON POSSO NEPPURE **RACCOGLIERE** ECCETERA... ECCETERA!

SONO UN **PAPERO** FINITO...

...COS'HO FATTO DI MALE PER MERITARMI UN **DESTINO** TANTO **AVVERSO**?

INFATTI...
SALVE, AMMIRAGLIO!
UACK!
RISTORANTE IL GAMBERO
SPECIALITÀ MARINARE
FINE

MAR

PORSCHE CARRERA RS
4 APERTURE

scala 1/24

TOYS®

Studio Cristiano Sironi

LANCIA STRATOS
3 APERTURE

scala 1/24

NOTIZIARIO CLUB

NOTIZIE E ANTICIPAZIONI SUL 16° TROFEO TOPOLINO

LA GARA PIÙ IMPORTANTE PER I GIOVANISSIMI CAMPIONI DELLO SCI

Nella cornice ormai abituale del Monte Bondone prenderà vita, sabato 1° e domenica 2 marzo prossimi, il Trofeo Topolino. Organizzato dallo Sci Club Topolino e dalla città di Trento, il Trofeo affronta quest'anno la sua 16ª edizione. Le gare di slalom e slalom gigante sono riservate alle categorie Allievi (nati negli anni 1961/62) e Ragazzi (1963/64), maschile e femminile, appartenenti alle Federazioni nazionali europee.

Lo slalom sarà disputato su due manches, lo slalom gigante su una sola prova. Il Trofeo Topolino è la gara più importante a livello giovanile europeo: basta pensare che dalle sue fila sono usciti i campioni più famosi dello sci di questi ultimi anni. Naturalmente anche per la prossima edizione è previsto il consueto successo di sempre. Migliaia di ragazzi arriveranno a Trento da ogni parte d'Italia per assistere alle gare e applaudire gli atleti giunti da tutta Europa per vincere la prestigiosa satuetta del Trofeo, destinata alla squadra che risulterà prima nella classifica combinata.

Novità assoluta del Trofeo Topolino 1975 è rappresentata dal Granpremio NORDICA, costituito da una grande e lucente coppa da assegnare alla squadra che si piazzerà al secondo posto, i cui componenti riceveranno anche un paio di fiammanti e coloratissimi scarponi da sci NORDICA.

E già che stiamo parlando di premi, segnaliamo che anche quest'anno non mancheranno per gli atleti classificati i premi della POLISTIL di Milano: le favolose autopiste elettriche, i nuovissimi automodelli e le moto che tutti conoscono e desiderano. E poi ci sarà anche HOBBY ADIGRAF, prodotto dalla Adica Pongo di Lastra a Signa (Firenze). Con questo divertente gioco è possibile eseguire in breve tempo, per mezzo di materiale di uso facilissimo, stampe a colori di ogni genere.

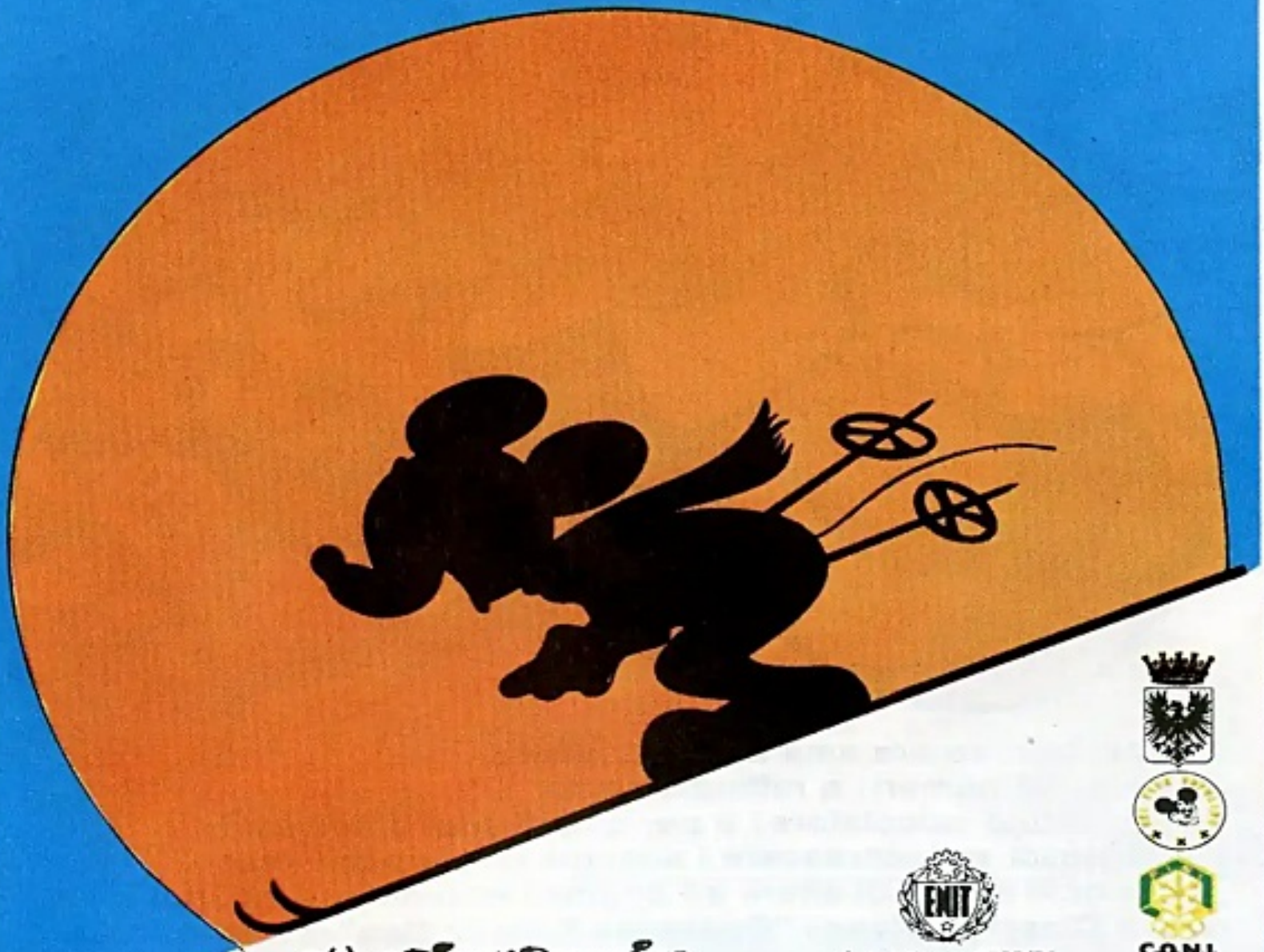
Tra le manifestazioni ricordiamo il Premio di Pittura, in programma a Trento in piazza Duomo giovedì 27 febbraio, per 600 ragazzi delle scuole elementari. Il materiale da disegno sarà offerto gratuitamente dai Magazzini STANDA.

16° TROFEO TOPOLINO

6° CRITERIUM EUROPEO GIOVANI F.I.S.

MONTE BONDONE - TRENTO - 1 - 2 MARZO 1975

PATROCINATO DA La Gazzetta dello Sport



© WALT DISNEY PRODUCTIONS

ENIT

Aut. ENIT n. 1777/73

C.O.N.I.

VIVEVA UN TEMPO MESSER PAPERONE DETTO IL MAGNIFICO

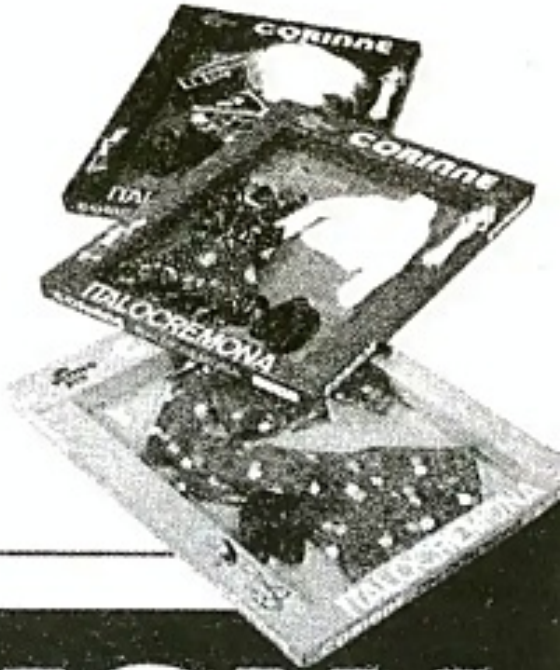
Il Nobil Signore era amante delle lettere (pardon dei numeri) e raffinato poeta (leggi: astuto calcolatore) e per questi suoi grandissimi meriti riuscì ad accrescere i suoi già immisurabili tesori servendosi anche di strani ed originali sistemi descritti nel **nuovo Classico Disney "Paperone il Magnifico" già in edicola**. Corri subito perchè potrebbe esaurirsi in fretta!

© Walt Disney Productions

CORINNE

la bambola con tanti vestiti

Una bambola
egantissima,
che anticipa i desideri
di ogni bambina.



ITALOCREMONA

TOPOLINO
E L'AUTOMOBILE CLUB D'ITALIA
PRESENTANO IL GRANDE CONCORSO
CHE SEGNALE SARA'?

Quando stava per imboccare il crocevia Paperino era sicuro che fosse libero, poi quando l'ha attraversato si è trovato davanti un grosso camion e l'urto è stato inevitabile. Avrebbe potuto evitare l'incidente se fosse stato più prudente ed avesse osservato il segnale. Quale?

© Walt Disney Productions

Se avete indovinato, ritagliate il segnale giusto qui a fianco e incollatelo nello spazio bianco indicato sul cartello stradale della scenetta stessa.

Ritagliate e conservate questa scenetta: ce la invierete assieme alle altre, unitamente al tagliando di partecipazione che troverete, alla fine della pubblicazione di tutti e sei i quiz, nel numero 1006 di Topolino del 6 marzo 1975.

Parteciperete così all'estrazione di favolosi e ricchi premi.

Nel prossimo numero sarà pubblicata la seconda vignetta.

un gioco senza fine

per costruire ió che vuoi

Plastic City
Plastic City « + Dinamic »
er modelli in movimento)
Plastic City « Militare »
Plastic City « Bi-Bloc »
ementi giganti
r i più piccini),
un gioco per bambini
e un simpatico « hobby »
r i grandi.

PLASTIC CITY
ITALOCREMONA

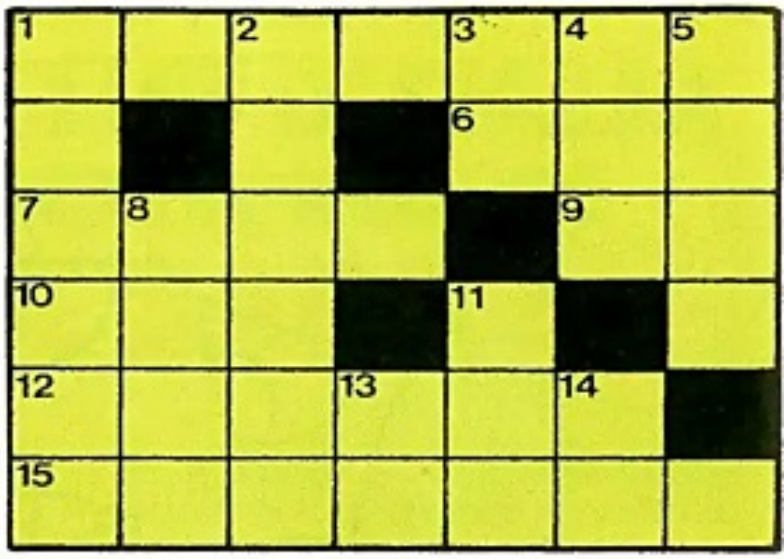
ITALOCREMONA

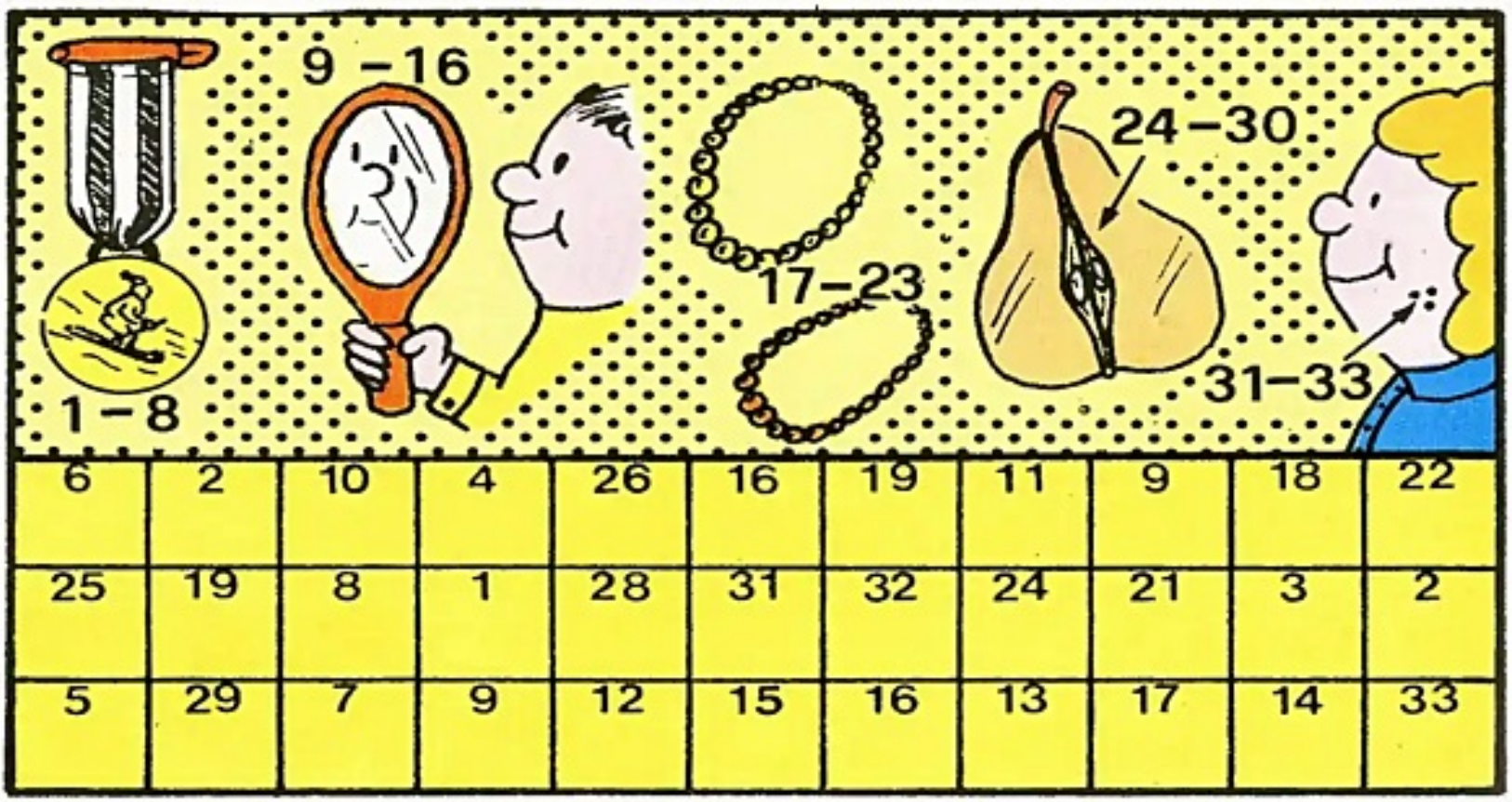
CRUCI ANAGRAMMA

Anagrammate le parole date e sistematele al numero corrispondente.

ORIZZONTALI: 1. Storpia - 6. Ade - 7. Topi - 9. Ga - 10. Rio - 12. Tornei - 15. Giasone.

VERTICALI: 1. Nipote - 2. Posati - 3. Do - 4. Are - 5. Agio - 8. Risi - 11. Ore - 13. Go - 14. Ne.





6	2	10	4	26	16	19	11	9	18	22
25	19	8	1	28	31	32	24	21	3	2
5	29	7	9	12	15	16	13	17	14	33

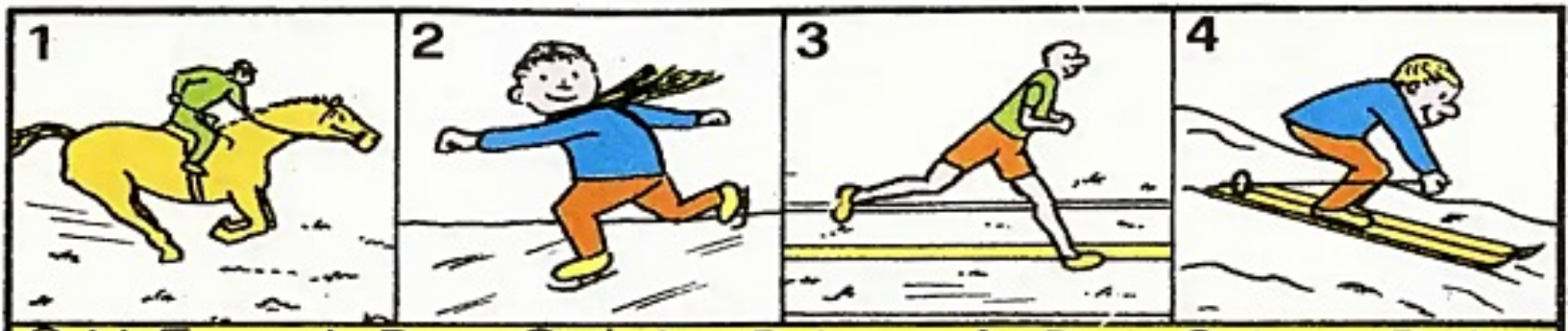
PROVERBIO DA COMPORRE

Sostituite ai numeri dello schema le lettere corrispondenti deducendole dai nomi delle figure. Formerete, in orizzontale, un proverbio.

SOLUZIONI

CRUCI ANAGRAMMA - Orizzontali: 1. Pastori - 6. Dea - 7. Tipo - 9. Ag - 10. Ori - 12. Nitore - 15. Esagoni. Verticali: 1. Pitone - 2. Sopita - 3. Od - 4. Rea - 5. Iago - 8. Iris - 11. Ero - 13. Og - 14. En.

PROVERBIO DA COMPORRE - 1-8 medaglia; 9-16 specchio; 17-23 collane; 24-30 torsolo; 31-33 nei. Le parole sono la moneta degli occhi.



SVE - IP - GLI - PI - AR - SI - DI -
CA - NOT - PAT - TE - PER - TI - LA -
NAG - PUN - GIO - TU - RA - COR -
DI - UN - SA - IN - SCI - SET - TO.

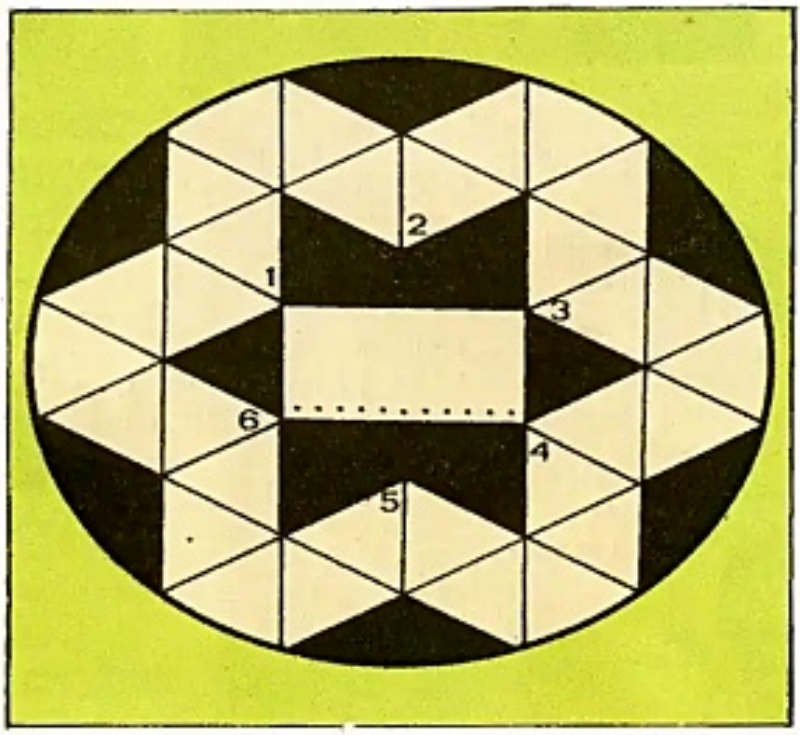
COLMO PER UN FACHIRO

Togliete, in orizzontale, dai gruppi di lettere nello schema, quelli che formano il nome di ciascuno sport illustrato, facendo attenzione a seguire l'ordine numerico delle figure e a ripartire sempre da dove siete rimasti. Troverete così qual è il colmo per un fachiro.

RUOTA QUIZ

Troverete il nome di uno scrittore americano unendo tutte le iniziali delle parole chiave dei quiz, che porrete negli spicchi in senso orario.

QUIZ. 1) Il nome della cagnetta lanciata nello spazio. 2) Antico dio germanico. 3) Il nome del dirigibile con cui Amundsen sorvolò il Polo Nord. 4) Forma alluvionale che si ha quando il fiume si getta nel mare. 5) Guerra che prese nome da uno stupefacente, combattuta tra Inghilterra e Cina. 6) Diplomatico francese che introdusse in Europa una polvere da fiutare.



SCIARADA

S'xxxxxxx il fraticello nel convento
a radersi il cosiddetto onor del xxxxx,
invidiando nel contempo il suo priore
che, invece d'una cella, è possessore
d'un vero e proprio xxxxxxxxxxxx.

SOLUZIONI

COLMO PER UN FACHIRO - Svegliarsi di notte per la puntura di un insetto.

RUOTA QUIZ - 1) Laika. 2) Odino. 3) Norge. 4) Delta. 5) Oppio. 6) Nicot = LONDON.

SCIARADA - Apparta, mento = Appartamento.

Foulard e calzettoni con gonna floreale,
grandi orecchini d'oro: zingara
tale e quale. Invece è molto colta,
si veste disinvolta,
è solo un poco hippy, anzi, è

HOPPY HIPPY

Hoppy Hippy, alta cm. 41, è l'ultima nata
della famiglia dei **SIMPATICONI.**
Con gran gioia dei cugini,
CUCCIOLETTI e **FRUGOLINI.**

FIBA

FIBA di Sacchi & Pancera

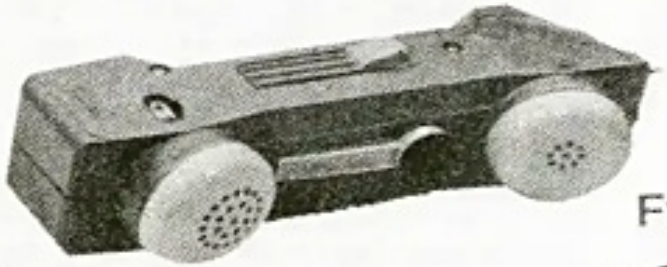
dove nascono le bambole

NOVITÀ!!

TELEFONO RADIO

TR/16 "personal"

TI/15



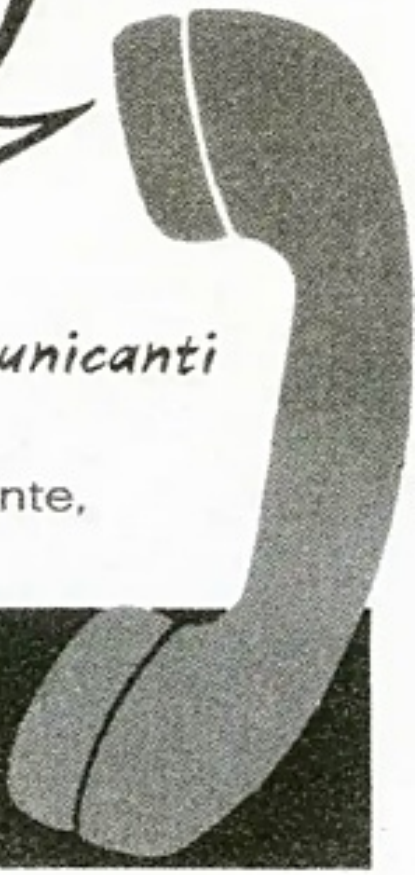
Ft/9

«G.P.E.» padova

vi.pa.

la più vasta gamma di telefoni intercomunicanti

ATTENZIONE!
Se non trovi i nostri telefoni presso il tuo negoziante, comunicaci il nome e l'indirizzo del negozio; noi ti invieremo un grazioso omaggio.



vipa electronic

35020 LEGNARO (PD)
TEL. 049 64 11 23

VI PARLA NICOLO' CAROSIO

★ *Angela Teresa Marrano di Bari mi ha scritto una lunga lettera. Ecco le risposte al « fiume » delle domande.*

1) Il programma delle gare di nuoto è deciso dalla FINA e cioè dalla Federazione internazionale di nuoto. Per il programma olimpico entra però in scena il CIO che è il comitato olimpico.

2) La staffetta 4x200 stile libero nuoto femminile non fa parte del programma olimpico che recentemente ha subito restrizioni anche in campo maschile.

3) La nuotatrice Ulrica Richter è nata a Gorlitz, nella Germania Est il 17 maggio 1959 ed è alta 1,70 metri.

4) Gianfranco Dettori (che puoi ammirare in tre immagini: in corsa, in attesa della gara e « al peso ») è uno dei migliori fantini italiani tanto è vero che non solo i suoi tifosi, ma anche tutti gli appassionati d'ippica lo chiamano il « mostro », per la sua bravura, naturalmente. Dettori è nato il 25 aprile 1941 a Serramanna, in provincia di Cagliari. E alto 1,53 metri e pesa 48-50 chilogrammi. È sposato e ha due figli: Alessandro di 10 anni e Lanfranco di 5.

Si è avvicinato tardi all'ippica. Le sue prime corse risalgono infatti al 1960 quando aveva già compiuto i 19 anni. In poco tempo è arrivato però all'apice della bravura e della popolarità. Dal 1967 al 1972, e cioè per sei anni consecutivi, ha conquistato il « Frustino d'oro » che è il premio assegnato al fantino che nell'annata s'è aggiudicato il maggior numero di vittorie. Per la cronaca ti dirò che il 10 maggio 1970 ha stabilito un prestigioso record all'ippodromo milanese di San Siro. Ha infatti vinto sei corse sulle otto a cui aveva partecipato, piazzandosi al secondo e al terzo posto nelle altre due.

Ha disputato gare in tutto il mondo e in Australia è stato definito « il fantino dalle braccia più forti ». Proprio a Sydney, in sella a Colysee Star, s'è aggiudicato il Gran Premio internazionale dei fantini, al quale erano stati invitati i migliori frustini del mondo.

Usa lo stile di molti fantini americani. Monta staffato molto corto, tutto buttato sul collo del cavallo. In quanto a tattiche di gare, Dettori asserisce di non programmare quasi mai la corsa. « Sente » il cavallo e decide mentre galoppa. E il sistema funziona.

NOTIZIE FLASH

● *Per Mauro Martire di Roma.* Per scrivere al campionissimo

Eddy Merckx credo basti semplicemente indirizzare a Bruxelles, in Belgio. La lettera gli verrà senz'altro recapitata. Per maggior sicurezza, puoi anche scrivergli presso il suo gruppo sportivo, la Molteni di Arcore (Milano).

● *Per Luca Gatti di Milano.*

Enrico Albertosi è nato a Pontremoli, in provincia di Massa Carrara, il 2 novembre 1939. È alto 1,82 metri e pesa 77 chilogrammi. Gioca in serie A come portiere da 15 anni (Fiorentina, Cagliari, Milan). È stato per 34 volte in Nazionale.

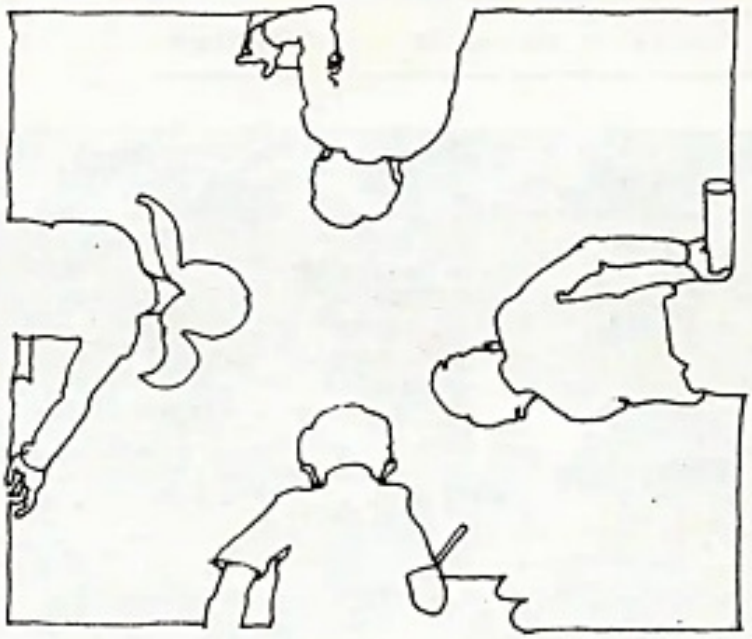
● *Per Paolo Maselli di Itri (Latina).*

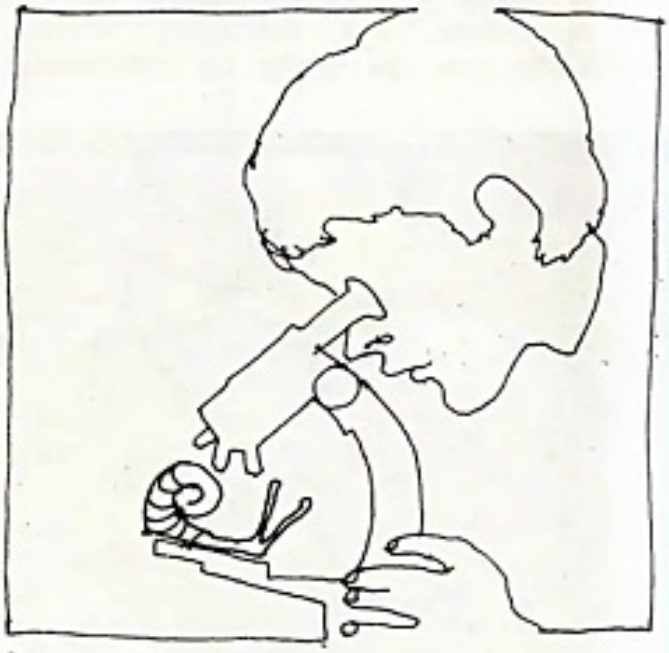
Guidoni e adesivi del basket li devi richiedere a ciascuna società. Lo statunitense Mc Millen è un cestista che gioca da esterno nella Sinudyne di Bologna. È alto 2,10 metri. Durante la settimana è a Oxford, dove ha vinto una borsa di studio; per giocare in Italia, fa... il pendolare attraverso l'Europa.

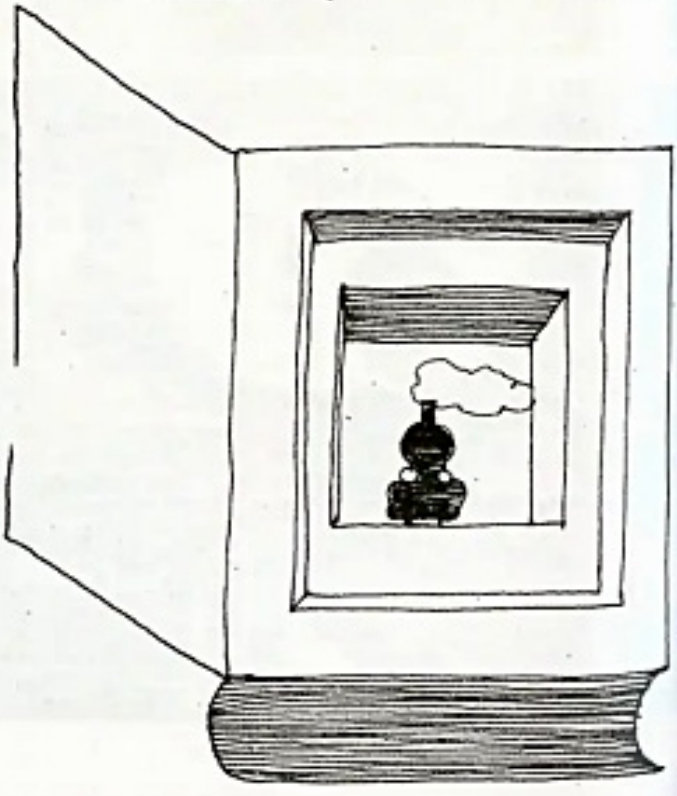
Scrivete a Nicolò Carosio
Redazione Topolino
Via Bianca di Savoia 20 - 20122 Milano.

RICERCHE SU

più che dei libri
dei compagni... finalmente







Compagni di studio,
ma soprattutto
di avventura.
Una meravigliosa avventura
alla scoperta del mondo
e delle cose intorno a noi.

MONDADORI

SONO GIA IN LIBRERIA:

3 VOLUMI IN COFANETTO LIRE 6.500.

CIASCUN VOLUME LIRE 2.500.

SEGUIRANNO TRA POCO:

LO SPORT AUTOMOBILISTICO	IL MARE	LA GERMANIA
IL CORPO UMANO	L'ATLETICA	L'ITALIA
LO SPAZIO	GLI SPORT D'ACQUA	LA VITA PREISTORICA
LA TERRA	LA SPAGNA	L'ARCHEOLOGIA

AL LAVORO, GENERALE COSTRUISCI LA TUA ARMATA!

Fai vedere che sei un modellista anche tu. MATCHBOX ti offre meravigliose scatole di montaggio per costruire aerei e carri famosi. Con i Kits della MATCHBOX ti basta qualche ora per ritrovarti fra le mani un modello fedelissimo all'originale, per linea, dettagli, finiture. Puoi scegliere i tuoi modelli nella linea col bollo porpora, eseguiti in plastica a 2 colori. O nella linea con bollo arancio, in plastica a 3 colori. Al lavoro, generale!

MATCHBOX®

Distributore esclusivo per l'Italia: BARAVELLI

Ritagliare e spedire con un francobollo da L. 150 a Baravelli Giocattoli, Via Lazio 19/A 40069 Lavino di Zola Predosa (Bologna)

Inviatemi gratis il catalogo Kits MATCHBOX con adesivi in omaggio

Nome .....

Cognome .....

Via .....

Cap .....

Città .....

PIPPO e il "SETTIMO CIELO"

Walt Disney

S-73107

V'INSEGNO IO! GIU' L'AUTO A TERRA! COSI' TOGLIAMO MEGLIO I BULLONI CON IL PESO DEL VEICOLO SUL- LA RUOTA!

CON LA GOMMA SUL TERRENO, LA RUOTA NON GIRA QUANDO SI SVITANO I BUL- LONI!

UNA VOLTA TOLTI I BULLONI, S'ALZA L'AUTO E SI LEVA LA RUOTA!

SI CAMBIA LA GOMMA, SI AVVITANO I BULLONI A MA- NO, S'ABBASSA L'AUTO...

...FINCHE' LA RUOTA NON TOCCA TERRA! E POI...

... SI STRINGONO BENE I BULLONI! SI RIMETTE A POSTO IL MOZZO DEL LA RUOTA E... VOILA'!

GRAZIE MILLE! ECCOVI UN DOLLARO PER IL DISTURBO!
NESSUN DISTURBO! TENETEVI IL DOLLARO!

MA PERCHE' NON L'HAI ACCETTATO?
NON L'HO FATTO PER ESSERE PAGATO, MA PERCHE' M'HA FATTO PIACERE!

TI FA PIACERE CAMBIARE LE GOMME ALLE AUTO?
MA NO! E' L'AIUTARE IL PROSSIMO! SPECIE CHI NON CI CAPISCE NULLA!

HAI RAGIONE, TOPOLINO!
AIUTARE IL PROSSIMO MI FA SENTIRE AL SETTIMO CIELO!

GIU' LE ZAMPE!

SBAGLIATO! DOVEVI DIRE: "SU LE ZAM-PE"!
AH! ECCO PERCHE' MI VA SEMPRE BUCA!

SEI UN BROC-CO! DA' QUA LA PISTOLA: TI FACCIO VEDERE!
SO-SONO NOVELLI-NO!

MA, PIPPO, CHE FAI?
VOGLIO AIUTARLO, NON CI SA FARE!

MA E' UN CASO DI-VERSO!
PERCHE'? VO-GLIO ANCH'IO SENTIRMI AL SETTIMO CIELO!

ASCOLTA! TU E IL MIO AMICO PASSEGGIATE PER LA STRADA, IO STARO' NASCOSTO NEL VICOLO!
BENE!

FINGETE DI NON SAPERE CHE IO SONO QUI! PASSEGGIATE! AVANTI!

ECCOCI!
MI PAR D'ESSERE RINCITRULLITO DI COLPO!

MANI IN ALTO!

NO! NO! SBAGLI! DEVI ALZARE LE MANI, NON ABBASSARLE!

GUARDA TOPOLINO! FAI COME LUI!

COME TI CHIAMI, AMICO?
ERMENGARDO! MA GLI AMICI MI CHIAMANO SMIDOLLA!

OK, SMIDOLLA, RIPETIAMO E RICORDA GLI INSEGNAMENTI!

ARRIVIAMO!

SU LE MANI!

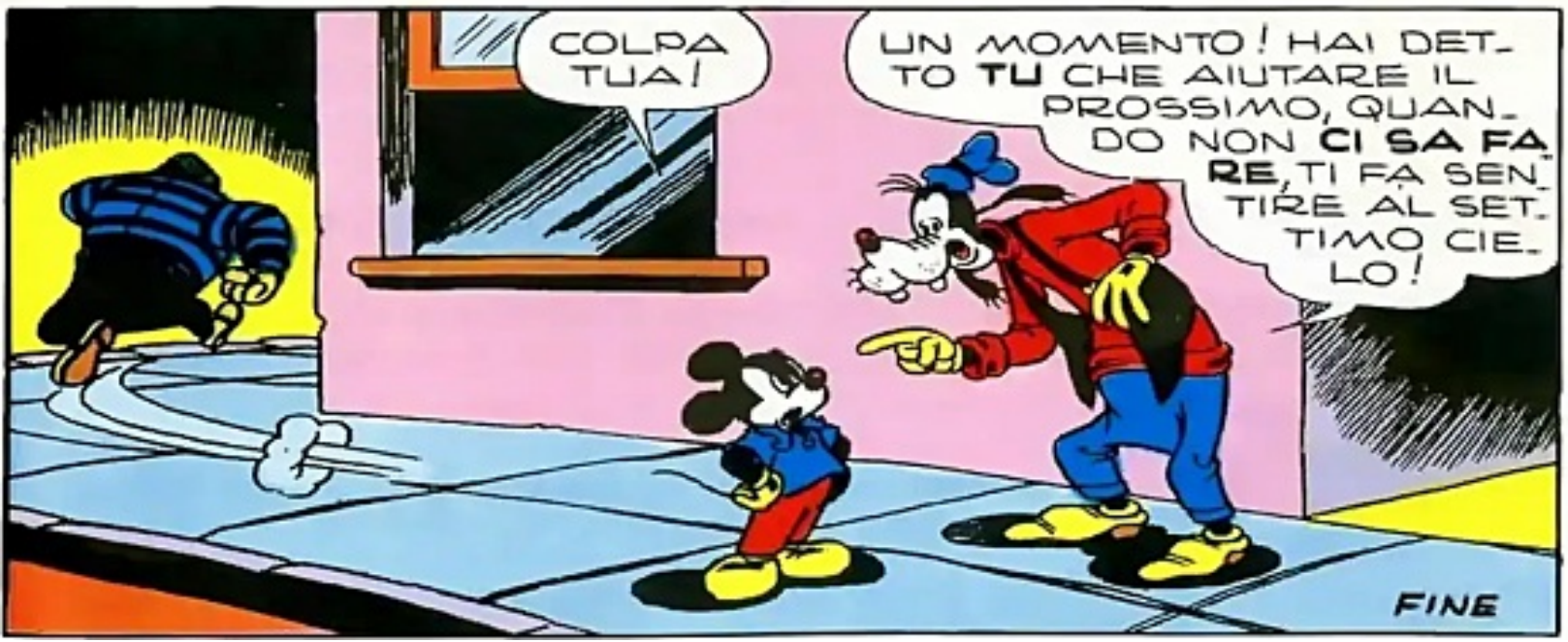
GIUSTO, AMICO?
BRAVO, SMIDOLLA!
RIDICOLO!

PIGLIA LA PISTOLA E VEDIAMOTI ALL'OPERA!

MANI IN ALTO!
OTTIMO, SMIDOLLA!

FUORI IL GRANO! IL GIOCO E' FINITO!
BANG

METTETELO NEL BERRETTO, COCCHI!


COLPA TUA!
UN MOMENTO! HAI DETTO TU CHE AIUTARE IL PROSSIMO, QUANDO NON CI SA FARE, TI FA SENTIRE AL SETTIMO CIELO!
FINE

Subbuteo®

IL CALCIO IN MINIATURA COL CAMPO IN «PANNO» PER IL GIOCO D'EFFETTO.

(Diffidate dalle imitazioni)

A Norimberga dall'1 al 6 febbraio 1975 si svolgerà il TORNEO INTERNAZIONALE SUBBUTEO a squadre. Parteciperanno: Inghilterra, Germania Occidentale, Olanda, Italia, ecc. La squadra italiana sarà formata da Stefano Beverini, campione italiano 1974, Roberto Semplici e Attilio Parodi.

MECCANO® **Il più famoso e completo gioco di costruzioni metalliche. (Diffidate dalle imitazioni).**

Dinky TOYS® **I famosi modellini in metallo pressofuso. Richiedete gratis il Libretto N. 10 1974/75.**

Distribuzione per l'Italia: **Ditta EDILIO PARODI - Piazza S. Marcellino 6 - 16124 GENOVA - Telefoni (010) 29.86.39 - 20.44.74**

A TU PER TU

...con la memoria

Cari amici lettori, eccoci finalmente a dare il via alla rubrica settimanale « A tu per tu ». Una rubrica di nuovo genere e molto impegno che un medico - il dottor Sergio Frugis - condurrà per voi sui vostri problemi di... crescita, di salute, di perfetta forma fisica e mentale. Una rubrica che di settimana in settimana - ci auguriamo - sarà sempre più seguita con simpatia e attenzione da voi, ragazzi, e dai vostri genitori. Topolino

« Non riesco a ricordarmi la poesia... eppure ieri mi sembrava di saperla tanto bene! »

« Hai visto com'è fortunato Gigi? Gli basta dare una scorsa alla lezione e la sa già. »

« Il mio papà dice di non ricordare più il film che abbiamo visto insieme la scorsa settimana! Mi sembra impossibile: io saprei ripetere scena per scena. »

Queste sono frasi che spesso sentiamo o diciamo: tutte si riferiscono a una delle principali capacità del nostro cervello: quella della memoria. Ciascun individuo impara tante cose diverse: impara a fare, a parlare, a sentire, a provare cioè sensazioni e giudicarle. Tutto ciò è possibile perché quando compiamo una determinata azione, leggiamo una frase o sentiamo una canzone, qualcosa di questo atto rimane, dentro di noi, registrato, stampato, potremmo dire, incasellato. Quando, successivamente, ci troviamo in una situazione simile, le cose sono più rapide e subito tiriamo fuori della casella del nostro cervello la registrazione che ci interessa. Abbiamo fatto funzionare la memoria. Dopo tanti anni di ricerche, gli scienziati ne sanno forse meno di prima sul meccanismo della memoria e anche la teoria che la capacità di ricordare sia dovuta a processi chimici non convince più tanto. Non si tratta insomma di un semplice (si fa per dire) funzionamento da calcolatore elettronico. Per trovare un li-

A TU PER TU

bro in una biblioteca non basta comprarlo e metterlo in uno scaffale. Bisogna anche metterlo al posto giusto e che qualcuno vada a prenderlo sapendo dove si trova. In pratica, noi non sappiamo esattamente né quante parti del cervello e del sistema nervoso lavorano per la memoria, né quali.

Nonostante tutto però la memoria è una funzione indispensabile e tutti per vivere la usiamo. Vi immaginate se il vostro canarino dovesse tutti i giorni andare per tentativi nel cercare e trovare la mangiatoia piena di semi?

Se mi seguite, vedrete che anche quelli di voi che credono di non averne posseggono un'ottima memoria: solo che... magari la usano male. Cominciamo a vedere perché dimentichiamo.

Prendiamo un elenco qualsiasi, che so, la formazione della Nazionale di calcio che ha giocato la partita di Coppa Europa in Olanda. Eccola: Zoff, Rocca, Roggi, Orlandini, Morini, ZECCHINI, Causio, Juliano, Boninsegna, Antognoni, Anastasi.

Con un minimo di fatica una persona riesce a imparare questa « lista di nomi ». Però col passare del tempo tenderà a dimenticarla (parlo di una persona che non si interessi di calcio). Un'ora dopo averla imparata ricorderà circa cinque nomi, uno o due giorni dopo solo due o tre nomi e passata una settimana con molta probabilità non ricorderà niente. Il tempo è dunque un fattore importante per dimenticare. Secondo alcuni non è tanto il tempo trascorso che fa dimenticare quanto tutti gli avvenimenti e le cose nuove da fare che avvengono in quel tempo. E poi per ricordare ci vuole l'interesse per ciò che si ricorda. Ecco perché in genere sapete meglio la formazione della squadra del cuore che non la... lezione di geografia.

Torniamo alla... Nazionale. Chi impara la formazione ricorderà meglio i primi nomi e gli ultimi o quelli che gli saltano all'occhio come Zecchini che è stato scritto maiuscolo. È vero che con la sua barba Zecchini lo si ricorderebbe facilmente anche solo vedendolo, magari alla TV. Infatti, ecco un altro punto essenziale della memoria: quando vengono usati più sensi insieme (vista e udito, per esempio) si ricorda meglio. In fondo questo è un po' il segreto della televisione, del cinema e di... *Topolino.*

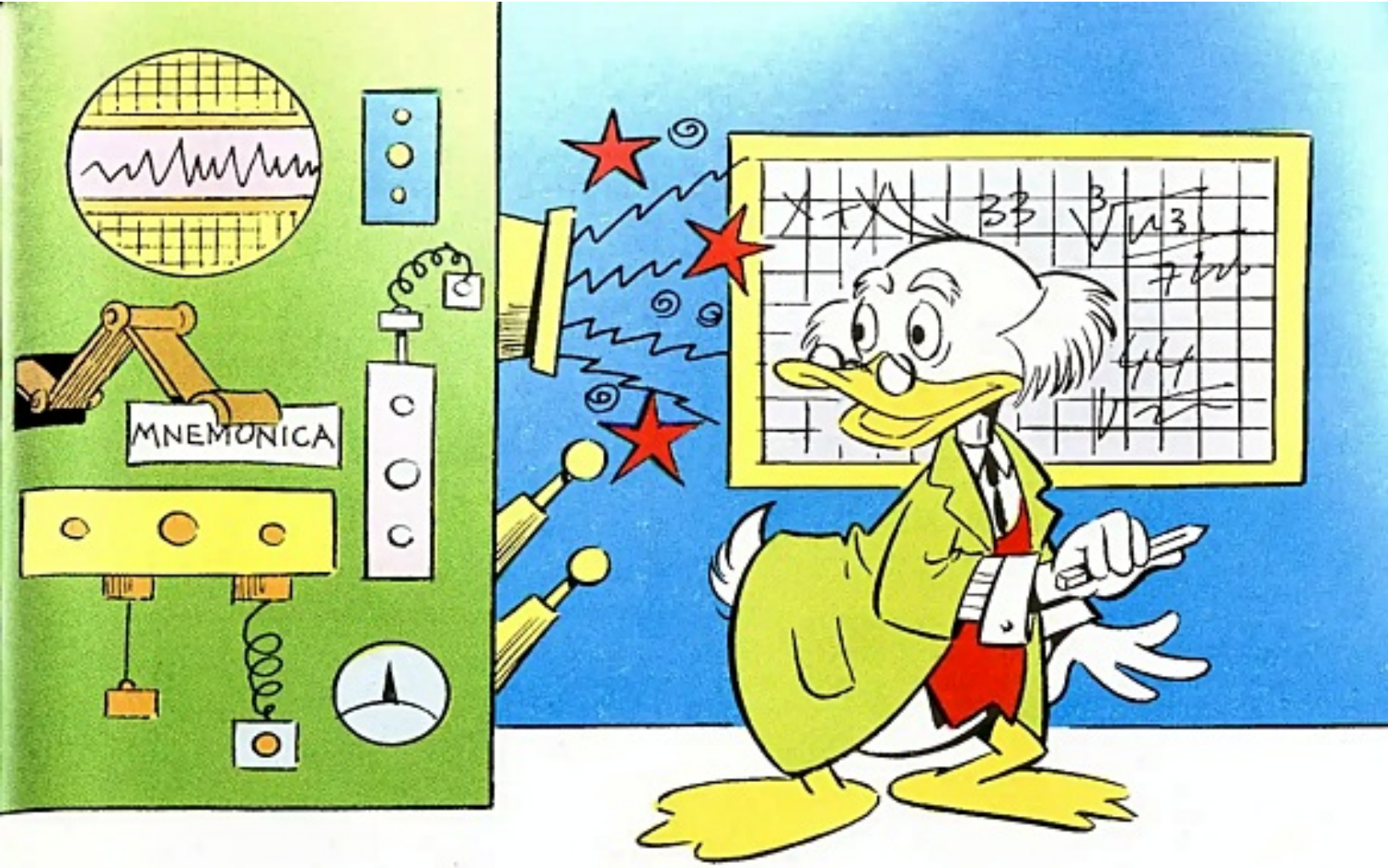
Quanto ricordiamo?

Tre metodi ci permettono di stabilire in che misura ricordiamo.

1) Il metodo più semplice è la ripetizione: chiederemo a una persona di ripetere quello che ha imparato.

2) Il secondo metodo è « il riconoscimento » e cioè potremo stabilire se una persona, a cui per esempio ripresentiamo la formazione della nazionale, la riconosce e ricorda i singoli nomi. Questo è il metodo che talvolta usa la polizia per identificare i criminali. Però, con questo metodo si può « barare » fingendo di ricordare ciò che in effetti non si è mai imparato.

3) Il terzo metodo è quello di riimparare (scusatemi questo brutto verbo!). In questo caso si chiede a una persona di imparare nuovamente qualcosa, *dopo* trascorso un tempo sufficiente perché non la ricordasse più. Se il tempo per imparare una seconda volta è più breve che non la prima volta è



chiaro che quella persona non aveva dimenticato completamente.

Ormai dovreste essere in grado, da soli, di sfruttare al massimo la vostra memoria o di migliorarla. Vi darò qualche consiglio, vi insegnerò qualche « trucco ».

Meglio si impara meglio si ricorda. E un gran sistema, magari noioso ma tanto comodo per gli esami, è quello di ripetere a voce alta qualcosa che si è imparato anche quando si pensa di saperlo bene da tempo. Con la pratica vedrete poi che si ricorda più a lungo per esempio una poesia, se si cerca di impararla come un tutto unico e non strofa per strofa. Lo so, sembra difficile, ragazzi. In realtà, si risparmia tanta fatica.

Diverse sono le opinioni sul valore della memoria. Quasi tutti però sono d'accordo che serve ben poco imparare a memoria fatti e cose che non abbiano un significato, un motivo di interesse per chi deve imparare. Per questo motivo i vostri insegnanti non vogliono che ripetiate le lezioni a « pappagallo ».

Una buona memoria vuol dire allora una memoria « fatta funzionare bene ». Avere una buona memoria conta molto nella vita, tanto che ci sono persone che si dedicano allo studio dei sistemi per migliorarla.

Per questa settimana, amici lettori, penso sia... ora di chiudere. Altrimenti non ricorderete niente di quel che vi ho detto sulla memoria!

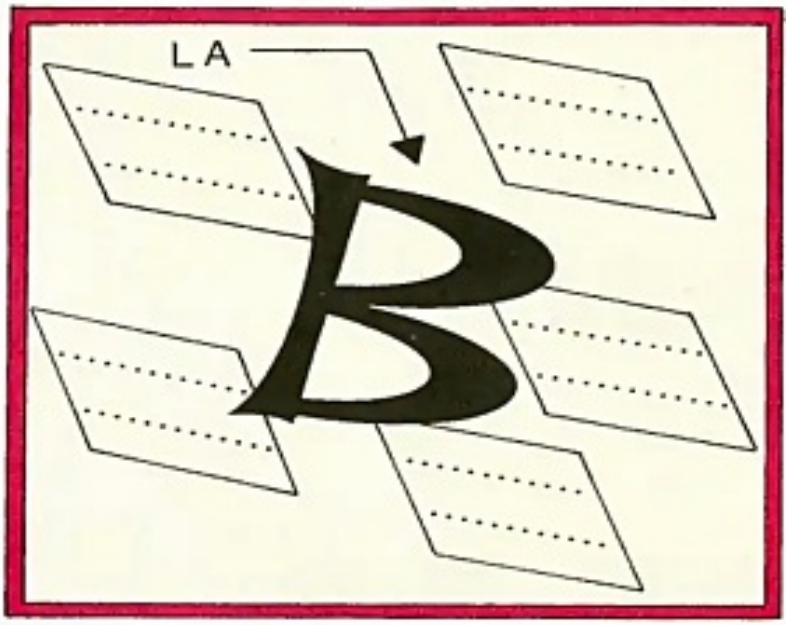
La prossima volta, vi racconterò come sia stata proprio la possibilità « di ricordare » a far progredire gli animali e l'uomo.

Sergio Frugis

Tutti possono scrivere al Dottor Sergio Frugis, rubrica « A tu per tu » - Redazione Topolino - Mondadori, Casella Postale 1833, Milano. Agli argomenti proposti dai lettori di Topolino, di interesse generale, sarà data pubblicazione sulla rivista. Ad altri di carattere personale, sarà data una risposta privata.

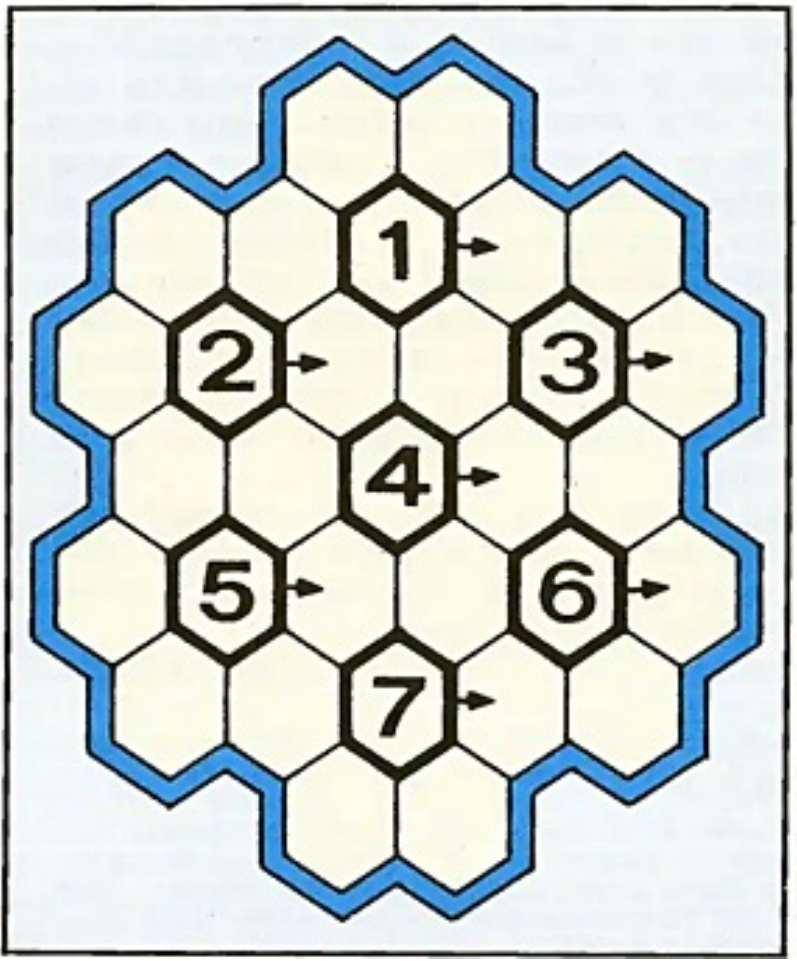
ANAGRAMMI ABBINATI

Anagrammate le parole che vi diamo (in ordine alfabetico). Cominceranno tutte con la lettera B. Dividetele poi a due per volta, in modo che le prime tre lettere per ogni due parole siano uguali pur mutando il significato. Sistemate ciascuna coppia nei quadrilateri.



ANAGRAMMI: Abito, ambra, bario, braca, brina, brodo, ebbra, sobra, turba, umbra.

L'ALVEARE



CA - CI - CI - CI - CO - LI - LI - MO - MO - NA - NE - NE - NI - NO - PI - RE - TA - TE - VE - VE - VI.

Inserire nello schema le sette parole ricavate dalle definizioni, servendosi delle sillabe date qui sopra in ordine alfabetico.

Le parole, tutte di sei lettere, vanno scritte a partire dalle caselle con la freccia e seguendo il senso delle lancette dell'orologio.

DEFINIZIONI: 1. Il fiume che attraversa Roma - 2. Prossime, non lontane - 3. Boschetto di alberi sempreverdi - 4. Dannose - 5. Si alzano nei brindisi - 6. Frutti dell'agrumeto - 7. Frate e... città tedesca.

SOLUZIONI

ANAGRAMMI ABBINATI - Boati, brama, boari, barca, brani, bordo, barbe, borsa, bruta, bruma. Abbinamento: Barca-barbe; boati-boari; bordo-borsa; brani-brama; bruta-bruma.

L'ALVEARE - 1. Tevere - 2. Vicine - 3. Pineta - 4. Nocive - 5. Calici - 6. Limoni - 7. Monaco.

Polistil'Story
Viaggio in piena notte attraverso una fabbrica che dorme.
al.sa Milano
Polistil
GIOCATTOLI

Sette bambini
della III C, senza guanti,
arrivano fino ai cancelli.

Viali deserti. Qualche
rumore sparso. Scavalcato il
cancello, strisciano
nel buio

lungo il grande muro.
Bambini niente, neppure
l'ombra. Sembra molto strano
che in una grande fabbrica
di giocattoli non ci siano
bambini.

I sette della III C
girano dappertutto.
Ci sono grandi tavoli
con grandi disegni sopra:
moto, automobili, carri armati
e altre cose strane.
Si prendono una cioccolata calda
Ora va meglio.
Ad un tratto dei
rumori...
tumpf tumpf tumpf.
Peccato non avere
una macchina fotografica;
è bello
fotografare i rumori.
al sa Milano
KÖNIGSTIGER
CARRO ARMATO PESA
105
Polistil

...tumpf tumpf tumpf continua. Piano piano fino alla porta rossa.

I tumpf adesso sono più forti.

Zac! dentro di colpo: tutti e sette uno dopo l'altro in fila. Benissimo. Il mostro è lì.

È lui che fa tumpf. Ha la grande gola rossa (tonsille?) e sputa acqua colorata. Colorata e calda perché fuma. Poi... diventa dura, tipo ferro.

Gipo,

il più piccolo della III C, dice «è metallo per fare le macchinine». Sarà vero perché Gipo sa tutto.

Si sente,
in fondo a sinistra,
una musica bellissima.
Le voci che cantano
sembrano piccolissime.

Via di corsa
Gipo cad
Fermi tut
Zitti!!
Gipo non piang
è not
e nessuno sa nulla

Sarà natale,
pensano i sette della III C.
Si buttano contro
una porta in gomma.
Escono dall'altra parte.
La musica abita lì.
C'è un muro di vetro e dietro...
tante, mille, di più, non si sa,
chissà, forse centomila...
le bimbole.
La musica non c'è più:
era un trucco?
I sette della III C
vorrebbero baciarle.
Ma c'è il muro di vetro.
Col dito Gipo
scrive sul vetro «ciao»
e sotto tutti i loro nomi.
Polystil

Adesso bisogna correre sempre. Gipo vuole vedere tutto prima di andare a scuola. Capitano nel più grande piccolo garage del mondo.

Roba da piangere.

Tutte lì: moto macchinine auto da corsa. Tutte lì. Roba da piangere. Guardare e non toccare è... roba da piangere! Gipo si butta per terra.

Accende gli occhi e non parla più. Gli altri si muovono piano. Possibile che non ci siano **bambini?**

Possibile che lì, in mezzo a quel ben di dio, ci siano solo grandi? Ha ragione il papà di Cosetta quando dice che il mondo è tutto capovolto.

Una montagna di moto

macchinine motine autine, una montagna grande che più grande non si vede dove finisce. Tutto lì, e loro, tra poco, a scuola: roba da piangere! E Gipo, adesso piange sul serio.

al sa Milano

C'è
rumore di gente.

Di tanta gente.
Gipo e Cosetta, per primi, scattano in piedi. Sarà una folla, una partita di calcio, un incontro di boxe, un... una corsa di macchine, forse, ma no, ...Gipo e Cosetta si scaraventano fuori, inseguono quel boato. Bambini in giro non ce ne sono più. Il rumore di folla aumenta. Saranno tutti i genitori del mondo, pensano Gipo e Cosetta. Si tengono per mano.

A questo punto il rumore è chiarissimo, inconfondibile. Dopo una curva velocissima, davanti a loro tutto un

gran premio

di F1. Quasi vero. Una folla di bimbole che applaude, urla; i bolidi in pista: uno rosso uno blu, velocissimi, rombano, sbandano, velocissimi, curvano, frenano, riprendono, velocissimi...
Gipo e Cosetta seduti per terra, urlanti, insieme alle bimbole.
Arriva gente.

C'è
un rumore di passi.
Arriva gente davvero. Un'altra folla? Che siano tutti i papà e le mamme del mondo? Cosetta si ricorda all'improvviso: è l'ora d'andare a scuola.
I sette della III C schizzano nel viale. Ecco la gente: sono i grandi che stan no tutto il giorno tra i giocattoli. Beati loro: roba da piangere. Il mondo è proprio capovolto: chi va a scuola vorrebbe giocare e chi sta tra i giochi...
roba da piangere.

WALT DISNEY

ZIO PAPERONE

BRACCATO SPECIALE

OGGI **FIUTO** UNA GIORNATA PROPIZIA!
CERTO, SIGNORE!

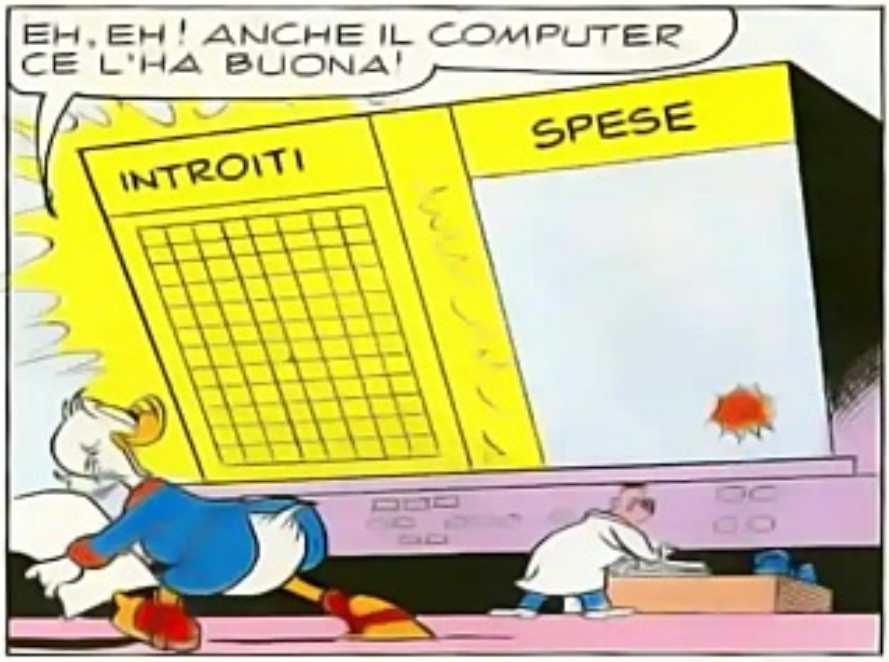
PIU' FERMO, SIGNORE, CHE **RECUPERO** LE MONETINE!
SONO RAGGIANTE!
SBRUSH SBRUSH

BILANCI... "PROMOTION"... PROGRAMMAZIONE... TUTTO "**IN**"!

VI ADORO, SEGRETARIA! VI SPOSEREI, **QUASI**!
PRINCIPALE...
SMACK

IL TERMINALE STA SFORNANDO IL TRI-QUOTIDIANO FINANZIARIO, SIGNOR PAPERONE!
DAILY MONEY-NEWS

VENTO IN POPPA!
NUOVI GIACIMENTI URANIFERI IN TERRITO
DI PAPERON


EH, EH! ANCHE IL COMPUTER CE L'HA BUONA!
INTROITI
SPESE

NON PER FARE IL GUASTAFESTE, C'È DI LÀ VOSTRO NIPOTE, SIGNORE!
AHIII! NOTA STONATA! TROPPO BELLO ERA!

I SOLDI DEL L'AFFITTO, ZIO PAPERONE! SCUSA IL RITARDO DI UN GIORNO!
COOOSA?!

OGGI È PROPRIO LA FINE DEL MONDO!

ALL'ERTA, PAPERONE! NON DIMENTICARE CHE SEI SEMPRE NEI PENSIERI E NEL CUORE DI...
...BRIGITTA MC BRIDGE!
CI RISIAMO! RIECCOLA ALLA CARICA!

DUE BIGLIETTI PER IL PARTY! UNO MIO, L'ALTRO SUO! NON POSSIAMO MANCARE!
PER INVITARLO, SERVE UN PO' DI SCENA! VEDIAMO, MUMBLE...
COSTUMI TEATRALI
IH, CHE TROVATA! ORA RESTA IL PROBLEMA DELL'ACCOSTAMENTO!
SÌ! RISOLTO! CHE DRAGHESSA SEI, BRIGITTA!
GRU & PARANCHI NOLEGGIANSI
POCO PIÙ TARDI...
GRANGLE CLANG
CHI SFERRAGLIA? UH... EH?!

COSA SONO? GLI ANGIOLETTI ?!

MACCHE'! SONO CUPIDO!
RECO UN DISPACCIO D'AMORE!

DESTINATARIO... CERTO PAPERON DE' PAPERONI! TIE'!
CLOPP

OH, OH! SONO INVITATO AL GRANDE PARTY DI DOMANI POMERIGGIO!

CHE FESTA E'?
GRANDIOSA! SARA' UNA SORPRESA PER TE!

TI RICONOSCO! SEI BRIGITTA! NON MI INVISCHIERAI NELLE TUE TRAME NUZIALI!

FISIONOMISTA, EH? BADA CHE TI HO SBATTUTO L'INVITO IN FACCIA, COME UNA COMUNICAZIONE GIUDIZIARIA!

DOPO DI CIO', NESSUN RICCASTRO PUO' SCAMPARE AL DOVERE DI INTERVENIRE!

VOI, LA' SOTTO, BASTA COSI', HO CONCLUSO! MACCHE', DA QUESTA ALTEZZA NON MI SENTE!

ZUIP
SWSH

SI', NON ARRABBIATEVI, CUPIDO! CE NE ANDIAMO SUBITO!

COSÌ, EH?! LE STUDIA TUTTE, QUELLA CALAMITÀ SEMOVENTE!

MI HA TOTALMENTE SBOLLITO L'ENTUSIASMO! ERA TROPPO BELLO, STAMANE!

COME FARE PER SGANCIARLA... SENZA LEDERE I CODICI D'ONORE? MI NECESSITA UN BUON CONSIGLIO!
SALA MASSIME
PERSONAL

MUMBLE, MUMBLE...
NON METTERE LE NUVOLE DI DOMANI DAVANTI AL SOLE DI OGGI
MEGLIO UN PAPERINO OGGI CHE UN POLLO DOMANI
NON SPENDERE ADESSO SE PUOI SPENDERE DOPO
SE NON PUOI SCAVALCARE L'OSTACOLO, AGGIRALO
SE C'E' RIMEDIO, PERCHE' TI PREOCCUPI? SE NON C'E' RIMEDIO, PERCHE' TI PREOCCUPI?
NON GIOCANDO NON VINCI, MA NEMMENO PERDI
SE PARTI TARDI ALMENO CORRI DI PIU'

BAAH! SOLO UN GROVIGLIO DI CONCETTI ASTRATTI E INUTILI!
POLLO RIMEDIO TARDI
PAPERINO
SPENDERE NUVOLE
SCAVALCARE
SOLE
PERDI

NO! COSA DICEVA QUELLA MASSIMA? "SE NON PUOI SALTARE L'OSTACOLO..."
SERVIZI SUPPLETIVI
REPARTO ECOLOGIA
SNAP

HO UN'IDEA MACHIAVELLICA! PAPERONE E' IMPREVEDIBILE, CARA LA MIA BRIGITTA!

EHI, MC STUFF, PER QUANDO LA "MISSIONE PICO ARIDON"?
FRA TRE GIORNI, CAPO! PERCHE'?
CALENDARIO INTERVENTI

LA TUA TAGLIA E' GROSSO MODO LA MIA!
VOLETE REGALARMI QUALCHE PALANDRANA USATA?

MA NO, ASCOLTAMI BENE! ANTICIPERAI LA MISSIONE A STASERA STESSA! BZZT, BZZT, BZZT... PIST, PIST!
J. M. Mc STUFF CAPO DIVISIONE
VIETATO L'INGRESSO AGLI ESTRANEI

INFATTI, AL CHIARORE LUNARE...
EHI, EHI! QUALCUNO PRENDE IL LARGO!
?

MI ASPETTAVO UNA COSA DEL GENERE! IL MIO OCCHIO VIGILA E NON SI FA INGANNARE!

IL PAPERONE, NEL SUO STUDIO, SI MOSTRA INFATICATO E INAMOVIBILE LAVORATORE!

VISIBILISSIMA UNA STECCA DI PUNTELLO! EH, EH! NON E' CHE UNA SAGOMA DI LEGNO!

BEN INTABARRATO PER NON FARSI RICONOSCERE, IL BRIGANTE FUGGE!

QUELLO E' LUI! LO RICONOSCEREI ANCHE VESTITO DA ASTRONAUTA!

DISERTORE! NON TE LA CAVERAI COSI' A BUON MERCATO!

MA, SE BRIGITTA AVESSE POTUTO OSSERVARE LA SCRIVANIA DALL'ALTRO LATO...

NON TI SOTTRARRAI AI TUOI OBBLIGHI CAVALLERESCHI, VILLANO!

NON ALLONTANARTI TROPPO, PAPERONE! DOMANI POMERIGGIO HAI L'APPUNTAMENTO CON ME!

PRENDETE FISCHI PER FIASCHI! IO NON SONO DE' PAPERONI!

ANCHE LA VOCE CAMUFFA, L'INDIANO! COME SE NON SAPESSI RICONOSCERLA FRA MILLE!

ALLA TUA ETÀ NON DOVRESTI BIGHELLONARE LA NOTTE! DOMANI SARAI UNO STRACCIO!
E DALLI! PENSATE AGLI ANNI VOSTRI!

IO HO FRETTA E PASSO A GUADO!
FURBACCHIONE! PENSI DI STACCARMI, VERO?

AH, AH, SGANCIATA! AI SUOI TEMPI LA MIA FUORI-STRADA HA SEMINATO ROMMEL!

COSA SI CREDE? NON CONOSCE IL MIO CHOPPER!

ULTIMO TIPO: TRAMPOLIERE...
KLOINK
ZOINK

...E ANFIBIO! A BECCO APERTO, EH, SIGNOR PALANCHE?
?

MA E' UNA ZAVORRA! PIU' APPICCICOSA DELLA MELASSA!

YAWN... M'E' VENUTO UN SONNO! NON E' IL CASO DI GUIDARE IN QUESTO STATO! SARA' MEGLIO...

CHE FA COL SACCO A PELO, ADESSO? DORME?

DI SICURO VUOLE INDURMI A FARE ALTRETTANTO... PER POTERSELA FILARE! MA IO MI PREMUNISCO!
YAWWWN

QUESTO SCHERMO PARABOLICO CAPTA E AMPLIFICA I SUONI PER UN LARGO RAGGIO! E IO LO ACCOSTO AL MEGA-FONO ACCESO!

SFIDO PAPERONE A BATTERE UN CIGLIO SENZA CHE IO MI SVEGLI ALL'ISTANTE!

SCORRONO LE ORE...

PTUMP PTUMP
AAH, DEI PASSI! STA SCAPPANDO A PIEDI!

EHM... NO, ERA SOLO UNA FORMICA... AMPLIFICATA!
?

EFFICIENTE, PERÒ, IL MIO APPARATO D'ASCOLTO! PREZIOSO! PREZ... Z... Z...
ZZZ...

AAAHHH!... E ADESSO? HA PRESO UN AEREO?
VVOOM

GLOM... NO, NO! UN SEMPLICE VOLO DI LIBELLULA!

BAH, TROPPO EFFICIENTE! NON MI FA CHIUDERE OCCHIO COI SUOI FALSI ALLARMI! SPENGO IL MEGAFONO!
CLICK

VIENE INFINE L'ALBA..

BROARRR
Z-Z-Z ... UFF... ANCORA!... CI SARA' QUALCHE GRILLO, ADESSO!
NUMI, AVEVO SPENTO! STAVOLTA E' LUI CHE SE NE VA PER DAVVERO!
R-R-R
FERM..., ALT, ASPETT...! CI SONO ANCH'IO, NO?!
DICO, PAPERONE, POTREI ALMENO SAPERE DOVE SIAMO DIRETTI?
IO, PER GLI AFFARI MIEI! VOI, PER I VOSTRI, UNA BUONA VOLTA!
COMMEDIANTE! TSK!

ALLA SEGGIOVIA DELL' AVVOLTOIO
SCEGLI PURE UN PERCORSO PIU' AGEVOLE, TANTO IO NON MOLLO, SAI ?

BASTA CON QUELLA "TROMBA"! PRODUCE FRANE!
UHM... PASSO E CHIUDO!
R-RUMBLE

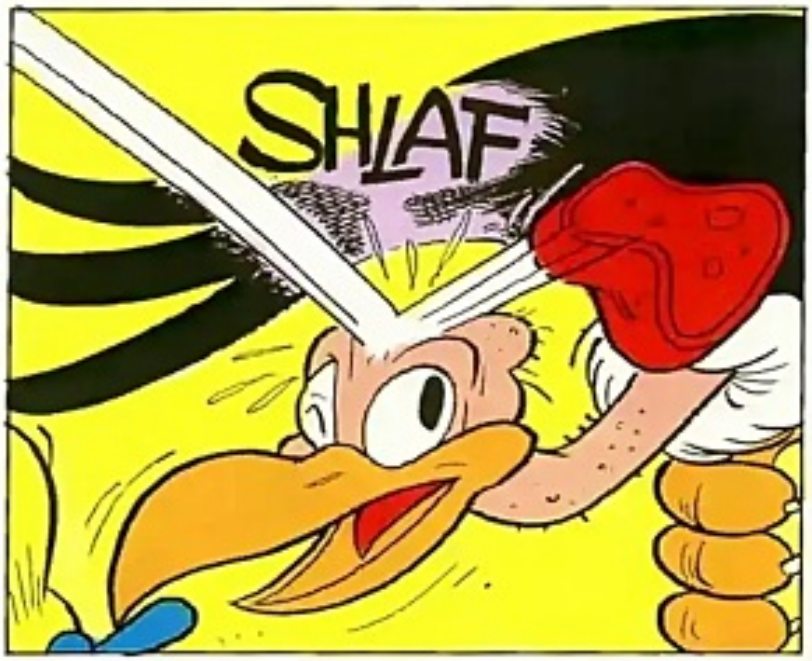
EHI, EHI! MI LASCERESTI A TERRA?
ARRANGIARSI!

SI FA TARDI! TI RAMMENTO IL PARTY!
ALPICO ARIDON

PARTY?! IO LI ODIO! HO IL MIO LAVORO, IO!
MA QUALE LAVORO, QUASSU', FRA GLI...

...AVVOLTOIII!
UAACK!

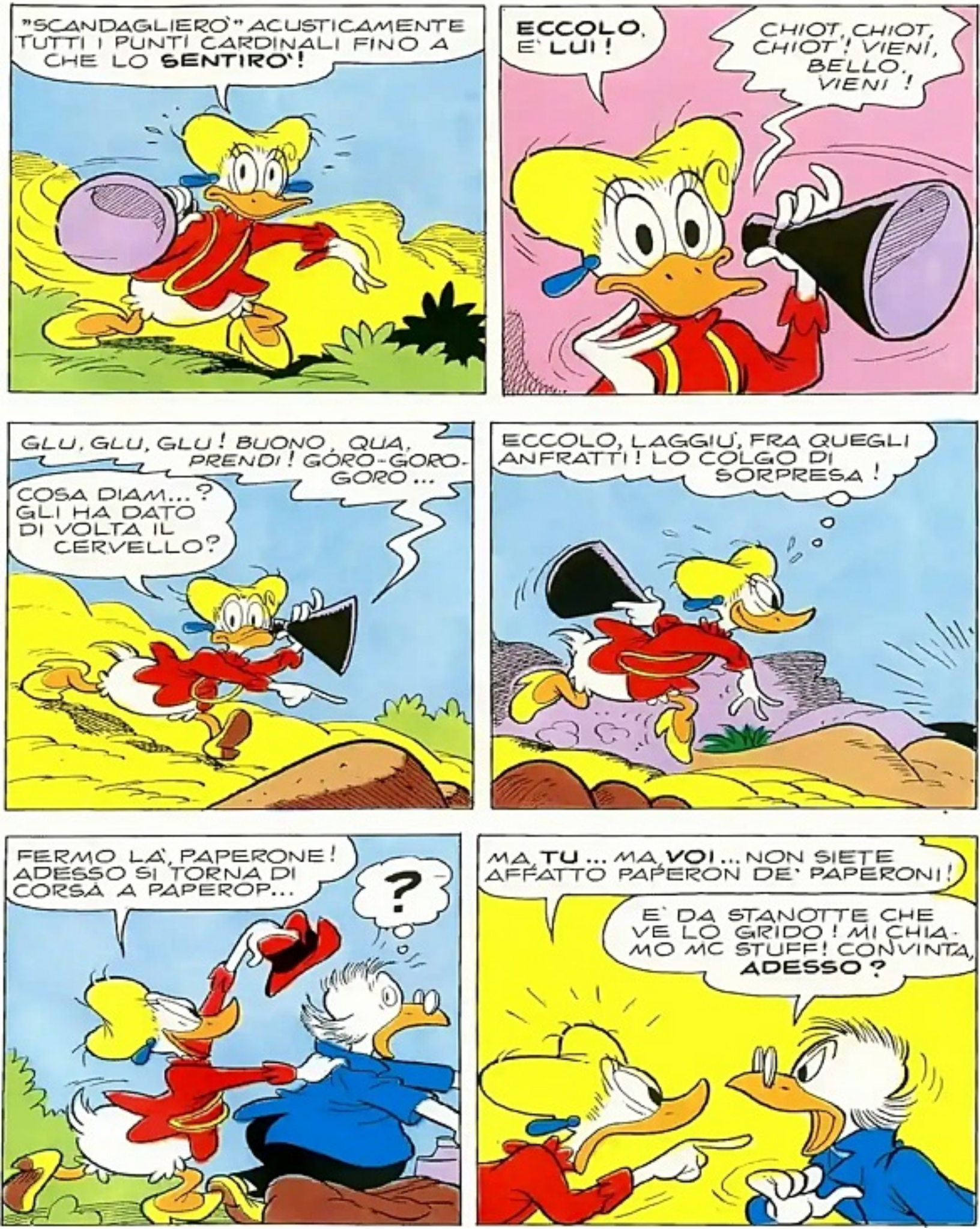
EHI, AIUTO! QUESTO GROSSO TACCHINO MI HA ADOCCHIATO GLI ORECCHINI! PRENDILOO!
GURGH


SHLAF

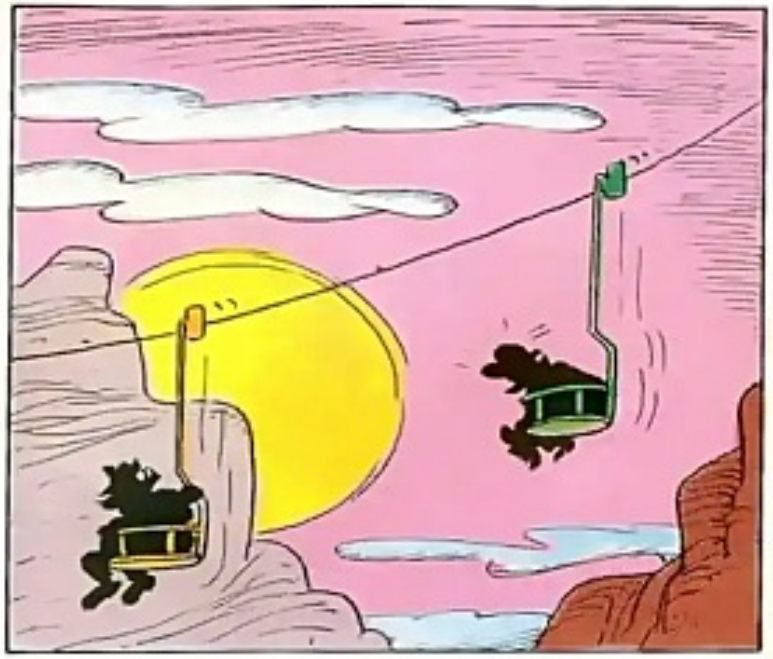
BEL COLPO! MA...COS'E'?...UNA GROSSA BISTECCA?
GLOM

STRANO CHE PAPERONE ABBIA IN TASCA DELLA COSTOSA CARNE FRESCA...E CHE LA SPRECHI COSI'!

BENE, QUESTO E' IL MIO CAPOLINEA! ADDIO!
NON MI LASCERAI QUI! TROPPO ALTO, PER ME!
UN CHILOMETRO A MONTE IL BALZO E' MINIMO! BUON PROSEGUIMENTO, AH! AH!
QUEL VAGABONDO E' RIUSCITO A PIANTARMI! E SONO LE 12 SUONATE!
TIC
TAC
GRUNT! UHIA! BUON PER ME CHE QUESTO ERA IL PUNTO PIU' BASSO!
FRUMP
COME SAPERE, ADESSO, DA QUALE PARTE SI E' DIRETTO?
HO CON ME L'AMPLIFICATORE PARABOLICO! IDEONA!


"SCANDAGLIERÒ" ACUSTICAMENTE TUTTI I PUNTI CARDINALI FINO A CHE LO SENTIRÒ!
ECCOLO, E' LUI!
CHIOT, CHIOT, CHIOT! VIENI, BELLO, VIENI!
GLU, GLU, GLU! BUONO, QUA, PRENDI! GÒRO-GÒRO-GÒRO...
COSA DIAM...? GLI HA DATO DI VOLTA IL CERVELLO?
ECCOLO, LAGGIÙ, FRA QUEGLI ANFRATTI! LO COLGO DI SORPRESA!
FERMO LÀ, PAPERONE! ADESSO SI TORNA DI CORSA A PAPEROP...
?
MA TU... MA VOI... NON SIETE AFFATTO PAPERON DE' PAPERONI!
E' DA STANOTTE CHE VE LO GRIDO! MI CHIAMO MC STUFF! CONVINTA, ADESSO?

SONO DEL SERVIZIO ECOLOGICO! SEGUO E CURO LA CRESCITA DEGLI IMPLUMI SELVATICI!
UAACK!... LE 16 E 30! HO PERSO PAPERONE E ANCHE IL PARTY!
BUAAH! OCCASIONE SCIUPATA! UAAH, SONO GIOCATA E DERISA!
CHE VI PRENDE? NON SPAVENTATEMI LE BESTIOLE!
BE'... GLOM... SCUSATE, NON CE L'HO CON VOI, SAPETE? SIETE CREATURE INNOCENTI. VOI!
?
?
DOBBIAMO INCAMMINARCI, MADAMA! FA BUIO PRESTO, IN QUESTA ZONA!



SE SIETE STANCA, POSSO CARICARE LA MOTO E DARVI UN PASSAGG...
COME NON DETTO!

8 DI SERA: PAPEROPOLI!

OSTACOLO "RAGGIRATO" IN PIENO! EH, EH!

MA DOVE SEI STATA? TI HO ASPETTATO QUI TUTTO IL GIORNO, IN ANSIA PER TE! DOVEVAMO ANDARE AL PARTY, TE LO SEI FORSE SCORDATO? IO CERTO NO!

MAI E MAI AVREI MANCATO ALL'IMPEGNO MORALE CHE AVEVO ASSUNTO! ECCO, I MIEI PRINCIPI MI IMPONG...

IPOCRITA !
THUMPT

NON HO PROVE ...MA SONO CONVINTA CHE SEI STATO TU A MANDARMI IN GIRO FINO A CHE SCADEVA L'ORARIO DELLA FESTA !
BLA BLA ... C'E' STATO UN IMPREVISTO ORGANIZZATIVO ...

SCOMMETTO CHE TI SEI MESSO D'ACCORDO CON QUEL MC STUFF PER...
..BLA, BLA, BLA ... IL COMITATO PROMOTORE COMUNICA PERTANTO... BLA . BLA ...

...CHE IL GRANDE PARTY IN PROGRAMMA PER OGGI ALLE ORE 16, VIENE SPOSTATO ALLA STESSA ORA DI DOMANI !
UAO ! GIOIA E TRIPUDIO !
TERRIBILE ! CHE DISDETTA!

SICCHE'...
NON LASCERAI QUESTO STUDIO FINO ALL'ORA DEL PARTY, TE LO GARANTIAMO NOI !
GRUMF... Z-Z-Z... GRUMF... Z-Z-Z...

LA MATTINA SEGUENTE ....
BUON GIORNO, CAPO! IERI SERA, IO... COSA, VOI QUI?!
LO CHIAMATE "CAPO"! SIETE UN SUO ACCOLITO, CONFESSATE, MC STUFF!

UN DIPENDENTE! PAPERON DE' PAPERONI PROMUOVE E FINANZIA UN PIANO PER L'ASSISTENZA AGLI ANIMALI SELVATICI, CHE IO DIRIGO!
?

FINALE ...
SALONE DEI FESTIVAL
PARTY DELLE NUBILI E DEGLI SCAPOLI
TI PERDONO TUTTO! SONO, ANZI, FIERA DI ENTRARE AL BRACCIO DI UN SIMILE PALADINO DELL'ECOLOGIA!
TSK! SAPESSE CHE STO ALLESTENDO UN PARCO DI RARI SELVATICI, VISIBILE... DOPO ACQUISTO DI SALATI BIGLIETTI D'INGRESSO!
FINE

SOMMARIO

STORIE

Zio Paperone e i funghi dei Nibelunghi	pag.	3
Topolino e i disastri concatenati	»	51
Qui, Quo, Qua e il parente di Scozia	»	77
Paperino ammiraglio	»	103
Pippo e Il « settimo cielo »	»	147
Zio Paperone braccato speciale	»	171

RUBRICHE

Se lo sai, rispondi!	pag.	36
Qui... Paperino Quack!	»	71
I Grandi Amici di Topolino Luigi Vannucchi	»	86
La Cronaca di Topolinia	»	94
Notiziario Club	»	132
Vi parla Nicolò Carosio	»	142
A tu per tu	»	155

VARIETÀ

Mille meravigliose puntate	pag.	46
Il delta del Danubio	»	60
Le barzellette di Cip e Ciop	»	92

GIOCHI

Cruciverba	pag.	91
Cruci anagramma	»	138
Anagrammi abbinati	»	158

TOPOLINO N. 1000 - 26 Gennaio 1975

ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A. - MARIO GENTILINI Direttore responsabile - Amministrazione, Pubblicità: Via Bianca di Savoia 20 - 20122 Milano. Tel. 8384 - Ufficio Abbonamenti: Tel. 7389551/2/3/4/5 - *Sede di Roma*: Via Sicilia 136/138 - 00187 Roma. Tel. 46.42.21 - 47.11.47 - *Stampa*: Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI VERONA - Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 3670 del 5 marzo 1955 - Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

1.000 auguri a Topolino numero 1.000

Barbie®

BIG® JIM

MATTEL®

MAICO 400
CROSS
(MODELLO COMPOSTO DA 48 PEZZI DA MONTARE)

al.sa Milano

€6,00
Editore PANINI SpA
Ristampa in edizione limitata per collezionisti
panini COMICS
Super Disney 55 - Trimestrale
Direttore: Valentina De Poli
Stampa: NIIAG, Bergamo

lavor
Vuol
metter
tanti in
pezzettini (48
abilità e tanta pazienza.
Vuol dire guardare
il disegno della Maico 400
cross e piano piano farla
diventare vera.
Vuol dire lavorare
duro come fosse un gioco.

Polistil®
GIOCATTOLI